

<<UML参考手册>>

图书基本信息

书名：<<UML参考手册>>

13位ISBN编号：9787111165606

10位ISBN编号：7111165608

出版时间：2005-8

出版时间：机械工业出版社

作者：兰博

页数：521

译者：UML China

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UML参考手册>>

内容概要

本书第2版基于UML2.0规范，对1999年出版的第1版进行了全面的修改。

本书首先简要介绍了UML的历史、基本概念、目标及使用方法，然后按字母顺序列出了UML的所有术语，从语义、表示法和用途等方面全面而详尽地介绍了UML的构成和概念。

本书的作者是面向对象方法最早的倡导者，更是UML的创始人。

本书的手册式结构不仅有助于读者对UML的概念进行规范化的学习与理解，更为广大程序开发人员、系统用户和工程技术人员提供了方便快捷的查询。

<<UML参考手册>>

作者简介

三位软件工程界巨匠——James Rumbaugh、Ivar Jacobson以及Grady Booch 是统一建模语言（UML）的创始人。

他们因对创立对象技术的卓越贡献而为全世界所知。

除本书外，他们还合著了另两部名著：《UML用户指南》和《统一软件开发过程》。

<<UML参考手册>>

书籍目录

第一部分 背景知识	第1章 UML概述	1.1 UML简述	1.2 UML演变	1.3 UML的目标
	1.4 UML的复杂性	1.5 UML评价	1.6 UML概念范围	第2章 模型的本质和目的
内容	2.1 什么是模型	2.2 模型的目的	2.3 模型的层次	2.4 模型的内容
静态视图	2.5 模型的含义	第二部分 UML概念	第3章 UML一览	3.1 UML视图
	3.3 设计视图	3.4 用例视图	3.5 状态机视图	3.6 活动视图
3.7 交互视图	3.8 部署视图	3.9 模型管理视图	3.10 特性描述	第4章 静态视图
4.1 概述	4.2 类元	4.3 关系	4.4 关联	4.5 泛化
4.7 依赖	4.8 约束	4.9 实例	第5章 设计视图	5.1 概述
5.2 结构化类元	5.3 协作	5.4 模式	5.5 组件	第6章 用例视图
6.2 执行者	6.3 用例	第7章 状态机视图	7.1 概述	7.2 状态机
7.3 事件	7.4 状态	7.5 转换	7.6 复合状态	第8章 活动视图
8.2 活动	8.3 活动和其他视图	8.4 动作	第9章 交互视图	9.1 概述
9.2 交互	9.3 序列图	9.4 通信图	第10章 部署视图	10.1 概述
10.2 节点	10.3 工件	第11章 模型管理视图	11.1 概述	11.2 包
11.3 包间的依赖	11.4 可见性	11.5 导入	11.6 模型	第12章 特性描述
12.1 概述	12.2 构造型	12.3 标记值	12.4 特性描述	第13章 UML环境
13.1 概述	13.2 语义的职责	13.3 表示法的职责	13.4 编程语言的职责	
13.5 使用工具建模	第三部分 参考资料.....附录			

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>