

<<中文Authorware 7.0多媒体设计>>

图书基本信息

书名：<<中文Authorware 7.0多媒体设计精彩范例>>

13位ISBN编号：9787111165231

10位ISBN编号：7111165233

出版时间：2005-6

出版时间：机械工业出版社

作者：黄晓宇等编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文Authorware 7.0多媒体设>>

内容概要

本书是专为Authorware初学者或具有一定多媒体设计经验，并且希望能在短时间内成为Authorware多媒体设计高手的用户编写的。

全书共分为7篇：Authorware基础篇、图像浏览篇、教学课件篇、商业宣传篇、实用工具篇、游戏篇和综合实例篇。

通过18个精彩实例，系统地讲解了使用Authorware制作多媒体的各方面的知识和技巧。

这些实例均是作者长期收集、认真总结，并精心制作的结晶，有较强的针对性。

本书不仅可供相关专业人员学习和参考，也可作为Authorware培训提高班、大中专院校的教材或自学参考书。

为了方便读者学习和操作，我们将书中实例所涉及到的全部素材和Authorware文件及举一反三的素材和Authorware文件都收录到了本书的配套光盘中，以方便读者在学习时调用。

书籍目录

有言在先第0篇 Authorware基础 0.1 初识Authorware 7.0 0.2 编辑流程线 0.3 图形和图像 0.4 处理文字 0.5 多媒体素材的获取 0.6 如何学好Authorware第1篇 图像浏览 实例1 名车欣赏 1.1 软件知识点 1.2 实例分析 1.3 操作过程 1.4 本例小结 1.5 举一反三 实例2 随机图片浏览 2.1 软件知识点 2.2 实例分析 2.3 操作过程 2.4 本例小结 2.5 举一反三 实例3 古诗欣赏 3.1 软件知识点 3.2 实例分析 3.3 操作过程 3.4 本例小结 3.5 举一反三第2篇 教学课件 实例4 布朗运动 4.1 软件知识点 4.2 实例分析 4.3 操作过程 4.4 本例小结 4.5 举一反三 实例5 太阳系 5.1 软件知识点 5.2 实例分析 5.3 操作过程 5.4 本例小结 5.5 举一反三 实例6 月食 6.1 软件知识点 6.2 实例分析 6.3 操作过程 6.4 本例小结 6.5 举一反三第3篇 商业宣传 实例7 报表 7.1 软件知识点 7.2 实例分析 7.3 操作过程 7.4 本例小结 7.5 举一反三 实例8 产品订购 8.1 软件知识点 8.2 实例分析 8.3 操作过程 8.4 本例小结 8.5 举一反三第4篇 实用工具第5篇 游戏娱乐第6篇 综合实例附录A 常用的系统变量附录B 常用的系统函数附录C Authorware中的快捷键

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>