

<<CAXA三维实体设计教程>>

图书基本信息

书名：<<CAXA三维实体设计教程>>

13位ISBN编号：9787111163374

10位ISBN编号：7111163370

出版时间：2005-4

出版时间：机械工业出版社

作者：林少芬

页数：243

字数：376000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<CAXA三维实体设计教程>>

内容概要

本书是编者在多年计算机绘图和教学实践的基础上编写而成的。

书中主要介绍北航海尔软件公司所开发的CAXA实体设计软件的使用方法及基本知识与技巧。

全书共19章，第1章CAXA实体设计概述，主要介绍CAXA设计的基础知识；第2章三维球的应用；第3章简单零件的实体设计；第4章典型实体零件设计；第5章复杂实体零件设计的问题；第6章工具设计元素的应用与实体设计转化为二维图；第7章介绍复杂形体的设计中的技巧和工具；第8章介绍三维球装配技巧；第9章图素与零件的定位和编辑问题；第10章利用约束和无约束进行装配的方法；第11章自由装配零件的技巧；第12章钣金设计；第13章介绍实体设计中曲面问题的设计方法；第14章介绍参数化设计方法；第15章利用二维辅助实现旋转体等零件设计；第16章渲染和灯光设计；第17章简单动画设计与装配零件爆炸动画设计；第18章介绍实现动画设计的技巧；第19章介绍实现CAXA实体设计的数据传输问题。

本书所赠光盘中有CAXA实体设计2005学习版内容软件，另外还有教材内的例题与练习图例，为读者更好掌握软件的使用提供有益帮助。

本教材适用于本科、大中专院校40-50课时教学，也可作为培训教材、自学参考用书。

<<CAXA三维实体设计教程>>

书籍目录

序前言第1章 CAXA实体设计概述 1.1 CAXA实体设计软件的安装及设计环境介绍 1.2 CAXA实体设计主要快捷工具的使用 1.3 CAXA实体设计元素库介绍 1.4 CAXA实体设计基础 1.5 CAXA实体设计的多视图功能 1.6 修改元素属性 1.7 典型图素库实体的编辑方法 思考题 练习题第2章 三维球的应用 2.1 三维球概述及各操作手柄介绍 2.2 三维球的设置方法 2.3 三维球移动操作 2.4 三维球旋转操作 2.5 三维球定位操作 2.6 三维球的阵列操作 思考题 练习题第3章 简单零件的实体设计 3.1 三维实体设计与平面设计的不同理念 3.2 实体零件的图素组合分析 3.3 单个零件的图素组合要点 3.4 进行零件设计的注意事项 3.5 实例分析 思考题 练习题第4章 典型实体零件设计 4.1 设计树的概念介绍 4.2 设计树的操作方法 4.3 典型零件构成图素分析及设计树 思考题 练习题第5章 复杂实体零件设计 5.1 复杂零件图素分析 5.2 截面编辑实现对原有图素实体的改变及操作技巧 5.3 二维设计方式实现三维实体的成形及操作技巧 5.4 使用截面编辑与拉伸特征设计实体零件 思考题 练习题第6章 工具设计元素的应用与实体设计转化为二维图第7章 复杂形体的设计方法第8章 利用三维球进行装配第9章 图素与零件的定位和编辑第10章 利用约束和无约束进行装配第11章 自由装配零件第12章 钣金设计第13章 曲面设计第14章 参数设计与组合零件在零件设计中的运用第15章 利用二维辅助实现旋转体等零件设计第16章 渲染和灯光设计第17章 简单动画设计与装配零件爆炸第18章 精确动画设计的实现第19章 CAXA设计的数据输入、输出参考文献

<<CAXA三维实体设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>