

<<Visual Basic工程应用与项>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic工程应用与项目实践>>

13位ISBN编号：9787111158608

10位ISBN编号：7111158601

出版时间：2005-1

出版时间：机械工业出版社

作者：赛奎春编

页数：396

字数：632000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic工程应用与项>>

内容概要

本书从项目开发必备的知识和原则入手，全面系统地介绍了Visual Basic 在工程开发中的重点和难点知识。

全书共分为14章，内容主要包括Visual Basic 6.0 编程基础与应用、控制应用与实践、用户界面设计、设计图形和多媒体程序、文件及文件系统、鼠标、键盘和输入输出设计、使用SQL语句进行数据管理、数据库程序设计、报表打印技术、Windows相关程序设计、网络与Internet程序设计、应用程序安装与打包、物业管理系统设计、酒店管理系统设计。

全书注重所讲知识的工程应用，使读者在掌握Visual Basic 软件的同时，能够快速掌握工程项目开发的思路、方法和经验，并轻松解决项目开发中出现的问题。

为方便读者学习，本书附有配套光盘。

光盘提供了书中所有实例的源代码。

所有程序全部在Windows XP下通过。

本书注重工程实践，实用性强，是各级程序开发人员不可多得的参考书，也非常适合大中专院校师生学习参考。

书籍目录

出版说明前言光盘使用说明第1章 Visual Basic 6.0 编程基础与应用 1.1 Visual Basic 语言概述 1.2 程序结构 1.3 常用内部函数 1.4 数组 1.5 过程第2章 控件应用与实践 2.1 标签控件 (Label) 2.2 文本框类控件 2.3 命令按钮控件 2.4 选择类控件 2.5 列表类控件 2.6 日期/时间类控件 2.7 进度条控件 2.8 滚动和类控件 2.9 框架类控件 2.10 对话类控件第3章 用户界面设计 3.1 系统主界面设计 3.2 应用程序界面设计 3.3 程序辅助界面设计 3.4 特殊程序界面设计第4章 设计图形和多媒体应用程序 4.1 坐标系统 4.2 图形与图像控件应用 4.3 用代码画图 4.4 多媒体在娱乐程序中的应用第5章 文件及文件系统第6章 鼠标、键盘和输入输出设计第7章 使用SQL语句进行数据管理第8章 数据库程序设计第9章 打印第10章 Windows相关程序设计第11章 网络与Internet程序设计第12章 应用程序安装与打包第13章 物业管理系统第14章 酒店管理系统

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>