

<<Lightscape建筑效果图渲染与>>

图书基本信息

书名：<<Lightscape建筑效果图渲染与输出>>

13位ISBN编号：9787111157090

10位ISBN编号：7111157095

出版时间：2005-1

出版时间：机械工业出版社

作者：腾龙视觉设计工作室编

页数：290

字数：457000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Lightscape建筑效果图渲染与>>

内容概要

本书以实例的形式详细讲解了使用Lightscape制作建筑效果图的方法。

书中22组实例的安排由浅入深，较为全面地讲解了Lightscape的使用技巧，其中包括文件的导入、模型的编辑、光源的设置、材质的编辑和渲染输出等主要的知识。

每组实例都有很强的针对性，所有知识点的讲解都融入于创建处理文件的过程中。

利用读者的理解和掌握。

本书中附带光盘中含有大量精美的素材，还包括视频教学多媒体演示软件，可帮助读者更直观地学习本书内容。

全书结构划分合理，内容翔实，语言叙述简练，实例丰富精美，不仅可以作为Lightscape中级设计爱好者的学习教程，还可以作为专业设计人员的参考书籍。

<<Lightscape建筑效果图渲染与>>

书籍目录

前言第1章 了解Lightscape相关概念 1.1 Lightscape3.2相关概念 1.2 浏览工作区域第2章 Lightscape的文件类型 2.1 使用准备文件 (lp) 和解决文件 (ls) 2.2 在Lightscape中输入模型 2.3 从3ds max 6.0中导出LP格式文件第3章 Lightscape操作流程 3.1 设置展厅效果图 3.2 设置客厅效果图第4章 编辑效果图中的光源 4.1 创建书房效果图 4.2 创建厨房效果图第5章 设置室内效果图 5.1 设置洗手间效果图 5.3 楼梯第6章 设置场景的渲染 6.1 创建洗手池空间效果图 6.2 创建客厅效果图第7章 复杂面处理 7.1 创建小书房效果图 7.2 创建卫生间效果图第8章 将对象转化为光源 8.1 创建内部空间效果图 8.2 创建卫生间效果图第9章 光域网的应用 9.1 创建走廊效果图 9.2 创建餐厅效果图第10章 复杂材质的编辑 10.1 准备数据 10.2 创建解决文件第11章 设置建筑演示动画 11.1 设置场景 11.2 设置场景动画第12章 室内室合实例 12.1 准备数据 12.2 创建解决文件 12.3 渲染输出第13章 室外效果图的创作 13.1 创建别墅效果图 13.2 创建大楼效果图

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>