

<<Flash MX 2004活学活用300问>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004活学活用300问>>

13位ISBN编号：9787111152576

10位ISBN编号：7111152573

出版时间：2005-1

出版时间：机械工业

作者：齐锦刚 等编著

页数：341

字数：546000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX 2004活学活用300>>

内容概要

凭借技术领先以及网络的传播，Flash已逐渐成为Internet上多媒体交互网站的代名词，在2003年8月发布的Macromedia公司新品——Flash MX 2004中，这一理念得到了丰富和加强。

本书从用户创作与开发过程中遇到的疑难问题出发，通过300个主题问题，循序渐进地介绍了flash MX2004的基础知识、文本处理、图形与图像操作、音频和视频的导入以及ActionScript的使用。其中既有针对初级用户的简单问题实例，也有高级内容在开发过程中遇到的实际问题，因此具有较广的适用性和较强的可操作性。

本书适合于Web页面设计与制作人员阅读，也可作为相关人员的参考资料和工具书。

<<Flash MX 2004活学活用300>>

书籍目录

丛书序前言第1章 揭开Flash MX 2004的神秘面纱 问题 1 Flash 能应用在哪些方面 问题 2 使用Flash 有哪些优势 问题 3 安装Flash MX 2004对系统有哪些需求 问题 4 如何把握 Flash MX2004的工作区 问题 5 Flash MX 2004提供了哪些绘图工具 问题 6 如何使用 Flash 中的面板 问题 7 如何理解帧的概念 问题 8 如何理解Flash 中的图层 问题 9 如何理解元件、实例和库资源的关系 问题 10 如何处理Flash 文档 本章小结第2章 掌握文本处理 问题 11 如何理解Flash 中的文本概念 问题 12 如何使用文本属性面板 问题 13 如何制作线框文字 问题 14 如何制作彩虹文字 问题 15 如何制作嵌图文字 问题 16 如何制作金属文字 问题 17 什么是补间动画 问题 18 如何制作晃动的文字 问题 19 如何制作爆炸文字 问题 20 如何制作变形文字 问题 21 什么是遮罩效果 问题 22 如何制作遮罩文字 问题 23 如何使用Flash 提供的网络功能 问题 24 如何使用Flash 提供的标尺功能 问题 25 如何使用Flash 提供的辅助线功能 问题 26 如何使用Flash 提供的对齐功能 问题 27 如何制作变色滚动文字 问题 28 如何制作飞行文字效果 问题 29 如何同时显示或编辑多个帧 问题 30 如何使用拼写检查功能 问题 31 如何将文本链接到URL 问题 32 如何理解Flash 提供的字体替换功能 本章小结第3章 图形与动画 问题 33 如何选择Flash中的图形对象 问题 34 如何使用套索工具 问题 35 如何在Flash中放置插图 问题 36 如何制作一环保动画 问题 37 Flash提供了哪些导入矢量或位图文件格式 问题 38 如何使用属性面板处理导入位图 问题 39 如何使用位图填充 问题 40 如何使用外部图形设计软件编辑位图 问题 41 如何将导入位图转换为矢量图形 问题 42 如何导入Freehand MX文件第4章 使用音频与视频第5章 应用动作脚本（一）第6章 应用动作脚本（二）第7章 组件、屏幕及其他第8章 Flash MX 2004常见问题及解答

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>