

## <<3DS Max7.0与Photoshop>>

### 图书基本信息

书名：<<3DS Max7.0与Photoshop CS建筑设计效果图经典实例>>

13位ISBN编号：9787111151937

10位ISBN编号：7111151933

出版时间：2005-1-1

出版时间：机械工业出版社

作者：冯超,王玮,胡仁喜

页数：292

字数：462000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS Max7.0与Photoshop>>

### 内容概要

本书结合3DS max7.0与Photoshop CS介绍了各种常见的建筑效果图的设计方法。

全书共分7章，分别介绍了小客厅效果图制作，餐厅效果图制作，办公中心效果图制作，别墅效果图制作，汽车展厅效果图制作，居民小区效果图制作，小区鸟瞰效果图制作等设计实例，每一个实例遵循先用3ds max建模，再用Photoshop后期处理的步骤，详细地介绍了这些建筑效果图的设计方法，实例涵盖全面，既包括民用建筑，又包括公共建筑，既有单体建筑，又有群体建筑，是3DS MAX与Photoshop学习从基础走向实践操作的良师益友，也是广大建筑设计爱好者最好的自学教材。

随书配送多媒体动画教学光盘，可以帮助读者形象直观地学习本书内容。

书籍目录

前言第1章 小客厅的制作 1.1 创建小客厅模型 1.2 制作小客厅材质 1.3 小客厅灯光的创建 1.4 小客厅的图像合成第2章 餐厅的制作 2.1 创建餐厅模型 2.2 制作餐厅材质 2.3 餐厅灯光的创建 2.4 餐厅的图像合成第3章 办公中心的制作 3.1 创建办公中心模型 3.2 办公中心材质的制作 3.3 办公中心灯光的制作 3.4 办公中心的图像合成第4章 别墅的制作 4.1 创建别墅模型 4.2 别墅材质的制作 4.3 别墅灯光的制作 4.4 别墅的图像合成第5章 汽车展厅的制作 5.1 展厅模型的创建 5.2 展厅材质的赋予 5.3 展厅灯光的创建 5.4 展厅的图像合成第6章 居民小区的制作 6.1 小区模型的创建 6.2 摄像机及灯光的创建 6.3 小区的图像合成第7章 小区鸟瞰的制作 7.1 小区鸟瞰模型的创建 7.2 摄像机及灯光的创建 7.3 小区鸟瞰的图像合成

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>