

<<Pro/ENGINEER 2003三维造>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER 2003三维造型基础教程>>

13位ISBN编号：9787111148753

10位ISBN编号：7111148754

出版时间：2004-1

出版时间：机械工业出版社

作者：温建民 等

页数：345

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER 2003三维造>>

### 内容概要

Pro/ENGINEER是目前最先进的计算机辅助设计、制造和分析软件，广泛应用于机械、电子、建筑、航空等工业领域，利用Pro/E强大功能可以很轻松地完成绝大多数机械类设计、制造和分析任务。

《Pro / ENGINEER 2003 三维造型基础教程》是一本实用性很强的Pro/E计算机辅助设计教程，全书共分11章，全面介绍了Pro/E软件的最新版本——Pro/ENGINEER2003中文版的特点和基本功能，并给出了典型操作的实例，本书在章节内容的安排上注意循序渐进，可以有效地帮助读者在最短的时间熟练掌握Pro/E的设计方法，并从中体会其强大的三维实体造型功能和极其人性化的操作便利性。

为了方便读者学习，本书每一个实例都从最底层的操作开始讲解，即使以前从未接触过的Pro/E的设计方法，并从中体会其强大的三维实体造型功能和极其人性化的操作便利性。

《Pro / ENGINEER 2003 三维造型基础教程》面向Pro/E软件的初中级用户，特别适合于培训教材

。本书既可作为高等学校机械及相关专业的教材，也可作为工程技术人员的CAD/CAM/CAE参考用书。

## 书籍目录

系列教材序言前言第1章 认识Pro/E系统1.1 CAD技术发展概述1.2 Pro/E系统的产生及发展1.3 Pro/E系统的建模原理与特点1.4 功能模块1.5 Pro/E的运行环境和安装1.6 小结1.7 习题第2章 Pro/E2003的用户界面2.1 Pro/E2003的操作界面简介2.3 下拉主菜单介绍2.4 映射键的设定2.5 模型树窗口介绍2.6 小结2.7 习题第3章 Pro/E的二维草绘功能3.1 二维草绘环境的设置3.2 绘制基本几何图元3.3 几何图元的编辑操作3.4 约束设定3.5 尺寸图元的编辑 操作3.6 小结3.7 习题第4章 Pro/E的三维造型设计基础4.1 特征分类4.2 三维实体选型设计基础4.3 基准特征概述4.4 基准平面4.5 其他基准特征4.6 小结4.7 习题第5章 创建三维实体特征的主要方法5.1 创建三维基础实体特征的主要方未能5.2 创建拉伸实体特征5.3 创建旋转实体特征5.4 创建扫描实体特征5.5 创建混合实体特征5.6 小结5.7 习题第6章 创建放置实体特征6.1 放置实体特征概述6.2 创建圆孔特征6.3 创建拔模特征6.4 创建壳特征6.5 创建壳特征6.6 创建筋特征6.7 创建管道特征6.8 小结6.9 习题第7章 曲面特征的创建与编辑7.1 创建基本曲面特征7.2 创建高级曲面特征7.3 曲面特征的合并与裁剪7.4 延拓曲面特征7.5 用草绘约束偏移曲面特征7.6 创建带有拔模的偏移曲面特征7.7 曲面特征的转换7.8 创建曲面拔模特征7.9 通过曲面特征创建实体特征7.10 小结7.11 习题第8章 特征的基本操作8.1 特征的复制8.2 特征的阵列8.3 特征的镜像8.4 特征的修改与再生8.5 小结8.6 习题第9章 装配模块9.1 装配模块综述9.2 由底向上装配9.3 由顶向下装配9.4 装配件的分解9.6 习题第10章 制作平面工程图10.1 工程图基本设置10.2 各种视图的生成与修改10.3 创建各种标注项目10.4 建立各种剖视图10.5 小结10.6 习题第11章 综合实例11.1 齿轮11.2 利用内架生成装配件11.3 小结11.4 习题参考文献

编辑推荐

其它版本请见：《Pro/ENGINEER Wildfire4.0三维机械设计》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>