

## <<Authorware7.0基础实例>>

### 图书基本信息

书名：<<Authorware7.0基础实例教程>>

13位ISBN编号：9787111145332

10位ISBN编号：711114533X

出版时间：2004-6

出版时间：第1版(2004年6月1日)

作者：新羽工作室编

页数：349

字数：554000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Authorware7.0基础实例>>

### 内容概要

本书共分9章，前两章为基础知识，让用户对Authorware有一个大概的了解，第3-9章为不同类型的实例。全书自始至终贯穿了多媒体程序设计，带你从一开始就进入多媒体程序设计的状态，逐步掌握Authorware的操作方法，提高程序的设计水平。

本书图文并茂、由浅入深、融教学与实例于一体，全面地介绍了如何使用Authorware的图标、系统变量和系统函数，以及如何编写多媒体程序。本书程序实例有详细的讲解，通俗易懂，便于教学和自学。

另外，本书还配带了光盘，其中包括实例的源程序以及每个实例所应用的素材，为用户的使用提供了很大的方便。本书适合多媒体制作爱好者及广大培训班的学员使用。

## <<Authorware7.0基础实例>>

### 书籍目录

前言第1章 Authorware简介 1.1 认识多媒体系统 1.2 Authorware的基本功能 1.3 安装与运行Authorware7.0  
1.4 Authorware7.0的工作环境第2章 Authorware基本操作 2.1 设置演示窗口 2.2 设计图标的基本操作 2.3 变  
量与函数基础知识 2.4 简单的程序设计 2.5 发行作品第3章 图标的基本应用第4章 文本的应用第5章 插入  
声音和数字电影第6章 制作交互效果第7章 系统变量与函数第8章 其他应用实例第9章 综合实例

<<Authorware7.0基础实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>