

<<Flash MX Professional>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX Professional2004中文版实用教程>>

13位ISBN编号：9787111145110

10位ISBN编号：7111145119

出版时间：2004-7-1

出版时间：机械工业出版社

作者：杨戈,武浩

页数：299

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX Professional>>

内容概要

本书是一本实例型教程，共分为八章。
全书以“知识驱动”和“任务驱动”相结合的教学方法，比较全面地介绍了Macromedia公司的最新得意之作——Flash MX Professional 2004。

第1、2章用17个实例向读者介绍Flash MX Professional 2004的新功能及Flash MX Professional 2004的基础知识；第3章用5个实例介绍了Flash MX Professional 2004的声音视频功能；第4章为ActionScript入门，从零开始介绍Flash MX Professional 2004的脚本语言；第5章为函数，以字典的形式讲解Flash MX Professional 2004中的常用函数及自定义函数，以字典的形式讲解Flash MX Professional 2004中的常用函数及自定义函数；第6、7章用27个实例详细介绍Flash MX Professional 2004的核心部分——影片剪辑和常用对象；第8章着重介绍Flash MX Professional 2004的组件，在这一章里你会发觉新版本的组件更美观更易使用了。

本书讲解清晰，图文并茂，操作步骤详尽，语言通俗易懂，内容结构由浅入深，由点及面、逐步展开，让读者在实例制作过程中轻松掌握Flash MX Professional 2004的使用方法和技巧。

本书面向初、中级用户，尤其适于作为中职、高技、高职高专的教材及各类社会培训班的培训教材。

书籍目录

前言第一章 Flash MX Professional 2004基础 1.1 初识Flash 1.1.1 Flash MX Professional 2004的新功能
1.1.2 Flash 的操作界面 1.1.3 Flash 的帧 1.1.4 Flash常用绘图工具 实例1 简单填充 1.2 填充变形工具
实例2 简单变形的填充 1.3 其他常用工具 1.3.1 自由变形工具 1.3.2 橡皮擦工具 1.3.3 笔刷工具 1.3.4
对齐工具 实例3 简单自由变形 1.4 Flash中的符号(元件) 1.4.1 Flash中符号的制作 实例4 符号的复制
1.4.2 Flash中符号替换 实例5 符号的替换 1.5 Flash中符号的相互转换 实例6影片剪辑、按钮、图像
之间的相互转换第2章 Flash中的动画 2.1 逐帧动画 实例7 飞翔的海鸥 2.2 形状渐变动画 实例8 线条
渐变 实例9 渐变的色块 2.3 提示点动画 2.4 动作渐变动画 2.5 遮罩动画 2.6 引导线动画第3章 声音与
视频 3.1 将库中的声音应用到帧上 3.2 通过声音的Linkage ID将库中的声音应用到帧上 3.3 动态导入声
音及关于声音的Action 3.4 视频第4章 ActionScript基础第5章 函数第6章 影片剪辑和按钮第7章 深入学
习 Flash第8章 常用组件参考文献

编辑推荐

学Flash已经成为一种时尚，现在会电脑不会Flash的，就像几年前会电脑不会上网一样，本书是一个从零开始学习Flash的教材，它既适合入门者使用，也适合有一定基础想提高水平的中级用户使用。本书由教学经验丰富的在职教师编写，他们在日常教学中通过对教材的使用、学生学习效果的观察和思考得出这样的结论：对电脑软件这类注重实际操作的课程来说，最重要的的并不是理论而是实际动手能力，因此应该注重学习者的动手能力。

这一点对于初、中级的学习者来说尤其重要。

许多好者在入门阶段要么被枯燥的理论耗尽了学习热情，要么空有一堆理论动起手来却不知所措。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>