

<<虚拟项目管理>>

图书基本信息

书名：<<虚拟项目管理>>

13位ISBN编号：9787111139850

10位ISBN编号：7111139852

出版时间：2004-6-1

出版时间：机械工业出版社

作者：麦克马洪

页数：238

译者：何瑞娟

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<虚拟项目管理>>

### 内容概要

本书讨论的不是虚拟技术。

它讨论的是技术管理问题，也就是如何通过雇佣其他组织的资源和人力来快速、低成本地建立复杂的软件密集型系统，这是软件项目管理革命性的进步。

我们知道这种管理模式的潜力是巨大的。

同时，从目前的工程组织机构在上世纪90年代中后期到21世纪初遇到的问题和积累的经验中，我们也认识到哪些方面严重影响了项目的进展。

这本书描述和验证了，在以高新技术为主、采用虚拟合作方式的软件密集型项目中所采用的关键的管理方法，同时也为组织在高速变化的环境中寻求高生产力提供了切实可行的方法。

本书是为那些忙碌的项目领导者以及项目工程人员（第一或第二层的工程管理人员，高级项目工程人员以及项目经理）编写的。

他们了解项目管理的基本方法，但是面对今天基于虚拟合作方式的项目，他们不知道造成项目进展困难的根本原因是什么，以及如何解决这些问题。

由多个组织参与并采用分布式开发的高科技软件项目会面临很多问题，这本书对关心这些问题的人会有所帮助。

本书假设读者熟悉大型软件项目的传统的管理方法。

## 作者简介

Paul E. McMahon为不同规模的工程组织提供技术和管理方面的服务。

20世纪70年代初，他开始从事飞行仿真技术程序设计工作。

在1997年开始PME系统独立工作之前，McMahon先生一直在休斯和洛克希德·马丁公司担任高级技术和管理职务。

作者根据他27年的工作经验为组织提供

## &lt;&lt;虚拟项目管理&gt;&gt;

## 书籍目录

译者序前言绪论综述和路线图：给繁忙的项目领导第1章 传统的集中式工程 1.1 工程人员怎样提高工作效率 1.2 非正式沟通的作用 1.3 组织的亚文化 1.4 组织的差异 1.5 组织的进化和发展 1.6 组织的期望 1.7 正式和非正式 1.8 过程成熟度 参考书目第2章 两种文化的故事(分裂的项目) 2.1 故事 2.2 虚拟合作的一个困境 2.3 临近隔间探头的故事 2.4 关于创造性设计过程 2.5 在必要的时候一起工作 2.6 虚拟文化的实现 2.7 结论 参考书目第3章 远程任务管理：我在按要求做事情吗 3.1 体系结构的故事 3.2 为什么体系结构是影响远程任务完成的关键 3.4 术语的"本地含义"的演变以及它与组织职责之间的关系 3.5 关键问题、风险和过去的经验之间的关系 3.6 使用体系结构来促进任务沟通 3.7 数据库工作过程的故事 3.8 基本准则、坚定的信仰和风险 3.9 回到我们的故事 3.10 结论 参考书目第4章 虚拟文化的实现：快速过滤项目准则 4.1 RFPM构造和维护指南 4.2 为什么需要更为正式的任务分配 4.3 什么是CPDM以及它有哪些用途 4.4 通过使用CPDM来避免虚拟项目缺陷的例子 4.5 CPDM的好处之一：系统和软件的集成 4.6 CPDM的好处之二：最终交付产品的灵活性 4.7 结论 参考书目第5章 团队沟通：游戏规则已经改变 5.1 团队忠诚度的故事 5.2 怎样有效地利用虚拟沟通技术 5.3 虚拟项目有效运转的规则 5.4 总结和结论 参考书目 第6章 集成：现实世界还不是无缝的 第7章 使用切实可行的八步骤方法来建立和维护一个成功的虚拟项目 第8章 总结附录 附录A 组件产品开发矩阵(CPDM)的指导 附录B 定义 附录C 模板 附录D 表格 附录E 表格样例 附录F 标准 附录G 警告信号 附录H 检查清单 附录I 规则 附录J 常见问题 附录K 宏观的观点 附录L 34个小贴士和50个解决方法大纲

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>