

<<程序设计语言原理>>

图书基本信息

书名：<<程序设计语言原理>>

13位ISBN编号：9787111137559

10位ISBN编号：7111137558

出版时间：2004-4

出版时间：机械工业出版社

作者：赛贝斯塔

页数：483

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<程序设计语言原理>>

内容概要

本书从为什么学习程序设计语言、评估程序设计语言和语言结构的标准、常见的设计权衡以及基本的实现方法开始讲起，然后简略描述了在本书中讨论的大部分语言的演化。并且在第3章讨论语法和语义，还在第4章为不开设编译课程的学校新增了词法和语法分析的内容。本书主要是描述命令式语言的主要结构的设计问题及其实现，涉及变量、数据类型、表达式和赋值语句、控制语句、子程序、数据抽象设施、支持面向对象程序设计的语言特性（继承和动态方法绑定）、并发程序单元和异常处理等内容。在最后两章描述了函数式程序设计语言和逻辑程序设计语言。

本书适用面很广，既可作为计算机专业本科生程序设计语言课程的教材，也可作为自学语言的参考书。经验丰富的计算机工作者也可以用它来更新知识。

<<程序设计语言原理>>

作者简介

Robert W. Sebesta 于宾夕法尼亚州立大学获得计算机科学硕士和博士学位，现任科罗拉多大学科罗拉多斯普林斯分校计算机科学系副教授和系主任。

他有三十多年的教授计算机科学的经验。

他的专业领域和评估程度设计语言、编译器设计及软件测试方法和工具。

他是ACM和IEEE计算机学

<<程序设计语言原理>>

书籍目录

出版者的话 专家指导委员会译者序 前言 第1章 基本概念 1.1 学习程序设计语言原理的缘由 1.2 程序设计领域 1.3 语言评估标准 1.5 语言分类 1.6 语言设计中的权衡 1.7 实现方法 1.8 程序设计环境 本章小结 复习题 练习题 第2章 主要程序设计语言的发展 2.1 Zuse的Plankalk语言 2.2 最小硬件的程序设计：伪代码 2.3 IBM 704计算机和FORTRAN 语言 2.4 函数式程序设计：LISP语言 2.5 迈向成熟的第一步：ALGOL 60 2.6 商务记录的计算机化：COBOL 2.7 分时操作的开始：BASIC 2.8 用途广泛的语言：PL/I 2.9 两种早期的动态语言：APL 和 SNOBOL 2.10 数据抽象的开始：SIMULA 67 2.11 正交性语言的设计：ALGOL 68 2.12 ALGOL系列语言的重要后代语言 2.13 基于逻辑的程序设计：Prolog 2.14 历史上最大规模的语言设计：Ada 2.15 面向对象的程序设计：Smalltalk 2.16 结合命令式与面向对象的特性：C++ 2.17 万维网程序设计：Java 本章小结 文献注释 复习题 练习题 第3章 描述语法和语义 3.1 介绍 3.2 描述语法的普遍问题 3.3 描述语法的形式方法 3.4 属性文法 3.5 描述程序的意义：动态语义 本章小结 文献注释 复习题 练习题 第4章 词法分析和语法分析 第5章 名字.c绑定.c类型检测和作用域 第6章 数据类型 第7章 表达式与赋值语句 第8章 语句层次的控制结构 第9章 子程序 第10章 实现子程序 第11章 抽象数据类型 第12章 支持面向对象的程序设计 第13章 并发 第14章 异常处理 第15章 函数式程序设计语言 第16章 逻辑程序设计语言 索引

<<程序设计语言原理>>

媒体关注与评论

书评本书通过陈述各种语言结构的设计问题，分析一些常用语言中这些结构的设计选择，并比较不同的选择方案，来描述程序设计语言的基本概念。

本书并不教读者如何使用一种语言，而是讨论语言的结构与特征及其在不同语言中的不同设计与实现，以及如何为给定的任务选择合适的语言。

本书所使用的描述方式不但为读者提供对现有的和将来的程序设计语言进行批判性评估所需的工具，而且可以增强读者学习新语言和理解语言实现的重要性的能力。

本书适合作为计算机专业本科生程序设计语言原理课程的教材，但对于成熟的程序员，这也是一本深入了解程序设计语言的理想书籍。

本书特点：使用Java、JavaScript、C++。

Perl、Ada和Fortran来讨论各种语言结构以及设计选择方案 将面向对象程序设计与非面向对象的命令式语言结合起来讨论 提供产生现有语言的特定设计选择的历史背景

<<程序设计语言原理>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>