

<<3ds max 6三维动画时尚创作>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6三维动画时尚创作百例>>

13位ISBN编号：9787111136385

10位ISBN编号：7111136381

出版时间：2004-10

出版时间：机械工业出版社

作者：网冠科技

页数：286

字数：459000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 6三维动画时尚创作>>

内容概要

3ds max6是Discreet公司推出的三维创作软件，广泛应用于三维建模和各种动画制作领域，许多影视及游戏角色作品都是通过该软件制作完成的。

本书专门讲解3ds max6的三维动画制作，详细介绍了控制工具、修改命令面板、粒子系统、空间扭曲、运动命令面板和轨迹视图，以及特效的使用。

全书100个实例都是有关三维动画的内容，使读者始终处于动画氛围之中，切实感受3ds max6带来的视觉冲击。

书中每个实例都给出详尽的操作步骤，即使是没有3ds max6基础的读者也可以迅速掌握动画制作要领。

本书适合动画制作、三维设计和多媒体制作的爱好者，也可作为高校电脑美术专业师生和广大电脑美术爱好者的自学参考书。

书籍目录

出版说明前言第一篇 控制工具 实例1 魔方 实例2 地球仪 实例3 老虎机 实例4 小丑盒子 实例5 飞入的文字 实例6 自旋字 实例7 台球 实例8 翻倒的骨牌 实例9 风车 实例10 陀螺 实例11 积木 实例12 秋千 实例13 悠悠球 实例14 时钟 实例15 球和挡板 实例16 鼓 实例17 齿轮 实例18 倒计时 实例19 圆珠笔 实例20 气球 实例21 旋转的硬币 实例22 茶壶 第二篇 修改命令面板 实例23 被疏通的水管 实例24 山水 实例25 融化的雪人 实例26 水滴 实例27 旗帜 实例28 荷叶 实例29 冰山 实例30 翻书 实例31 浮动字 实例32 禁烟标志 实例33 展开的文字 实例34 激光门 实例35 放大字 实例36 波浪字 实例37 海面 实例38 涟漪 实例39 弯曲组字 实例40 变色字 实例41 奥运五环 实例42 球变方块 实例43 日出 实例44 彩带 实例45 山峰 第三篇 粒子系统 实例46 喷泉 实例47 宇宙 实例48 喷头 实例49 雪景 实例50 喷过来 实例51 树形焰火 实例52 水流 实例53 大坝 实例54 礼花字 实例55 雪花字..... 第四篇 空间扭曲 第五篇 运动命令面板和轨迹视图 第六篇 特效

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>