第一图书网, tushu007.com

<<3ds max建筑效果图制作入门与 >

图书基本信息

书名：<<3ds max建筑效果图制作入门与范例解析>>

13位ISBN编号：9787111135326

10位ISBN编号：7111135326

出版时间：2004-1

出版时间：机械工业出版社

作者：温玉，王红军 等编著

页数：328

字数：516000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书以建筑基础构件、常用构件以及综合的建筑设计为例，全面讲解了3ds max常用命令及常用工具的使用方法和技巧以及材质制作方法与建筑场景的布光技巧。
全书的实例以由浅入深、循序渐进的方式进行讲解，让读者逐渐掌握建筑效果图的设计制作和表现技巧。

本书结构清晰、内容详实、图文并茂，并以“练习目标+实例分析+操作过程+实例小结+相关知识”的结构进行讲述，以使读者达到举一反三、融会贯通的目的。

本书适合工程设计人员及3ds max不同版本的初、中、高级读者。
同样也可作为建筑设计、广告制作、产品造型、房地产、影视制作等专业学生的教材和自学参考书。

本书的配套多媒体光盘含3ds max多媒体教学软件、本书实例的源文件和实例素材，可供读者学习使用。

书籍目录

出版说明前言第1篇 基础建筑构件 实例1 路灯 实例2 花架第2篇 常见建筑设施 实例3 公交车站 实例4 厂区大门第3篇 小型建筑表现技巧 实例5 休闲别墅 实例6 充满生机的教学楼第4篇 高级材质灯光表现技巧 实例7 办公大楼 实例8 阳光下的酒楼 实例9 展览馆

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com