

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire曲面设计>>

13位ISBN编号：9787111128328

10位ISBN编号：711112832X

出版时间：2004-1-1

出版时间：机械工业出版社

作者：周四新,和青芳

页数：263

字数：409000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

本书以Pro/ENGINEER Wildfire软件作为操作平台，分9章讲述基本曲面造型方法、高级曲面造型方法、曲面编辑与修改、在曲面中倒圆角、ISDX-交互工曲面设计、曲面模型与实体模的关系、曲面翘曲（WARP）、在装配模型中使用曲面、产品造型设计实例等诸多内容。

此外，在配光盘中包括了学习本书所需的所有练习文件。

本书突出实用性、知识的系统性与新颖性，使读者轻松掌握出面造型的方法与技巧。

本书内容丰富、讲解翔实、范例典型实用，适于学习三维设计的读者，也适于Pro/ENGINEER老用户学习新版软件使用。

本书可作为各类中、高等院校、美术学院相关专业的教材或教学参考书，也可作为社会相关培训中心的教材或自学参考书

书籍目录

前言第1章 基本曲面 1.1 拉伸曲面 1.2 旋转曲面 1.3 扫描曲面 1.4 混合曲面 1.5 练习题第2章 高级曲面 2.1 变截面扫描曲面 2.2 扫描混合曲面 2.3 三维扫描曲面 2.4 螺旋扫描曲面 2.5 相切曲面 2.6 边界混合曲面 2.7 圆锥曲面和多边曲面 2.8 自由曲面 2.9 由文件创建曲面 2.10 练习题第3章 编辑与修改曲面 3.1 曲面偏移 3.2 曲线偏移 3.3 边界曲线偏移 3.4 曲面移动 3.5 修剪曲面 3.6 曲面镜像 3.7 复制 3.8 曲面延伸 3.9 曲面合并 3.10 曲面拔模 3.11 练习题第4章 曲面倒圆角第5章 ISDX-交互式曲面设计第6章 曲面模型与实体模型的关系第7章 曲面翘曲第8章 产品设计实例第9章 在装配模型中使用曲面

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>