

<<数码与建筑.第1辑>>

图书基本信息

书名：<<数码与建筑.第1辑>>

13位ISBN编号：9787111128250

10位ISBN编号：7111128257

出版时间：2003-1

出版时间：机械工业出版社

作者：北京宇华怡文化发展公司 编

页数：96

字数：210000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<数码与建筑.第1辑>>

### 内容概要

本书是一本公理数码技术与数码设计关系的专业性读物，第1辑内容包括：前沿专访、虚拟现实、建模技巧、漫游地带、建筑后期专栏、传统与现代、建筑史话等，可读性与学术性并举，书中不仅讲解了不同软件的使用技巧，而且还对他们的功能进行了比较，并对一些使用技巧进行了全方位的总结，对建筑设计人员，效果图例创作人员都有很大的参考价值。

书籍目录

前沿专访 我和电脑这几年 表现什么虚拟现实 使用3dsmax与VR PanoWorx进行全景虚拟 现实制作  
Virtools Dev制作建筑交互虚拟现实建模技巧 张拉膜的创建技巧漫游地带 室内漫游制作流程 使  
用Combustion在建筑动画后期制作中进行颜色校正建筑表现后期专栏 Photoshop在建筑效果图后期处  
理制作的应用技巧 赠送模板作品专栏 陈庆峰作品 Freeimage工作组作品 赵中波作品 远峰作品 谢振  
林作品传统与现代 手绘与电脑结合每期方案 中海商务会馆设计方案展示建筑史回顾 北京近代市政工程之一大举措——1915年改造正阳门瓷城和展修京都环城铁路

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>