

<<Visual Basic程序设计习题集>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计习题集与上机指导>>

13位ISBN编号：9787111121336

10位ISBN编号：7111121333

出版时间：2009-1

出版时间：机械工业出版社

作者：王永茂

页数：190

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计习题集>>

前言

本书是《Visual Basic程序设计教程》的教学参考书，可以与《Visual Basic程序设计教程》配套使用。

全书主要内容由以下四部分组成。

第一部分是“习题与参考答案”。

在这一部分，根据《Visual Basic程序设计教程》每一部分知识的重点和难点，给出了不同题型的习题及参考答案。

这部分旨在帮助读者深入理解教材内容，巩固所学基本概念，检验学习成果。

第二部分是“上机实验指导”。

在这一部分，介绍了Visual Basic 6.0的系统要求、安装过程以及帮助系统；并详细地介绍了Visual Basic的程序调试与错误处理方法，这将对于程序的调试，特别是大型程序的调试起到非常重要的作用；此外，这部分还介绍了应用程序发布的方法。

第三部分是“上机实验”。

Visual Basic程序设计是一门实践性很强的课程，没有上机实验，学生就不能真正掌握Visual Basic程序设计。

在这一部分中，作者针对教学中的重点和难点内容，设计了13个实验，并给出了每个实验内容的具体要求。

若能配合《Visual Basic程序设计教程》一书，有计划地按本书的要求安排上机，一定能提高读者的实际操作能力。

第四部分是“全国计算机等级考试模拟试题”。

这一部分给出了全国计算机等级考试笔试模拟试题和上机模拟试题各3套，希望对参加计算机等级考试的读者有所帮助。

本书由邹晓、曹来成、廖成斌和徐志刚编写。

全书由邹晓统稿。

由于编者水平有限，书中难免有错误和不足之处，恳请读者批评指正。

<<Visual Basic程序设计习题集>>

内容概要

《计算机基础课程系列教材：Visual Basic程序设计习题集与上机指导》是配合《Visual Basic程序设计教程》一书编写的配套参考书，全书主要由四部分组成。

第一部分是根据《Visual Basic程序设计教程》每一部分知识的重点和难点，给出的习题及参考答案，第二部分是上机实验指导，包括Visual Basic 6.0的系统要求、安装过程、帮助系统，程序调试与错误处理以及应用程序发布的方法；第三部分是根据与之配套的教材内容设计的13个实验；第四部分是全国计算机等级考试3套笔试模拟试题和3套上机模拟试题。

本书内容丰富、实践性强，是学习Visual Basic程序设计十分有用的一本辅助教材。适合高等院校师生或计算机培训班使用，也适合参加全国计算机等级考试的读者使用，也可供Visual Basic爱好者自学参考。

<<Visual Basic程序设计习题集>>

书籍目录

前言第一部分 习题与参考答案第1章 绪论第2章 Visual Basic程序设计概述第3章 简单的Visual Basic程序设计第4章 Visual Basic程序设计语言基础第5章 程序的基本结构第6章 数组第7章 过程第8章 常用控件第9章 用户界面设计第10章 文件第11章 图形程序与多媒体程序设计第12章 数据库技术第二部分 上机实验指导第13章 Visual Basic的安装和帮助系统13.1 Visual Basic6.0的安装13.1.1 Visual Basic6.0的系统要求13.1.2 Visual Basic6.0的安装过程13.2 Visual Basic6.0帮助系统13.2.1 使用MSDNLibrary浏览器13.2.2 上下文帮助13.2.3 运行系统样例第14章 程序调试与错误处理14.1 Visual Basic的模式及程序错误14.1.1 Visual Basic的模式14.1.2 Visual Basic程序的错误类型14.2 程序跟踪与调试14.2.1 Visual Basic调试工具14.2.2 中断与程序跟踪14.2.3 调试窗口14.3 错误处理14.3.1 Visual Basic中的错误处理机制14.3.2 错误的捕获及处理14.4 应用程序的发布第三部分 上机实验第15章 上机实验内容15.1 实验一 Visual Basic6.0集成开发环境15.2 实验二 简单的Visual Basic程序设计15.3 实验三 Visual Basic程序设计语言基础15.4 实验四 顺序结构程序设计15.5 实验五 选择结构程序设计15.6 实验六 循环结构程序设计15.7 实验七 数组15.8 实验八 过程15.9 实验九 常用控件15.10 实验十 用户界面设计15.11 实验十一 文件15.12 实验十二 图形程序与多媒体程序设计15.13 实验十三 数据库技术第四部分 全国计算机等级考试模拟试题第16章 笔试模拟试题16.1 笔试模拟试题一16.2 笔试模拟试题二16.3 笔试模拟试题三第17章 上机模拟试题17.1 上机模拟试题一17.2 上机模拟试题二17.3 上机模拟试题三

<<Visual Basic程序设计习题集>>

章节摘录

第3章 简单的Visual Basic程序设计 一、选择题

1. 以下叙述中正确的是()。
 - A) 对象的属性设置只能在设计阶段完成
 - B) 对象的属性设置只能在程序运行阶段完成
 - C) 对象的属性设置可以在设计阶段或在程序运行阶段完成
 - D) 对象的属性设置是预先设置好的
2. 一个对象可以执行的动作与可被对象识别的动作分别称为()。
 - A) 事件、方法
 - B) 方法、事件
 - C) 属性、方法
 - D) 过程、事件
3. 一只白色的足球被踢进球门, 则白色, 足球, 踢, 进球门是()。
 - A) 属性、对象、方法、事件
 - B) 属性、对象、事件、方法
 - C) 对象、属性、方法、事件
 - D) 对象、属性、事件、方法
4. 当使用鼠标操作选择了多个控件时, 如果要取消当前多个控件的选择, 正确的操作方法是()。
 - A) 用鼠标单击所选中的多个控件中的任意一个
 - B) 用鼠标双击所选中的多个控件中的任意一个
 - C) 用鼠标单击当前窗体的空白处
 - D) 用鼠标右击所选中的多个控件中的任意一个
5. 如果想同时调整选定控件的宽度和高度, 正确的操作方法是()。
 - A) 只能用鼠标拖动控件右下角的小方块
 - B) 只能用鼠标拖动控件左下角的小方块
 - C) 用鼠标拖动控件四个角中任意一个角的小方块
 - D) 用鼠标拖动控件四个边中任意一个边上面的方块
6. 下面关于控件的说法, 不正确的是()。
 - A) 移动控件的方法: 按住鼠标左键不放, 拖动到新的位置再释放鼠标键
 - B) 只能从工具箱中添加控件, 不能在窗体上复制已经添加好的控件
 - C) 利用鼠标的操作, 就可以同时修改控件的宽度和高度
 - D) 有些控件没有标题 (Caption) 属性
7. 如果要使窗体中某一控件变为活动的控件, 正确的操作方法是()。
 - A) 用鼠标单击控件
 - B) 用鼠标双击控件
 - C) 用鼠标单击该窗体
 - D) 用鼠标双击该窗体
8. 保存一个工程至少应保存两个文件, 这两个文件分别是()。
 - A) 文本文件和工程文件
 - B) 窗体文件和工程文件
 - C) 窗体文件和标准模块文件
 - D) 类模块文件和工程文件

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>