

<<Flash MX ActionScrip>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX ActionScript实例字典(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787111120629

10位ISBN编号：7111120620

出版时间：2003-5-1

出版时间：第1版(2003年1月1日)

作者：龙马工作室

页数：496

字数：799000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX ActionScrip>>

内容概要

ActionScript是Flash MX所使用的编程语言，它使得网页具有更强的交互功能。

从Flash升级到Flash MX，最重要的就是ActionScript的升级。

ActionScript增加了大量的对象，特别是对MovieClip的控制能务有了大幅度的提升；提提出了组件的概念，并提供了大量组件供编程使用。

本书是一本关于Flash MX ActionScript的字例字典。

本书内容按照语法元素进行分类，分成动作、运算符、函数、常量与属性、对象向大类，每个章节按照功能进行分类，便于读者查找。

本书列举Flash MX ActionScript全部的动作、运算符、函数、常理与属性。

对于每个编程元素，都给出至少一段示例代码和一个可执行的swf文件。

本书可作为广大Flash 从来人员、Flash 爱好者的案头参考工具书。

对于初学者系统学ActionScript，也是一本很好的教材。

<<Flash MX ActionScrip>>

书籍目录

第1章 动作影片控制gotoAndPlaygotoAndShoaponplaystopstopAllSounds浏览器/网络fscommandgetURLloadMovieloadVariablesunloadMovie影片剪辑控制duplicateMovieCliponClipEventremoveMovieClipsetPropertystartDragstopDragstopDragupdaterAfterEvent变量deletevarwith条件/循环breakswitchcasedefaultcontinuedo.....whilewhileforfor.....inif elseelseif打印用户定义的函数callfunctionreturn其他动作#initclip#endinitclip#includesetintervalclearintervalcommentevaluatetrace
第2章 运算符第3章 函数第4章 常量与属性第5章 对象

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>