

<<面向模式的软件体系结构 卷2:用于并发>>

图书基本信息

书名：<<面向模式的软件体系结构 卷2:用于并发和网络化对象的模式>>

13位ISBN编号：9787111116868

10位ISBN编号：7111116860

出版时间：2003-8

出版时间：机械工业出版社

作者：Douglas Schmidt 等著

页数：402

译者：施密特

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书讲述用于创建并发和网络化系统的模式，共涉及17种模式与惯用法。这些模式构成了用于解决有关分布式、并发和网络化问题的模式语言的基础。本书的模式是创建并发和网络化系统的核心元素，包括服务访问、事件处理、并发控制、连接管理和初始化、事务、安全性等。

本书强调实际的解决方案，读者可以使用本书的方法解决特定的软件开发问题，获得对构造分布式及并发应用和中间件最佳实践的基本理解。书中含有用多种语言（C、C++和Java）编写的大量例子和已知使用，适于专业软件开发人员及计算机专业高校师生使用。

作者简介

张志祥，男，1967年10月生，湖北天门市人。

现任海军工程大学副教授。

1988年和1991年在海军工程大学计算机系是获工学学士、工博学位。

1991年3月至今在海军工程大学计算机系任教。

2000年9月起在中科技大学计算机学院攻读博士学位。

主要研究方向：语义Web，程序设计方法。

书籍目录

译者序 译者简介 前言 内容简介 作者简介 读者指南 第1章 并发和网络化对象 1.1 动机 1.2 并发和网络化软件的难题 1.2.1 难题1: 服务访问和配置 1.2.2 难题2: 事件处理 1.2.3 难题3: 并发 1.2.4 难题4: 同步 1.2.5 网络化软件的其他难题 1.3 案例分析: 设计一个并发的Web服务器 1.3.1 JAWS框架概述 1.3.2 在JAWS中应用模式解决JAWS中常见的设计难题 1.3.3 封装低层操作系统API 1.3.4 从协议处理中分离事件多路分解和连接管理 1.3.5 通过多线程提高服务器性能 1.3.6 实现一个同步化的请求队列 1.3.7 最小化服务器线程的开销 1.3.8 有效地利用异步I/O 1.3.9 增强服务器的可配置性 1.3.10 用于实现JAWS的其他模式 1.4 小结 第2章 服务访问和配置模式 2.1 包装器外观 2.2 组件配置器 2.3 截取器 2.4 扩展接口 第3章 事件处理模式 3.1 反应器 3.2 主动器 3.3 异步完成标记 3.4 接受器-连接器 第4章 同步模式 4.1 定界加锁 4.2 策略化加锁 4.3 线程安全接口 4.4 双检查加锁优化 第5章 并发模式 5.1 主动对象 5.2 监视器对象 5.3 半同步/半异步 5.4 领导者/追随者 5.5 线程特定的存储器 第6章 将模式组织在一起 6.1 从独立模式到模式语言 6.1.1 没有模式是孤立的 6.1.2 走向模式语言 6.2 用于中间件和应用程序的模式语言 6.2.1 模式语言细节 6.2.2 对模式语言的讨论 6.3 并发和网络化之外 6.3.1 图形用户界面 6.3.2 组件 6.3.3 常规编程 6.4 模式语言与模式系统 第7章 模式的过去、现在和未来 7.1 在过去的4年中发生了什么 7.1.1 模式 7.1.2 模式系统和模式语言 7.1.3 方法和工具 7.1.4 算法与数据结构 7.1.5 形式化模式 7.2 模式现状 7.3 模式向何处去 7.3.1 模式 7.3.2 模式语言 7.3.3 经验报告、方法和工具 7.3.4 模式文档 7.3.5 形式化模式和模式语言 7.3.6 软件开发过程和组织 7.3.7 教育 7.3.8 长远预测 7.4 对预测未来的临别思考 第8章 结束语 附录A 词汇表 附录B 符号 附录C 参考文献 索引

编辑推荐

对于软件开发人员来说，设计运行并发和网络化环境中的应用程序和中间件是很大的挑战。本书中所列出的模式构成了处理有关并发和网络化问题的模式语言的基础。

书中提出了17种相互关联的模式，它们包含用于构建并发和网络化系统的核心组件：服务访问和配置、事件处理、同步和并发。

在多种程序设计语言(如C++、Java和C)中，这些模式有大量的例子和已知应用。

本书可用于解决特定的软件开发问题，读者也可以从头至尾地阅读，学习构建并发和网络化应用以及中间件的最佳方法。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>