

<<Java面向对象程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Java面向对象程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111115816

10位ISBN编号：7111115813

出版时间：2003-03-01

出版时间：机械工业出版社

作者：(美)Dennis Kafura

页数：500

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java面向对象程序设计教程>>

内容概要

本书综合介绍了面向对象编程的各种概念、软件工程中的问题以及Java语言的特征。

本书内容全面，习题丰富。

更有特色的是全书中使用了两个反复出现的例子：图形用户界面和生态仿真系统。

随着讲解内容的不断深入，逐步增加了这两个例子的功能并扩展其应用。

这种循序渐进，并结合具体实例的编排方式有助于读者更好地理解面向对象编程的方法和技术。

本书适合作为计算机及相关专业本科教材，也可供各类面向对象程序设计开发人员自学和参考。

<<Java面向对象程序设计教程>>

作者简介

Dennis Kafura，在面向对象的编程、操作系统和软件工程领域有20年的教学研究经验。他是弗吉尼亚技术学院和州立大学计算机科学系教授、美国计算机学会（ACM）和IEEE计算机协会的成员。

Kafura在欧洲（ECOOP）和美国（OOPSAL）的重要会议上发表过多篇论文。他还是《Object-Orien

<<Java面向对象程序设计教程>>

书籍目录

译者序前言第1章 基本概念 1.1 引言 1.2 抽象 1.3 分离 1.4 类、对象和抽象 1.5 合成 1.6 概化 1.7 组合在一起第2章 使用单个类的对象 2.1 引言 2.2 类和对象的结构 2.3 在Java应用程序中操作对象 2.4 在一个简单的编程环境中操作CUI对象 2.5 命中常量 2.6 重载的方法 2.7 Java类中重载的方法 2.8 对象数组 2.9 管理对象第3章 使用不同类的对象 3.1 引言 3.2 使用对象传递数据 3.3 交互顺序 3.4 简单的关联 3.5 界面 3.6 声明界面类型的参数 3.7 更复杂的关联第4章 实现一个新类 4.1 引言 4.2 实现一个类 4.3 聚集的作用 4.4 简单的静态聚集 4.5 更复杂的静态聚集 4.6 动态聚集 4.7 “this” 变量 4.8 复制可变对象第5章 产生一个面向对象的系统第6章 继承第7章 用Java语言创建用户界面第8章 Java中的输入/输出第9章 线程索引

<<Java面向对象程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>