

<<动画之路>>

图书基本信息

书名：<<动画之路>>

13位ISBN编号：9787111111900

10位ISBN编号：7111111907

出版时间：2004-7-1

出版时间：机械工业出版社

作者：红雨 杨泉齐 孙耕 刘源

页数：305

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<动画之路>>

### 内容概要

本套教材是SMA小组精心打造的第一部动画教学产品。

作者集多年的工作和教学经验，全面地讲解了三维动画从基础到高级的应用知识，内容如下：  
以《原始人》实验片为样例，讲述三维动画全套制作流程，以一幅完整的设计稿流程为实例详解动画中的场面设计，以各种不同特色的角色实例分析说明动画中的角色设计。

通过在软件中将一2D角色设计稿转化为3D角色造型，讲解了在软件中实现高级角色建模的方法。

本套教材内容全面详尽，分1、2、3册，第册书附赠1张光盘，有非常清晰的条理和结构，适合各阶段读者阅读。

## <<动画之路>>

### 作者简介

红雨，discreet国际认证专家评审委员会委员，2004年度教育专家。

北京电影学院动画学院奖2003年度评委。

作品《三岔口》入选韩国PISAF国际动画节，好评如潮。

该片是国内最早运用动作捕捉技术完成的完整的三维动画短片。

杨泉齐，作品《CG TOY》在日本东京“中日韩三

书籍目录

1 基础动画 1.1 动画的基本概念 1.2 Track View工具中的动画实例 1.3 利用动画控制器制作动画 1.4 表达式控制器 2 IK与骨髓系统动画 2.1 3ds max中的层次关系与运动学 2.2 反向运动学系统 2.3 FK、IK与骨髓系统的动画实例 3 Character Studio功能实例 3.1 群组动画 3.2 制作四足动物动画 3.3 为驴子制作一个行走动画 3.4 Motion Mixer (动作混合) 3.5 Animation workbench 4 Particle Flow功能实例 4.1 Partical flow基础 4.2 Partical Flow实例

<<动画之路>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>