

<<虚拟设计>>

图书基本信息

书名：<<虚拟设计>>

13位ISBN编号：9787111107019

10位ISBN编号：7111107012

出版时间：2004-8

出版时间：机械工业

作者：陈定方

页数：367

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<虚拟设计>>

内容概要

虚拟设计是计算机图形学、人工智能、计算机网络、信息处理、机械设计与制造等技术综合发展的产物，在机械行业有广泛的应用前景，如虚拟布局、虚拟装配、产品原型快速生成、虚拟制造等。

本书全面、系统地介绍了虚拟设计的最新研究成果，包括虚拟现实技术体系结构、虚拟现实硬件基础、虚拟现实建模技术、虚拟设计硬件支撑技术、虚拟实验与虚拟分析、虚拟原型、虚拟设计视景系统的特效技术、虚拟装配环境、虚拟制造、基于Internet的虚拟数控加工、分布式虚拟设计、VR/AR在电机产品研发中的应用、虚拟现实软件环境VRML等，内容新颖，具有系统性、先进性和实用性。

本书可作为高等学校大学生、研究生“虚拟设计”课程的教材，亦可以作为从事虚拟设计/虚拟制造的研究或者应用人员的参考书。

<<虚拟设计>>

书籍目录

前言上篇 理论基础篇	第1章 绪论	1.1 虚拟现实的概念	1.1.1 虚拟现实的定义	1.1.2 虚拟现实的两个本质特征	1.1.3 虚拟现实的组成	1.2 虚拟现实的发展历程和研究现状	1.2.1 虚拟现实的发展历程	1.2.2 国外虚拟现实技术的研究现状	1.2.3 美国硅谷圣何塞技术创新博物馆的虚拟设计展台	1.2.4 国内虚拟现实技术的研究现状	1.3 虚拟现实技术的主要应用领域	1.3.1 工程应用	1.3.2 在医学领域的应用	1.3.3 在教育培训领域的应用	1.3.4 军事应用	1.4 虚拟设计的特点和研究层次	1.5 本书的目的	参考文献	第2章 虚拟现实技术体系结构										
	2.1 虚拟现实技术与计算机仿真的关系	2.1.1 一个典型的计算机仿真系统——齿轮加工仿真系统	2.1.2 虚拟现实环境实例	2.1.3 虚拟现实技术与计算机仿真的关系	2.2 虚拟现实技术构成	2.2.1 虚拟环境系统结构	2.2.2 虚拟现实系统组成模块	2.2.3 虚拟环境的实现方法	2.3 虚拟现实系统的分类	2.3.1 VR第一种分类方法	2.3.2 VR第二种分类方法	2.4 虚拟设计/制造系统的体系结构	2.4.1 虚拟设计的特点	2.4.2 虚拟设计/制造的优点	2.4.3 虚拟设计与传统CAD/CAM系统的区别	2.4.4 理想的虚拟设计系统的结构	2.4.5 虚拟设计/虚拟制造/虚拟装配/虚拟企业的总体框架	第3章 虚拟现实硬件基础	第4章 虚拟设计中的建模技术	第5章 虚拟设计硬件支撑技术下篇 应用篇	第6章 虚拟实验	第7章 一个基于图像的汽车原形	第8章 虚拟设计视景系统的特效技术	第9章 虚拟装配	第10章 虚拟制造	第11章 基于Internet的虚拟数控加工	第12章 分布虚拟设计	第13章 VR/AR在电机产品研发中的应用	第14章 虚拟现实软件环境VRML附录

<<虚拟设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>