

<<建筑效果图灯光处理高级技法>>

图书基本信息

书名：<<建筑效果图灯光处理高级技法>>

13位ISBN编号：9787111096177

10位ISBN编号：7111096177

出版时间：2002-1

出版时间：机械工业出版社

作者：张弢 周瑛芝

页数：253

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<建筑效果图灯光处理高级技法>>

内容概要

本书为“ A+C ”系列丛书之六，全书以3DS MAX为基础，并结合Photoshop详细讲解画室内外效果图的灯光处理方法，并以一种全新的逻辑思维进行编写，全书编排模式新颖，由浅入深，从灯光调节的原理进行分析、讲解，并结合大量的实例以及对比的方法介绍了具体的应用技巧。

本书共分为八章，大体可以分为两个部分。

第一部分从第1章——第3章，详细讲解了有关灯光的基础知识以及在建筑表现图中常用灯光和环境效果的制作；最后五章为第二部分内容，主要是以大量的实例为主，详细讲解了室内外效果图灯光的处理技巧，以及如何运用Photoshop处理光。

本书不仅注重软件的使用方法和创建步骤的详细讲解，而且探讨和总结了很多有关键建筑效果图灯光处理的技巧和经验，这是本书乃至本套图书的最大特色。

本书内容丰富，注重实用，通过典型的范例来学习和掌握建筑效果图灯光的处理技巧。

<<建筑效果图灯光处理高级技法>>

书籍目录

- “ A + C ” 系列丛书序
- 前言及本书使用说明
- 第1章 3DS MAX光源概述
 - 1.1 光源的色彩
 - 1.2 光源的衰减控制

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>