

<<3DS MAX 4教程>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 4教程>>

13位ISBN编号：9787111096023

10位ISBN编号：7111096029

出版时间：2002-1

出版时间：机械工业出版社

作者：蒋方纯 林润惠 编著

页数：288

字数：360000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX 4教程>>

内容概要

本书以3DS MAX 4软件为基础，详细地介绍了如何使用3DS MAX 4进行三维图形、动画的设计和创作，内容包括基础知识、制作动画的过程、动画的美学基础与创意等。

在本教材的编写过程中，注重知识的系统性，按照动画制作的过程，介绍了建模、材质与贴图、灯光及摄像机、动画制作等主要环节；注重知识的完整性，对于各种参教、制作方法都尽可能全面地进行了介绍；注重动手能力的培养，有可参照练习的实例，强调操作中的经验技巧及注意事项；注重学生创新能力的培养，适当介绍了三维动画设计中的美学学基础知识与创意。

本书可作为高职高专计算机专业及相关专业的教材，也可作为同类院校或培训的教学参考书。

<<3DS MAX 4教程>>

书籍目录

前言第1章 3DS MAX 4基础 1.1 3DS MAX 4简介 1.2 3DS MAX 4操作环境 1.3 3DS MAX 4基本操作 1.4 3DS MAX 4视图操作 1.5 3DS MAX 4坐标系统习题第2章 3DS MAX 4基本建模第3章 3DS MAX 4模型编辑第4章 3DS MAX 4高级建模第5章 材质与贴图第6章 灯光、摄像机与场景的建立第7章 动画制作第8章 高级动画与特技第9章 动画美学基础与创意第10章 相关软件介绍参考文献

<<3DS MAX 4教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>