

<<Visual C++程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111084709

10位ISBN编号：7111084705

出版时间：2001-7

出版时间：机械工业出版社

作者：黄维通,姚瑞霞

页数：321

字数：513000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++程序设计教程>>

内容概要

本书从最基本的概念出发，详细讲述了VC++的开发过程，内容涉及可视化编程过程中常用的API函数及MFC类库。

由于MFC类库中封装了大量的API函数，通过把API函数作为专题讲解，使难点分散，有利于读者循序渐进地学习。

本书既可以作为高等学校计算机软件技术课程的教材，也适于有关科研及应用开发人员作为参考，同时也可供从事计算机软件开发的专业人员使用。

<<Visual C++程序设计教程>>

书籍目录

出版说明前言第1章 Windows应用程序 1.1 Windows编程基础知识 1.2 Windows中的事件驱动程序设计
1.3 Windows应用程序的基本组成 习题一第2章 GDI及其应用 2.1 GDI的特点及其应用 2.2 绘图工具简介
2.3 常用绘图函数 2.4 应用实例 习题二第3章 VC++编程中字体的应用 3.1 字体的创建及其属性的设置
3.2 文本的输出过程 3.3 文本操作实例 习题三第4章 VC++编程中关于键盘与鼠标消息的响应 4.1 键盘
在应用程序中的应用 4.2 键盘操作应用举例 4.3 鼠标在应用程序中的应用 4.4 鼠标应用实例程序 习题四
第5章 资源的应用 5.1 菜单与加速键资源 5.2 创建菜单资源实例 5.3 位图资源及其应用 5.4 位图操作实例
5.5 对话框资源及其应用 5.6 通用对话框资源 习题五第6章 Windows标准控件 6.1 概述 6.2 常用子窗口操
作函数 6.3 按钮控件的创建 6.4 滚动条控件 6.5 静态控件 6.6 列表框子窗口控件 6.7 编辑框控件 6.8 组
合框控件 习题六第7章 文件的操作 7.1 文件操作概念与基本方法 7.2 剪贴板的应用及其操作 7.3 有关文化
与剪贴板操作的应用程序实例 习题七第8章 MFC设计应用程序的基础知识 8.1 MFC简介 8.2 MFC类的层
次结构及主要的类的用法 8.3 应用程序向导 习题八第9章 应用NFC创建含编辑框的应用程序 9.1 编辑框
控件简介 9.2 带有编辑框控件的应用程序编程实例 习题九第10章 菜单设计 10.1 菜单结构 10.2 CMenu类
10.3 用ClassWizard创建带有菜单的应用程序 习题十第11章 用AppWizard创建含滚动条控件的应用程序
第12章 用AppWizard创建带有按钮控件和列表框控件的应用程序第13章 利用AppWizard创建带有工具
条的应用程序第14章 应用AppWizard创建带有文档 / 视图结构的应用程序附录A VC++ 6.0开发环境参
考文献

<<Visual C++程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>