

<<多媒体技术及应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术及应用>>

13位ISBN编号：9787111082811

10位ISBN编号：7111082818

出版时间：2005-7

出版时间：机械工业

作者：孔令俞

页数：223

字数：357000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术及应用>>

内容概要

本书分两部分，第一部分精选典型软件，通过实例，重点介绍声音、图像、动画和视频素材的采集及制作。

第二部分通过多个实例，介绍现在最流行的多媒体集成软件——Authorware7.0。

配套光盘包含本书全部实例文件，也收录一些欣赏实例。

本书符合高职教育强调实践、动手能力的教学特点，适合高职高专相关专业学生选用，同时也是一本自学的好教材。

<<多媒体技术及应用>>

书籍目录

出版说明前言第1章 多媒体技术的基本概念 1。

1 什么是“多媒体” 1。

2 主要特性 1。

3 多媒体计算机的基本技术 1。

4 多媒体素材的计算机表示 1。

5 多媒体素材的存储 1。

6 习题第2章 美学与创意 2。

1 美学源于生活 2。

2 实用美学的艺术设计 2。

3 艺术设计中创意的基础知识 2。

4 习题第3章 声音素材的采集与制作 3。

1 声音基础 3。

2 声音适配器 3。

3 波形文件的采集与制作 3。

4 声音文件格式的转换 3。

5 实训 3。

6 习题第4章 图形图像素材的采集与制作 4。

1 图形图像基础知识 4。

2 用扫描仪获取图像 4。

3 用Photoshop处理图像 4。

4 实训 4。

5 习题第5章 动画素材的采集与制作 5。

1 制作GIF动画 5。

2 制作Flash动画 5。

3 实训 5。

4 习题第6章 视频素材的采集与制作 6。

1 数码摄像机的基础知识 6。

2 视频卡的选择、安装与使用 6。

3 用“会声会影8”制作视频片断 6。

4 用“超级解霸”从VCD上采集视频素材 6。

5 实训 第7章 用屏幕截图软件采集素材第8章 多媒体技术与Authorware7.0习题参考答案参考文献

<<多媒体技术及应用>>

编辑推荐

本书介绍了操作系统的基本工作原理和Windows、Linux操作系统的基本结构和主要功能。本书不仅简要介绍了操作系统常用的类型、特点及工作原理，MS-DOS的基本结构，还着重讲述了Windows NT网络操作系统和Linux操作系统的系统环境、系统安装、调试、管理和维护的基本知识、实际应用及操作。为了便于组织教学和学习，本书每章均配有习题，Windows NT和Linux部分还配有实验和实习。本教材可作为高职高专计算机课程的教学用书，也可作高等院校学生学习计算机网络及操作、应用的参考书，还可供计算机专业技术人员、网络管理员学习和参考。

<<多媒体技术及应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>