

图书基本信息

书名：<<LINUX应用程序开发指南使用GTK+/GNOME库>>

13位ISBN编号：9787111080770

10位ISBN编号：7111080777

出版时间：2000-6

出版时间：机械工业出版社

作者：许宏松等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书介绍了Linux下图形用户编程技术。

全书共18章，分五个部分。

第一部分介绍Linux GUI编程架构以及编程基础知识，第二部分介绍Linux编程常用C语言函数库glibc、构件库Gtk+、Gnome，第三部分介绍Linux下的GUI生成器Glade，第四部分介绍Linux编程调试工具gdb及xxgdb。

第五部分平装

书籍目录

目录回到顶部

目录

前言

第一部分 linux gui编程框架及编程基础

第1章 linux软件开发概述 1

1.1 关于linux 1

1.2 关于linux的桌面环境 2

1.3 linux系统中的软件开发 3

1.3.1 开发所使用的库 3

1.3.2 gnome的开发结构 4

1.4 开发linux应用程序的编程语言
和编程工具 6

1.5 本书的结构 7

第2章 gtk+/gnome开发简介 8

2.1 安装gtk+/gnome库 8

2.2 第一个gtk+应用程序 9

2.2.1 一个什么也不能做的窗口 9

2.2.2 示例代码的含义 9

2.2.3 gtk的hello world 10

2.2.4 gtk+的信号和回调函数原理 12

2.2.5 hello world代码解释 14

2.2.6 运行helloworld 17

2.3 gnome应用程序 17

2.4 gnu c 编译器 18

2.4.1 使用 gcc 18

2.4.2 gcc 选项 18

2.5 初始化库 19

2.6 用popt分析参数 20

2.6.1 参数分析方法 20

2.6.2 gnomehello程序的参数分析 22

2.7 国际化 25

2.8 保存配置信息 27

2.8.1 读出存储的配置数据 28

2.8.2 在配置文件中存储数据 30

2.8.3 配置文件迭代器 30

2.8.4 节迭代器 33

2.8.5 其他的配置文件操作 33

2.9 会话管理 34

2.10 gtk+的主循环 36

2.10.1 主循环基本知识 36

2.10.2 退出函数 36

2.10.3 timeout函数 37

2.10.4 idle函数 37

2.10.5 输入函数 38

2.11 编译应用程序 39

- 2.11.1 生成源代码树 39
- 2.11.2 configure.in文件 41
- 2.11.3 makefile.am文件 43
- 2.11.4 安装支持文件 44
- 第二部分 linux 编程常用c 语言
函数库及构件库
- 第3章 glib库简介 49
- 3.1 类型定义 49
- 3.2 glib的宏 49
- 3.2.1 常用宏 49
- 3.2.2 调试宏 50
- 3.3 内存管理 52
- 3.4 字符串处理 53
- 3.5 数据结构 55
- 3.5.1 链表 55
- 3.5.2 树 59
- 3.5.3 哈希表 63
- 3.6 gstring 65
- 3.7 计时器函数 66
- 3.8 错误处理函数 67
- 3.9 其他实用函数 67
- 第4章 构件定位 69
- 4.1 构件的显现、映射和显示 69
- 4.2 其他的构件概念 70
- 4.3 构件的类型转换 72
- 4.4 组装构件 72
- 4.4.1 尺寸分配 73
- 4.4.2 gtkwindow构件 74
- 4.4.3 gtkbox 76
- 4.4.4 表格构件gtktable 79
- 4.4.5 固定容器构件gtkfixed 83
- 4.4.6 布局容器构件gtklayout 85
- 第5章 按钮构件 87
- 5.1 普通按钮gtkbutton 87
- 5.2 开关按钮gtktogglebutton 90
- 5.3 检查按钮gtkcheckbutton 91
- 5.4 无线按钮gtkradiobutton 91
- 第6章 调整对象 95
- 6.1 创建一个调整对象 95
- 6.2 使用调整对象 95
- 6.3 调整对象内部机制 96
- 第7章 文本构件gtktext 98
- 7.1 创建、配置文本构件 98
- 7.2 操作文本 99
- 7.3 键盘快捷键 100
- 7.4 gtktext示例 100
- 第8章 范围构件gtkrange 105

- 8.1 滚动条构件gtkscrollbar 105
- 8.2 比例构件gtkscale 105
 - 8.2.1 函数和信号 105
 - 8.2.2 常用的范围函数 106
 - 8.2.3 键盘和鼠标绑定 107
 - 8.2.4 示例 107
- 第9章 杂项构件 114
 - 9.1 标签构件gtklabel 114
 - 9.2 箭头构件gtkarrow 117
 - 9.3 工具提示对象gtktooltips 119
 - 9.4 进度条构件gtkprogressbar 120
 - 9.5 对话框构件 126
 - 9.6 pixmap 127
 - 9.7 标尺构件gtkruler 134
 - 9.8 文本输入构件gtkentry 137
 - 9.9 微调按钮构件gtkspinbutton 140
 - 9.10 组合框gtkcombo 146
 - 9.11 日历构件gtkcalendar 148
 - 9.12 颜色选择构件gtkcolorselect 158
 - 9.13 文件选择构件gtkfileselect 162
- 第10章 容器构件gtkcontainer 165
 - 10.1 事件盒构件gtkeventbox 165
 - 10.2 对齐构件gtkalignment 166
 - 10.3 框架构件gtkframe 167
 - 10.4 比例框架构件gtkaspectframe 169
 - 10.5 分栏窗口构件gtkpanedwindow 170
 - 10.6 视角构件gtkviewport 174
 - 10.7 滚动窗口构件gtksrolled window 175
 - 10.8 按钮盒构件gtkbuttonbox 177
 - 10.9 工具条构件gtktoolbar 181
 - 10.10 笔记本构件gtknotebook 187
- 第11章 分栏列表构件gtkclist 193
 - 11.1 创建分栏列表构件gtkclist 193
 - 11.2 操作模式 193
 - 11.3 操作分栏列表构件列标题 194
 - 11.4 操纵列表 194
 - 11.5 向列表中添加行 196
 - 11.6 在单元格中设置文本和pixmap 图片 197
 - 11.7 存储数据指针 198
 - 11.8 处理选择 198
 - 11.9 信号 199
 - 11.10 gtkclist示例 199
- 第12章 树构件 204
 - 12.1 创建新树构件 204
 - 12.1.1 添加一个子树 204

- 12.1.2 处理选中的列表 205
- 12.1.3 树构件内部机制 205
- 12.1.4 信号 206
- 12.1.5 函数和宏 206
- 12.2 树项构件gktreeitem 208
 - 12.2.1 信号 209
 - 12.2.2 函数和宏 210
- 12.3 树构件示例 210
- 第13章 gnomeapp构件和gnomeuiinfo 215
 - 13.1 主窗口gnomeapp 215
 - 13.2 gnomeuiinfo 216
 - 13.2.1 创建gnomeuiinfo 216
 - 13.2.2 将gnomeuiinfo转换为构件 218
- 第14章 状态条构件 221
 - 14.1 状态条构件简介 221
 - 14.2 gnomeappbar构件 221
 - 14.3 状态条构件gtkstatusbar 222
- 第15章 对话框 225
 - 15.1 gnomedialog构件 225
 - 15.1.1 创建对话框 225
 - 15.1.2 填充对话框 226
 - 15.1.3 处理gnomedialog的信号 226
 - 15.1.4 最后的修饰 227
 - 15.2 模态对话框 229
 - 15.3 一个对话框示例 230
 - 15.4 特殊对话框 231
 - 15.4.1 gnomeabout 231
 - 15.4.2 gnomepropertybox—属性框 233
 - 15.4.3 gnomemessagebox—消息框 234
- 第16章 gdk 基础 236
 - 16.1 gdk和xlib 236
 - 16.2 gdkwindow 237
 - 16.2.1 gdkwindow和gtkwidget 237
 - 16.2.2 gdkwindow属性 238
 - 16.3 视件和颜色表 240
 - 16.3.1 gdkvisual 240
 - 16.3.2 视件的类型 241
 - 16.3.3 颜色和gdkcolormap 242
 - 16.3.4 获得颜色表 244
 - 16.4 可绘区和pixmap 244
 - 16.5 事件 245
 - 16.5.1 事件类型 245
 - 16.5.2 事件屏蔽 247
 - 16.5.3 在gtk+中接收gdk事件 248
 - 16.5.4 鼠标按键事件 250
 - 16.5.5 键盘事件 252
 - 16.5.6 鼠标移动事件 254

- 16.5.7 焦点变更事件 257
- 16.6 鼠标指针 257
 - 16.6.1 指针定位 257
 - 16.6.2 独占指针 258
 - 16.6.3 改变光标 259
- 16.7 字体 259
- 16.8 图形上下文 263
- 16.9 绘图 267
 - 16.9.1 画点 267
 - 16.9.2 画线 268
 - 16.9.3 矩形 268
 - 16.9.4 画弧 269
 - 16.9.5 多边形 269
 - 16.9.6 文本 270
 - 16.9.7 pixmap像素映射图形 270
 - 16.9.8 rgb缓冲 271
- 第三部分 linux gui 生成器glade
- 第17章 glade : gui生成器 273
 - 17.1 安装glade 273
 - 17.1.1 glade简介 273
 - 17.1.2 安装glade 273
 - 17.1.3 在gnome主菜单下为glade
创建菜单项 274
 - 17.1.4 在gnome面板上创建快捷
按钮 275
 - 17.2 用glade生成图形用户接口 275
 - 17.2.1 glade的界面简介 275
 - 17.2.2 用glade创建应用程序界面 277
- 第四部分 调试工具
- 第18章 程序调试 283
 - 18.1 用gdb调试应用程序 283
 - 18.1.1 为调试程序做准备 283
 - 18.1.2 获得gdb帮助 284
 - 18.1.3 gdb常用命令 284
 - 18.1.4 gdb 应用举例 286
 - 18.2 用xxgdb调试应用程序 289
- 第五部分 附录
- 附录a gnomehello源代码 293
- 附录b 在线资源 304
- 附录c gtk+/gnome对象总览 306

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>