

图书基本信息

书名：<<3D Studio MAX 3图像处理详解>>

13位ISBN编号：9787111078258

10位ISBN编号：711107825X

出版时间：2000-3-1

出版时间：机械工业出版社

作者：张磊,庞斌,庞峥,赵培军

页数：289

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书深入浅出、系统全面地介绍了最新版本的三维动画设计软件3D Studio MAX 3的操作方法和动画设计技巧。

本书内容涉及3D Studio MAX 3的工作环境、设计概念和基础、建模、材质与贴图、灯光和摄像机、环境气氛的营造、粒子系统等，还专门讨论了正向运动与反向运动、角色行走动画的制作和Video Post动画合成技术，并提供了三维造型和动画设计的实例。

书籍目录

- 第一章 初识3D Studio MAX 3
- 第二章 3D Studio MAX 3设计概念
- 第三章 在3D Studio MAX中建模
- 第四章 材质与贴图
- 第五章 灯光与摄像机
- 第六章 环境气氛
- 第七章 粒子系统
- 第八章 常用动画技巧
- 第九章 关键帧与轨迹视图
- 第十章 动画控制器
- 第十一章 正向运动与反向运动
- 第十二章 角色行走动画
- 第十三章 Video Post与合成
- 第十四章 练习I：油灯
- 第十五章 练习II：锤与钉

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>