

图书基本信息

书名：<<Windows WDM设备驱动程序开发指南>>

13位ISBN编号：9787111077091

10位ISBN编号：7111077091

出版时间：2000-01

出版时间：机械工业出版社

作者：坎特(美)

页数：404

译者：孙义/等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书主要介绍Windows 98和Windows 2000新的驱动程序模型（WDM）。描述了WDM设备驱动程序的结构、功能和开发方法；通过实际的设备驱动程序例子，说明WDM设备驱动程序的实现技术、测试和调试方法；介绍了本书提供的一个调试软件DebugPrint；说明如何在客户驱动程序中使用USB驱动程序接口（USBDI）访问USB设备，以及如何利用HID类驱动程序以标准方法访问多种输入设备。

书籍目录

前言第1章 引言 1.1 Windows驱动程序模型 1.1.1 WDM与NT式驱动程序 1.1.2 可用的驱动程序
1.1.3 本书配套光盘 1.1.4 设备驱动程序软件工具 1.1.5 未讨论的驱动程序类型 1.2 新的思维方式
1.2.1 设备驱动程序环境 1.2.2 术语与资源 1.3 Win32程序接口 1.3.1 基本I/O 1.3.2 重叠的异步请
求 1.3.3 环境 1.3.4 设备特定的限制 1.3.5 驱动程序的其他Win32访问 1.4 小结第2章 概述 2.1 设
备驱动程序的组成部分 2.1.1 驱动程序入口点和回调例程 2.1.2 分发例程 2.1.3 创建设备 2.1.4
硬件资源分配 2.1.5 调用其他驱动程序 2.1.6 串行硬件的访问 2.1.7 访问硬件 2.1.8 硬件问题
2.1.9 电源管理 2.1.10 WMI 2.1.11 NT事件报告 2.1.12 系统线程 2.2 设备驱动程序的类型 2.2.1
Windows概述 2.2.2 I/O请求处理 2.2.3 即插即用设备栈 2.2.4 标准总线驱动程序和类驱动程序
2.2.5 驱动程序栈举例 2.3 驱动程序选择 2.3.1 现成的驱动程序 2.3.2 使用标准驱动程序 2.3.3 操
作系统 2.3.4 分层的设备驱动程序 2.3.5 单一驱动程序 2.3.6 建议的和可选的功能 2.4 WDM的合
理性 2.4.1 一个核心模型 2.4.2 复杂性 2.4.3 即插即用与分层 2.4.4 功能范围 2.4.5 开发环境
2.4.6 开发者支持 2.5 小结第3章 设备驱动程序设计 3.1 引言 3.2 驱动程序设计指南 3.2.1 文档
3.2.2 好的设计 3.3 内核调用 3.3.1 内核宏 3.3.2 内核对象 3.3.3 驱动程序例程名称 3.4 处理器模
型 3.4.1 处理器模式 3.4.2 中断级 3.5 使用内存 3.5.1 内存池 3.5.2 旁视列表 3.5.3 其他的内存
考虑 3.5.4 访问用户应用程序内存 3.5.5 DMA 3.6 IRP处理 3.6.1 IRP参数 3.6.2 在驱动程序栈中
处理IRP 3.7 小结第4章 WDM驱动程序环境第5章 设备接口第6章 测试与调试 第7章 分发例程
第8章 即插即用与设备栈第9章 即插即用的实现第10章 电源管理第11章 安装第12章 WMI第13章
事件的报告第14章 DebugPrint第15章 WdmIo和PHDIo驱动程序第16章 硬件I/O IRP的排队第17章 中
断驱动的I/O第18章 NT硬件第19章 WDM系统驱动程序第20章 通用串行总线 第21章 USB驱动程序接
口第22章 人工输入设备模型第23章 HID客户附录A 信息资源附录B PC99附录C 直接存储器访问附
录D 词汇表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>