

<<Softimage 3D设计指南>>

图书基本信息

书名：<<Softimage 3D设计指南>>

13位ISBN编号：9787111069010

10位ISBN编号：7111069013

出版时间：1998-10

出版时间：机械工业出版社

作者：鲁福(美)

页数：252

译者：张乃琳/等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Softimage 3D设计指南>>

内容概要

Softimage由于其功能强大成为专业人员在建模、动画、纹理设计、光照以及渲染描绘等领域中所选择的工具之一。

本书通过本维动画项目的实际制作来详细地说明如何综合运用Softimage的各项技术，高效地创建令人叹为观止的三维造型与动画。

通过成功地制作最高质量材质的各种途径。

本书是学习Softimage的一本优秀指南，可使读者在学习新技术时大大提高效率，尽快掌握新技术的精髓和运用技巧。

<<Softimage 3D设计指南>>

书籍目录

第一部分 探索Softimage

第1章 建模I

第2章 建模II

第3章 材质

第4章 纹理

第5章 光照

第二部分 工具与技术

第6章 工具

第7章 Mental Ray

第8章 粒子

第三部分 完整的项目

第9章 海豚动画

第10章 令人吃惊的界面

第11章 Yahtzee标志

第12章 蚂蚁的爬行

第13章 汽车行进

第14章 城市

<<Softimage 3D设计指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>