

<<SQL Server 6.5开发使用>>

图书基本信息

书名：<<SQL Server 6.5开发使用手册>>

13位ISBN编号：9787111062141

10位ISBN编号：7111062140

出版时间：1999-03

出版时间：机械工业出版社

作者：沃恩柯伯(美)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<SQL Server 6.5开发使用>>

书籍目录

- 目录
- 译者序
- 前言
- 第一部分 基础篇
- 第1章 MicrosoftSQL服务器简介
- 1.1SQLServer
- 1.2理解SQLServer的关系特征
- 1.3SQLServer的客户/服务器机制的特征
- 1.4SQLServer的特征及其组件
- 1.4.1设备和数据库
- 1.4.2Transact - SQL
- 1.4.3命令行应用程序
- 1.4.4应用程序
- 1.5小结
- 第2章 了解底层操作系统
- WindowsNT
- 2.1理解多处理、多任务和多线程
- 2.2理解多结构
- 2.3理解Windows NT上SQLServer的多用户环境
- 2.4理解Windows NT的网络组件
- 2.4.1共享资源
- 2.4.2安装网络软件
- 2.4.3配置适配卡
- 2.5理解工作组
- 2.6理解Windows NT域
- 2.7处理NT用户
- 2.7.1指定组
- 2.7.2控制对资源的访问
- 2.8理解NTPerformanceMonitor
- 2.8.1在图表视图中选择对象和计数器
- 2.8.2在Report (报表) 视图中显示信息
- 2.8.3在Alert (警告) 视图中选择对象和计数器
- 2.8.4在Log (日志) 视图中选择对象
- 2.9 显示和解释SQLServer事件
- 2.9.1配置应用程序事件日志
- 2.9.2显示事件详情
- 2.9.3使用View 菜单
- 2.9.4清除事件日志
- 2.10实际检查
- 2.11小结
- 第3章 安装和设置服务器与客户

<<SQL Server 6.5开发使用>>

软件

3.1理解服务器软硬件要求

3.2启动服务器

3.2.1使用自动服务启动

3.2.2用SQLServiceManager启动SQL Server

3.2.3从Windows应用程序启动SQL Server

3.2.4从命令行启动SQLServer

3.3安装客户软件

3.3.1为32位客户安装软件的步骤

3.3.2为16位客户安装软件

3.4小结

第4章 数据建模、数据库设计和客户/服务器模型

4.1理解标准化的基础知识

4.1.1第一范式 (1NF)

4.1.2第二范式 (2NF)

4.1.3第三范式 (3NF)

4.2理解客户/服务器模型

4.2.1客户端的典型作用

4.2.2服务器端的典型作用

4.2.3规则和作用的异常

4.3对数据库建立路径映像

4.3.1实体关系图是数据库领域的流程图

4.3.2系统结构定义

4.3.3为系统定义用户目标

4.3.4避免多对多连接

4.3.5何时应打破数据库模型

4.4 小结

第5章 创建设备、数据库和事务处理日志

5.1定义设备

5.1.1创建数据库设备

5.1.2理解设备选项

5.2 镜像技术概述

5.2.1用EnterpriseManager建立镜像

5.2.2用Transact - SQL建立镜像

5.2.3强制镜像时做什么

5.2.4 显示设备信息

5.2.5创建转储设备

5.2.6 释放设备

5.3 定义数据库和事务处理日志

5.3.1创建数据库及其事务处理日志

5.3.2显示数据库信息

5.3.3 增加数据库和事务处理日志的

<<SQL Server 6.5开发使用>>

大小

5.3.4删除数据库

5.4定义段 (segment)

5.4.1使用缺省段

5.4.2添加段

5.4.3扩展段

5.4.4使用段

5.4.5 删除段

5.5使用Tempdb数据库

5.5.1调整Tempdb的大小

5.5.2将Tempdb放入RAM

5.6 对数据库使用可删除媒体

5.6.1创建一个可删除数据库

5.6.2使用可删除数据库

5.6.3安装可删除数据库

5.6.4删除可删除媒体数据库

5.7小结

第6章 创建数据库表和使用数据

类型

6.1创建表

6.1.1用Transact - SQL创建表

6.1.2用SQLEnterpriseManager创建表

6.2理解数据类型

6.3选择数据类型

6.3.1数值整型数据类型

6.3.2 数值浮点数据类型

6.3.3CHARacter (字符) 数据类型

6.3.4datetime和smalldatetime数据

类型

6.3.5特殊化的数据类型

6.3.6 text (文本) 和image (图像) 数据

类型

6.3.7MONEY数据类型

6.3.8smallMONEY 数据类型

6.3.9sysname数据类型

6.4理解NULL和非NULL

6.4.1ANSI支持NULL

6.4.2NULL操作

6.4.3用ISNULL ()

6.5identity属性

6.6 创建和使用约束

6.6.1PRIMARY KEY约束

6.6.2FOREIGNKEY 约束

6.6.3unique约束

6.6.4Check约束

6.6.5Deault约束

6.7 创建用户定义的数据类型

<<SQL Server 6.5开发使用>>

- 6.8处理数据类型
- 6.9用EnterpriseManager创建表和定义列
- 6.10用INSERT向表中加入数据
- 6.11小结
- 第二部分 SQLServer提高篇
- 第7章 用Transact - SQL检索数据
- 7.1建立一个演示数据库和表
- 7.2用SELECT从表中检索数据
- 7.3 选择查询工具
- 7.3.1使用EnterpriseManager查询工具
- 7.3.2用ISQLforWindows
- 7.3.3从命令行使用ISQL
- 7.3.4用FROM（需要的元素）指定表
- 7.3.5用SELECT（需要的元素）来指定列
- 7.3.6在SELECT子句中使用通配符
- 7.3.7指定表的行
- 7.3.8使用ORDERBY子句
- 7.3.9使用DISTINCT来检索独有的列值
- 7.3.10使用算术运算符
- 7.3.11使用GROUPBY子句
- 7.3.12在SELECT语句中使用COMPUTE子句
- 7.3.13使用子查询
- 7.3.14使用FORBROWSE选项
- 7.4小结
- 第8章 添加、修改和删除表中的信息
- 8.1添加行
- 8.1.1修改已有的信息
- 8.1.2更新行的过程
- 8.1.3SET子句选项
- 8.2 删除行
- 8.3用ALTERTABLE添加列
- 8.4修改表列的宽度
- 8.5 从表中删除列
- 8.5.1用ALTERTABLE添加的约束
- 8.5.2使用WITHNOCHECK子句
- 8.5.3通过SQLEnterpriseManager添加约束
- 8.6执行关系连接
- 8.6.1使用区域变量
- 8.6.2使用多对一和一对多连接
- 8.6.3使用多对多连接
- 8.6.4使用外部连接
- 8.7 用UNION合并查询结果

<<SQL Server 6.5开发使用>>

8.8 实际检查

8.9 小结

第9章 使用函数

9.1 使用基本SQL 函数

9.1.1 使用AVG

9.1.2 使用COUNT

9.1.3 使用MAX

9.1.4 使用MIN

9.1.5 使用SUM

9.1.6 COUNT与DISTINCT一起使用

9.1.7 使用CUBE 和ROLLUP

9.2 使用字符串函数

9.2.1 使用ASCII

9.2.2 使用CHAR

9.2.3 使用SOUNDEX

9.2.4 使用DIFFERENCE

9.2.5 使用LOWER

9.2.6 使用UPPER

9.2.7 使用LTRIM

9.2.8 使用RTRIM

9.2.9 使用CHARINDEX

9.2.10 使用PATINDEX

9.2.11 使用REPLICATE

9.2.12 使用REVERSE

9.2.13 使用RIGHT

9.2.14 使用SPACE

9.2.15 使用STR

9.2.16 使用STUFF

9.2.17 使用SUBSTRING

9.2.18 连接

9.2.19 转换函数

9.3 使用算术函数

9.4 使用TEXT和IMAGE函数

9.4.1 使用SET TEXTSIZE

9.4.2 使用TEXTPTR

9.4.3 使用READTEXT

9.4.4 使用TEXTVALID

9.5 使用转换函数

9.6 使用日期函数

9.6.1 使用DATENAME

9.6.2 使用DATEPART

9.6.3 使用GETDATE

9.6.4 使用DATEADD

9.6.5 使用DATEDIFF

9.7 使用系统函数

9.7.1 使用ISNULL和NULLIF

9.7.2 使用COALESCE

<<SQL Server 6.5开发使用>>

9.8使用Nulladic函数

9.9 实际检查

9.10 小结

第10章 管理和使用视图

10.1理解视图

10.2 创建视图

10.2.1选择列

10.2.2选择行

10.2.3选择列和行

10.2.4简单和复杂的视图

10.3显示视图

10.4编辑视图

10.5添加WITHENCRYPTION子句

10.6显示视图关联

10.7创建视图的视图

10.8在视图中的列改名

10.9对视图改名

10.10删除视图

10.11通过视图插入行

10.12用视图删除行

10.13用视图更新行

10.14研究其它视图特征

10.15理解视图的高级用法

10.16实际检查

10.17小结

第11章 管理和使用索引和键标

11.1定义索引

11.2 理解一般的索引规则

11.2.1基于使用模式优化索引

11.2.2成功索引的关键

11.2.3选择一个好的索引候选

11.2.4创建索引

11.2.5理解统计

11.2.6显示索引信息

11.2.7删除索引

11.3 定义键标

11.3.1加入主键标和外部键标

11.3.2显示键标信息

11.3.3删除键标

11.4 实际检查

11.5小结

第12章 理解事务处理和锁定

12.1定义事务处理

12.1.1事务处理限制

12.1.2乐观锁定与悲观锁定

12.1.3锁定的背景情况

12.1.4定义隔离层

<<SQL Server 6.5开发使用>>

- 12.1.5建立和处理事务处理
 - 12.1.6了解DDL和数据库语句
 - 12.1.7使用命名的事务处理和SavePoint
 - 12.1.8使用没有IDENTITY的系列化列
 - 12.2 理解锁定
 - 12.2.1显示锁定的信息
 - 12.2.2 删除一个锁定进程
 - 12.2.3 显式维持一个锁定
 - 12.2.4 使用LOCKEscalation选项
 - 12.3实际检查
 - 12.4 小结
- 第三部分 服务器端逻辑和功能
- 第13章 管理和使用规则、约束和缺省值
- 13.1定义规则
 - 13.1.1创建规则
 - 13.1.2绑定规则
 - 13.1.3显示规则绑定
 - 13.1.4显示规则
 - 13.1.5解绑规则
 - 13.1.6重命名规则
 - 13.1.7放弃规则
 - 13.2 定义缺省值
 - 13.2.1创建缺省值
 - 13.2.2绑定缺省值
 - 13.2.3显示绑定
 - 13.2.4显示缺省值
 - 13.2.5解绑缺省值
 - 13.2.6重命名缺省值
 - 13.2.7放弃缺省值
 - 13.3 实际检查
 - 13.4 小结
- 第14章 管理存储过程和使用流程
- 控制语句
- 14.1定义存储过程
 - 14.1.1在过程中使用参数
 - 14.1.2从应用程序中调用存储过程
 - 14.1.3显示和编辑过程
 - 14.1.4改变和放弃存储过程
 - 14.1.5理解存储过程解析方法和编译
 - 14.1.6自动重新编译
 - 14.1.7定义过程自动执行
 - 14.1.8理解过程和批处理限制
 - 14.1.9理解批处理结束标记GO

<<SQL Server 6.5开发使用>>

14.2 使用流程控制语句

14.2.1使用IF...ELSE

14.2.2使用BEGIN...END

14.2.3使用WHILE

14.2.4使用BBREAK

14.2.5使用CONTINUE

14.2.6使用WHILE , BREAK和CONTINUE

的例子

14.3定义和使用变量

14.3.1在PRINT语句中使用变量

14.3.2 使用全局变量

14.4 使用附加的过程和批处理关键字

14.4.1使用GOTO

14.4.2 使用RETURN

14.4.3使用RAISERROR

14.4.4 使用WAITFOR

14.4.5使用CASE表达式

14.5 实际检查

14.6 小结

第15章 创建和管理触发器

15.1理解SQLServer触发器

15.1.1创建触发器

15.1.2检查触发器的限制

15.2 使用触发器

15.2.1使用插入 (INSERT) 和更新 (UPDATE) 触发器

15.2.2使用DELETE触发器

15.2.3使用带有回调触发器的特殊事务处理管理

15.2.4 使用发送电子邮件的触发器

15.3 使用嵌套的触发器

15.4 显示触发器信息

15.4.1使用SQLEnterpriseManager

15.4.2 使用sp__help , sp__depends和sp__helptext

15.5 放弃触发器

15.6 实际检查

15.7小结

第16章 理解服务器数据库和设计

查询选项

16.1定义服务器选项

16.1.1显示和设置服务器选项

16.1.2 服务器选项解释

16.1.3SYSCONFIGURES及SYSCURCONFIGS : 系统类目表

16.2 定义数据库选项

16.2.1显示和设置数据库选项

<<SQL Server 6.5开发使用>>

16.2.2 数据库选项解释

16.3理解查询选项

16.3.1显示和设置数据库查询选项

16.3.2查询选项解释

16.4 在最小配置模式下启动服务器

16.4.1从命令行以最小配置模式启动
SQLServer

16.4.2用控制面板内的Services应用
程序以最小配置模式启动SQL
Server

16.4.3修复最小配置模式下启动的
服务器

16.5小结

第17章 建立和管理复制

17.1理解基础知识

17.2 理解分布式和复制式信息之间的
差异

17.3 SQLServer复制的基础知识

17.3.1首先开始检查连接

17.3.2 出版：向其它系统提供信息

17.3.3订阅：对信息的接收

17.3.4记录读者进程

17.3.5分布式服务器：信息源

17.3.6用于复制的不同服务器配置

17.4 安装SQLServer复制服务

17.5 启用出版

17.5.1出版数据库：如何复制整个数
据库

17.5.2出版部分数据库和/或表

17.6启用订阅

17.7删除复制安装

17.7.1禁止特定的服务器

17.7.2完全删除复制安装

17.8实际检查

17.9小结

第18章 使用分布式事务处理
协调器

18.1理解分布式事务处理

18.1.1资源管理器 (Resourc eManager)

18.1.2 事务处理管理器 (Transaction
Manager)

18.1.3 建立分布式事务处理

18.2 配置远程服务器以使用DTC

18.3 安装和配置DTC

18.4定义分布式事务处理

18.5 调试分布式事物处理

18.6 实际检查

<<SQL Server 6.5开发使用>>

18.7 小结

第四部分 SQL Server管理论题

第19章 SQLServer的管理

19.1理解和执行检查点

19.2使用DatabaseConsistency Checker

19.2.1设置来保证最好的结果：单用户模式

19.2.2 使用DBCC选项

19.3理解和使用updatestatistics和recompile

19.4 备份和恢复数据库和事务处理日志

19.4.1决定备份周期

19.4.2备份和恢复数据库

19.4.3使用和理解从备份中恢复信息

19.5 理解和使用镜像

19.5.1设置镜像

19.5.2 当镜像生效时如何去做

19.6 给SQLServer传递信息和从中获取信息

19.7实际检查

19.8小结

第20章 SQLServer的安全性

20.1了解安全性类型

20.1.1使用标准的安全性

20.1.2 使用集成的安全性

20.1.3 使用混合的安全性

20.2 建立和管理用户帐号

20.2.1用SQLEnterpriseManager创建登录

20.2.2用SQLEnterpriseManager放弃登录和用户

20.2.3 用sp__addlogin向服务器添加登录

20.2.4用sp__adduser往数据库上添加新用户

20.2.5sp__droplogin和sp__dropuser

20.3 创建和使用组

20.3.1使用SQLEnterpriseManager来添加组

20.3.2用SQLEnterpriseManage 放弃组

20.4使用许可和SQLServer

20.4.1对象许可

20.4.2使用SQLEnterpriseManager管理许可

20.4.3 使用GRANT和REVOKE

20.5 使用视图提高安全性

20.6 用存储过程隐蔽对象和商务规则

<<SQL Server 6.5开发使用>>

20.7 在SQL Server外使用安全性

20.7.1 物理安全性

20.7.2 局域网 (LAN) 访问

20.7.3 远程或广域网访问

20.7.4 应用程序的安全性

20.7.5 加密的多协议网库

20.8 实际检查

20.9 小结

第21章 优化性能

21.1 决定创建设备的最佳途径

21.2 估计数据库的大小

21.2.1 数据类型的大小

21.2.2 计算表要求的空间

21.2.3 FILLFACTOR的影响

21.3 计算Procedure Cache的大小

21.4 使用Windows NT Performance Monitor

21.4.1 SQL Server统计对象

21.4.2 创建和使用表视图

21.4.3 创建和使用报表

21.4.4 创建和使用警告

21.5 实际检查

21.6 小结

第五部分 开发应用程序和解决方案

第22章 开发在SQL Server上工作的应用程序

22.1 理解DB - Library接口

22.1.1 DB - LID所需的组件

22.1.2 概念和特征

22.1.3 发送命令到SQL Server

22.1.4 处理结果集

22.1.5 关闭SQL连接

22.1.6 客户配置

22.1.7 使用DB - Library的优缺点

22.2 理解开放式数据库连接 (ODBC)

22.2.1 SQL - DMO对象的用途

22.2.2 Data Access Objects (DAO) 的用途

22.2.3 概念和特征

22.2.4 理解ODBC会话

22.2.5 客户配置

22.2.6 处理ODBC DSN

22.2.7 使用ODBC的优缺点

22.3 理解SQL OLE接口

22.3.1 概念和特征

22.3.2 使用SQL OLE的优缺点

22.4 实际检查

22.5 小结

<<SQL Server 6.5开发使用>>

第23章 理解SQLServer和Internet

23.1 建立InternetDatabaseConnector

23.2 为SQLServer数据库建立ODBC数据源

23.3 为MicrosoftAccessDatabase建立ODBC数据源

23.4 用户权限与安全性考虑

23.5 建立动态Web页面

23.5.1 建立提示值的初始窗体

23.5.2 建立服务器查询源文件

23.5.3 建立结果源文件

23.6 InternetDatabaseConnector：摘要及示例

23.7 使用SQLServer的WebPage Wizard

23.7.1 SQLServer必要基础

23.7.2 使用Wizard

23.7.3 在SQLServer上查看结果

23.7.4 在Web站点上查看结果

23.8 把IIS访问登录到ODBC数据库

23.8.1 在检索登录中的示例查询

23.8.2 联机重查系统日志

23.8.3 配置IIS以等待SQLServer启动

23.9 添加应急选项

23.9.1 选择正确的方法

23.9.2 活动服务器页面、高级数据控件和ActiveX数据对象

23.10 在AdvancedDataConnector上查看

23.10.1 理解ADC核心组件

23.10.2 研究一个HTMLPage的例子

23.11 实际检查

23.12 小结

第24章 创建和使用光标

24.1 区分前端光标与后端光标

24.2 使用SQLServer光标

24.2.1 声明光标

24.2.2 打开光标

24.2.3 取装光标

24.2.4 关闭光标

24.2.5 解除分配光标

24.2.6 使用光标的例子

24.3 使用嵌套光标

24.4 从前端应用程序处理光标

24.5 实际检查

24.6 小结

第25章 通过前端产品访问SQLServer

<<SQL Server 6.5开发使用>>

数据库

25.1为SQLServer6.5配置ODBC

25.2使用Gupta的SQLWindows

25.2.1创建连接

25.2.2预备和执行SQL语句

25.2.3使用存储过程和批处理命令

25.2.4CenturaSQLWindows

25.2.5更多的信息和示例

25.3使用Borland的Delphi2

25.3.1建立连接

25.3.2理解Delphi2的数据库模型

25.3.3关于样本应用程序DPHIDEM0

25.3.4预备和执行SQL语句

25.3.5使用存储过程和批处理命令

25.3.6更多的信息和示例

25.4使用MicrosoftVisualBasic4和5

25.4.1理解VisualBasic数据库模型

25.4.2连接到SQLServer

25.4.3预备和执行SQL语句

25.4.4关于样本应用程序vB4DEM0

25.5 小结

第26章 升级MicrosoftOffice97应用
程序到SQLServer

26.1从Access升级到SQLServer

26.2在SQLServer中使用Microsoft
Access

26.2.1升级Access应用程序

一个示例

26.2.2用Microsoft Access创建客户/服
务器系统

26.2.3 创建经历查询

26.3实际检查

26.4小结

第六部分 附录

附录A 使SQLServer具有电子邮件
功能

附录B RAID

附录C SQL系统表

附录D SQLTrace

附录E 如何实现RealityCheck站点

附录F 案例研究：New YorkMetropolitan
MuseumofArt（纽约大都会）

附录G 数据访问对象（DAO）3.5API

附录H 光盘上的内容

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>