

## <<Delphi3开发使用手册>>

### 图书基本信息

书名：<<Delphi3开发使用手册>>

13位ISBN编号：9787111061564

10位ISBN编号：711106156X

出版时间：1998-05

出版时间：机械工业出版社

作者：米勒(美)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Delphi3开发使用手册>>

### 作者简介

#### 作者介绍

##### 主要作者

Todd Miller

从事职业软件工程已有4年多。

Todd毕业于加州州立大学长滩分校，获计算机科学学士学位。

毕业后，加盟Borland国际公司，在dBASE开发支持部门任助理工程师。

目前，Todd任

Delphi开发支持部高级顾问。

他取得了Delphi Client/Server认证，并从Delphi的早期Beta测试开始，一直参与Delphi产品工作。

Todd居住在加州的斯哥特山谷。

可在CompuServe的

71333, 2144与Todd联系。

David Powell

Borland国际公司的资源Delphi支持工程师，取得Delphi Client/Server认证。

他毕业于圣何

塞州立大学，取得计算机工程学士学位。

他一直使用TurboPascal语言。

他先后开发了为保险

公司所用的图形市场分析软件，以及为军用飞机所用的实时嵌入代码系统。

David与他的妻子

Karina和两个儿子居住在加州的斯哥特山谷。

可在76711.1441@CompuServe.com与他联系。

#### 相关作者

Roland Bouchereau

担任Borland国际公司的顾问工程师，Roland从事计算机职业已经14年，他的专业方向是客户/服务器数据库管理系统程序设计。

在加盟Borland之前，他从事过网络管理员，并作为

A/R和A/P系统的开发者。

Roland居住在加州的坎贝尔。

可在CompuServe的75300, 1734与他

联系。

Julian M. Bucknall

从事程序员工作至少18年。

现在是TurboPower软件公司工具开发部的经理，在Delphi的

各种产品（如Orpheus, Async Professional, SysTools和FlashFiler）的设计思想、构件、代码、文档和调试有很大贡献。

他还利用业余时间从事编码工作。

可在CompuServe的100116, 1572与

作者联系。

## <<Delphi3开发使用手册>>

BillCurtis

是Borland国际公司SQLLinks/Connectivity技术支持部高级工程师。

其主要工作是：

Borland的BDE和SQLLinks，数据库设计和程序设计，客户/服务器软件和平台的特性与需求。

Bill热衷于计算机技术。

Bill与他的合作者、未来的妻子Melinda住在加州的圣塔克鲁兹。

ScottFrolich

是Borland国际公司的顾问工程师，目前在Delphi研发支持部工作。

其专业领域是：

Delphi数据库构件，Borland数据引擎（BDE），BDEAPI，InterBase及SQL。

自1994年中以来，

Scott就工作在Delphi产品上。

他毕业于Chico的加州大学，获得计算机科学学士学位。

可在

CompuServe的74431，257同他联系。

JoeC.Hecht

自1976年以来Joe就涉足印刷，图文及出版行业，12年以来他是许多DOS及Windows环境的图像引擎及打印驱动程序的首席设计师。

Joe目前是Borland国际公司Delphi研发支持部的现场工程师，可以通过互联网joehecht@gte.net或CompuServe的70714，1353同他联系。

MarkPritchard

年轻时就编写GUI应用软件，从而成为在接口设计及OO，事件驱动软件设计方面的行家。

他目前是一家使用诸如Delphi，CH，C以及VB从事客户定制软件解决方案的公司的领导。

可以

通过互联网pritchma@ozemail.

com.au同他联系。

ChaimKrause

是Borland国际公司的一名工程师，他工作在Delphi研发支持部。

Chaim的兴趣主要集中在

计算机、游戏以及军事历史。

他的多数时间花费在计算机面前，而多数的交谈是通过e-mail进行的。

他的最信任的伙伴是其拼写检查器。

可在互联网上chaim@chaim.com同他联系。

NoelRice

是一名在Borland国际公司的Delphi研发支指部的高级工程师，并是AS/400的维护程序师。

Noel住在加州的Aptos，可以通过nrice@ix.netcom或者pw1.netcom - com/~nrice/home - html同他联系。

## <<Delphi3开发使用手册>>

J - W - Rider

是位于McLean, VA的Pragmatics公司的一名高级程序师及分析师, 他在Delphi客户器/服务器环境下为美国国家医学图书馆 (NLM) 开发了医学资料软件。

在加入Pragmatics公司之前,

他在美国各地开发了多个软件, 使用各种程序设计语言。

业余时间里, J - W - 在北弗吉利亚社

区学院系统从事信息系统技术教学工作, 并以Borland因队成员的身份对Delphi抢有技术上的疑问。

J - W - 同其夫人Mardee, 儿子Jim及女儿Heather共住在Herndon, VA - 。

可以通过以下地址

同他联系70007 - 4652@compuserve - com。

EricUber

是Delphi开发核心小组的质量保证工程师。

在此之前, Eric是Borland公司Delphi开发支持

组的高级技术工程师, 并负责与Borland公司的C + + 开发支持组的联系工作。

Eric曾担任

Ellipsys技术公司的高级开发者, 为电信业编写专家系统。

Eric与其他作者合作为Que出版公司

出版了其他3本书, 并担任顾问。

可以在ezee@compuserve - com与Eric联络。

## <<Delphi3开发使用手册>>

### 书籍目录

#### 目录

译者的话

作者介绍

第一部分 概述

第1章 Delphi3的新特性

1.1 Delphi的主要特点

1.2 Delphi3的新特性

1.3 本书内容

1.4 几项规定

1.5 实例

1.6 小结

第2章 使用Delphi的IDE

2.1 使用主窗口

2.2 使用对象视窗

2.3 使用窗体设计器和代码编辑器

2.4 使用环境建立一个应用程序

2.5 使用项目管理器

2.6 使用对象仓库

2.7 小结

第3章 ObjectPascal：基本概念

3.1 ObjectPascal入门

3.2 数据类型

3.3 操作符和表达式

3.4 语句

3.5 过程与函数

3.6 Delphi单元

3.7 小结

第4章 ObjectPascal：高级概念

4.1 类 (Classes)

4.2 强制类型转换 (TypeCasting)

4.3 类引用型

4.4 运行库

4.5 小结

第5章 异常处理

5.1 运行错误

5.2 异常处理

5.3 定义缺省的异常处理程序

5.4 异常处理编程

5.5 基类Exception

5.6 小结

第二部分 应用程序的开发

第6章 使用Delphi构件

6.1 可视化构件

6.2 非可视化构件

6.3 小结

## <<Delphi3开发使用手册>>

### 第7章 使用Win32通用控件

7.1简单的通用控件

7.2Delphi3的新控件

7.3复杂的通用控件

7.4小结

### 第8章 创建应用程序

8.1使用窗体工作

8.2创建SDI应用程序

8.3创建MDI应用程序

8.4创建控制台应用程序

8.5重用应用程序

8.6项目参数

8.7高级编程技巧

8.8小结

### 第三部分 数据库的开发

### 第9章 本地数据库的使用

9.1什么是本地数据库

9.2数据访问构件

9.3Data - Aware控件

9.4高级数据库编程技术

9.5小结

### 第10章 使用SQL数据库

10.1SQL数据库

10.2TTable、TQuery和SQLDataBase

10.3数据访问构件

10.4其他主题

10.5小结

### 第11章 使用Delphi数据库的工具

11.1数据库资源管理器 ( Database Explorer )

11.2数据字典

11.3SQLMonitor

11.4小结

### 第12章 使用快速报表

12.1快速报表构件

12.2创建报表

12.3创建自定义预览

12.4小结

### 第13章 创建自定义的数据库

13.1TDataSet - 自定义数据集的核心

13.2另一个自定义的ASC 文本数据集  
驱动程序

13.3构造自定义数据集

13.4小结

### 第14章 构造多层应用

14.1理解ClientDataSet Provider和  
RemoteServer构件

## <<Delphi3开发使用手册>>

14.2将客户应用程序链接到服务器

14.3定义ClientDataSet

14.4处理ClientDataSet的变化

14.5处理变化

14.6小结

第四部分 构件的开发

第15章 处理包

15.1为什么要使用包

15.2安装和使用包

15.3构造自己的包

15.4小结

第16章 创建构件

16.1选择正确的父类

16.2创建构件框架

16.3测试构件

16.4创建构件图标

16.5注册构件

16.6小结

第17章 编写高级构件

17.1其他属性

17.2重要的方法

17.3响应消息

17.4Data - Aware控件

17.5编写属性编辑器

17.6小结

第五部分 开发OLE

第18章 OLE、文件服务器和ActiveX控件的使用

18.1现有OLE技术的应用

18.2使用ActiveX控件

18.3小结

第19章 使用COM接口

19.1COM基础

19.2COM服务器 从头建起

19.3使用新的Delphi接口扩展

19.4小结

第20章 使用OLE自动化

20.1理解OLE自动化

20.2服务器类型

20.3使用自动化对象

20.4创建OLE自动化服务器

20.5小结

第21章 创建ActiveX控件

21.1理解DelphiActiveX构架

21.2类型库

21.3ActiveX控件

21.4创建一个ActiveX控件 PieX

## <<Delphi3开发使用手册>>

- 21.5建立ActiveForms
- 21.6ActiveX控件和ActiveForm  
的Web设置
- 21.7小结
- 第22章 图形处理
- 22.1处理Tcanvas和TPen对象
- 22.2TBrush
- 22.3TFont
- 22.4TImage
- 22.5TPicture
- 22.6TBitmap
- 22.7区域
- 22.8元文件
- 22.9映象模式
- 22.10线程
- 22.11小结
- 第23章 Delphi的打印处理
- 23.1打印驱动程序的工作
- 23.2可能遇到的问题
- 23.3字体
- 23.4打印机设备环境 (PrinterDcs)
- 23.5深入核心：TPrinter
- 23.6使用Writeln ( )
- 23.7使用打印机画布
- 23.8基本任务：改变打印机及设置
- 23.9使用DeviceCapabilities ( ) (设备  
兼容性)
- 23.10打印机换码
- 23.11基本任务：TPrinter的画布处理
- 23.12可能出现的问题
- 23.13打印表格
- 23.14避开TPrinter
- 23.15小结
- 第24章 线程处理
- 24.1线程术语
- 24.2线程概述
- 24.3同步机制
- 24.4线程局部数据：TLS和Threadvar
- 24.5Delphi的TThread类
- 24.6可研究的其他专题
- 24.7小结
- 第25章 DLL编程入门
- 25.1DLL及其在Win32的作用
- 25.216位Windows的移植
- 25.3创建项目
- 25.4DLLMain入口点
- 25.5调用规则



## &lt;&lt;Delphi3开发使用手册&gt;&gt;

- 25.6输出 (Exporting)
- 25.7从应用程序中装载和卸载DLLs
- 25.8输入 (Importing)
- 26.9小结
- 第26章 DLL编程：高级概念
- 26.1通过使用平面函数打包类
- 26.2DLLs的格式表格 (ModelForms)
- 26.3DLLs中的非格式化表格
- 26.4虚拟方法表 (VirtualMethodTable)
- 26.5用虚拟类实现DLL的对象共享
- 26.6共享数据
- 26.7PE文件结构
- 26.8TurboDump
- 26.9小结
- 第27章 测试与调试
- 27.1测试
- 27.2Delphi的集成调试器
- 27.3原始的调试方法
- 27.4处理较困难的错误
- 27.5小结
- 第28章 创建Web服务器应用程序
- 28.1Web服务器应用程序开发的预备知识
- 28.2使用Delphi编写ISAPIDLL
- 28.3小结
- 第29章 Delphi的开放工具API的工作
- 29.1创建一个Delphi专家
- 29.2登记专家
- 29.3开放工具API接口
- 29.4小结
- 第30章 如何共享Delphi和C++
- 30.1将C++与Delphi结合起来
- 30.2调用协议
- 30.3使用OBJ将C++和ObjectPascal代码结合在一起
- 30.4使用DLL来联结C++和ObjectPascal代码
- 30.5类型转换表
- 30.6小结
- 第31章 WindowsAPI的工作
- 31.1动态链接与函数原型
- 31.2Windows的钩子函数
- 31.3将键盘和鼠标输入到任意窗口
- 31.4小结
- 第32章 Delphi的转换程序
- 32.1转换的类型

32.2小结

## <<Delphi3开发使用手册>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>