

## <<Flash5.0时尚创作百例>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash5.0时尚创作百例>>

13位ISBN编号：9787111022923

10位ISBN编号：7111022920

出版时间：2005-4

出版时间：机械工业出版社

作者：网冠科技

页数：358

字数：569000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash5.0时尚创作百例>>

### 内容概要

本书内容包括：Flash MX2004的绘图；文本处理；编辑对象；元件、实例和库；动画；图像、声音和影片剪辑；组件；发布动画；第三方应用软件等。

本书突出边讲边练的学习方法，每章通过“课堂讲解”、“范例演示”的结构组织内容。全书通过100个精彩实例讲解了辅助设计的详细操作步骤。

同时，对知识点进行了“跟踪拓展”及“互动链接”，使全书知识有机地结合起来。

本书配套的多媒体教学光盘可供读者进行可视化学习，强化学习效果。

本书可作为各类Flash MX2004培训班的培训教材，也可作为动画设计爱好者的自学教材。

## &lt;&lt;Flash5.0时尚创作百例&gt;&gt;

## 书籍目录

- 总序多媒体教学光盘简介前言第1章 绘图 课堂讲解 1。
- 1 形状绘图工具 1。
  - 2 手工绘图工具 1。
  - 3 选择/变形工具 1。
  - 4 颜色工具 1。
  - 5 颜色按钮及颜色面板 1。
  - 6 查看工具 范例演示 实例1 顽皮的猴子 实验2 酒吧白领 实验3 汽车第2章 文本处理 课堂讲解 2。
  - 1 输入文本 2。
  - 2 文本类型 2。
  - 3 文本编辑 范例演示 实例4 镶边文字 实验5 艺术字 实验6 碰撞文字 实验7 叠影文字第3章 编辑对象 课堂讲解 3。
  - 1 形状的重叠 3。
  - 2 群组对象 3。
  - 3 对齐对象 3。
  - 4 变形对象 3。
  - 5 排列对象 范例演示 实验8 快乐的小松鼠 实验9 跑车第4章 元件、实例和库 课堂讲解 4。
  - 1 元件 4。
  - 2 实例的属性 4。
  - 3 库 范例演示 实例10 电话响铃 实例11 控制按钮 实例12 手机 实例13 飞絮 实例14 搜索Banner 实例15 趣味邮箱 实例16 落叶 实例17 美丽的海湾 实例18 提示按钮 实例19 星云风暴 实例20 鸭子第5章 动画 课堂讲解 5。
  - 1 时间轴 5。
  - 2 动画 5。
  - 3 时间轴特效 5。
  - 4 场景 范例演示 实例21 云海 实例22 水漂文字 实例23 小丑 实例24 天鹅 实例25 摆动的天平 实例26 风车 实例27 磨沙玻璃 实例28 立体环绕 实例29 剪刀 实例30 喷水池 实例31 热咖啡 实例32 特殊的旋转 实例33 便签 实例34 爱心萌动 实例35 回忆时的场景过渡 实例36 片头Loading第6章 图像、声音和视频 课堂讲解 6。
  - 1 图像 6。
  - 2 声音 6。
  - 3 视频 范例演示 实例37 相框 实例38 创建雾景渐变效果 实例39 创建摇镜头效果 实例40 沉思的行人 实例41 转动的水晶 实例42 制作流水效果 实例43 新车闪亮登场 实例44 星空音效 实例45 声音按钮 实例46 音乐开关 实例47 雨中风情 实例48 时尚播放器 实例49 娱乐短片 实例50 广告欣赏第7章 ActionScript 课堂讲解 7。
  - 1 动作面板 7。
  - 2 时间轴控制语句 7。
  - 3 属性 7。
  - 4 影片剪辑控制语句 7。
  - 5 变量 7。
  - 6 运算符 7。
  - 7 条件/循环语句 7。
  - 8 循环 7。
  - 9 函数 7。
  - 10 浏览器/网络 范例演示 实例51 怕鼠标的小球 实例52 跳动的方块 实例53 森林中的精灵 实例54 老电影 实例55 缓冲断层效果 实例56 动感标志 实例57 时空隧道 实例58 旋转光 .....第8章 组件第9

<<Flash5.0时尚创作百例>>

章 发布动画第10章 第三方应用软件

<<Flash5.0时尚创作百例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>