第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD 2000应用教程>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2000应用教程>>

13位ISBN编号：9787111022503

10位ISBN编号：7111022505

出版时间：2001-3

出版时间：刘瑞新 机械工业出版社 (2001-03出版)

作者：刘瑞新 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD 2000应用教程>>

内容概要

《AutoCAD2000应用教程》以最新流行的绘图软件AutoCAD 2000为基础，由浅入深，详细地讲述了AutoCAD 2000的新增功能、特点及使用方法。
全书共分12章，其主要内容有：AutoCAD 2000的安装方法和工作界面，绘图基础和绘图设置，图形绘制和编辑，图层和块，文字和尺寸标注，三维图形的绘制，图形输出。
每章后都附有精选的练习题，《AutoCAD2000应用教程》还附有设计实例。

第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD 2000应用教程>>

书籍目录

出版说明前言第1章 概述　1.1 AutoCAD 2000的安装　1.2 AutoCAD 2000的启动与退出　1.3 AutoCAD 2000的工作界面及使用　1.4 多文档设计环境　1.5 AutoCAD 2000设计中心　1.6 创建图形样板文件　习题一第2章 绘图基础　2.1 坐标输入法　2.2 基本绘图命令　2.3 取消、删除和重画　2.4 绘图过程　习题二第3章 绘图设置　3.1 绘图单位设置　3.2 绘图界限设置　3.3 图形的显示　3.4 对象捕捉　3.5 自动追踪　3.6 栅格捕捉设置　3.7 正交命令　3.8 系统选项设置　习题三第4章 图层、线型、颜色　4.1 图层、线型和颜色的概念　4.2 图层特性管理器　4.3 线型管理器　4.4 对象特性工具栏　习题四第5章 绘制图形　5.1 画点　5.2 画构造线　5.3 画多线　5.4 画多锻线　5.5 画正多边形　5.6 画圆弧　5.7 画样条曲线　5.8 画椭圆.椭圆弧　5.9 画圆环　5.10 创建面域　5.11 对面域进行布尔运算　习题五第6章 图形编辑　6.1 对象选择　6.2“ COPY ”（复制）　6.3“ MIRROR ”（镜像）　6.4“ OFFSET ”（偏移）　6.5“ ARRAY ”（陈列）　6.6“ MOVE ”（移动）　6.7“ ROTATE ”（旋转）　6.8“ SCALE ”（比例缩放）　6.9“ STRETCH ”（拉伸）　6.10“ LENGTHEN ”（延长）　6.11“ TRIM ”（剪切）　6.12“ EXTEND ”（延伸）　6.13“ BREAK ”（断开）　6.14“ CHAMFER ”（倒角）　6.15“ FILLET ”（倒圆角）　6.16“ EXPLODE ”（分解）　6.17“ MLEDIT ”（编辑多线）　6.18“ PEDIT ”（编辑多段线）　6.19“ SPLINEDIT ”（编辑样条曲线）　6.20 夹点编辑方式　6.21 特性匹配　6.22 对象特性管理器　6.23 查询图形信息　习题六第7章 块与外部参照　7.1 定义内部块　7.2 定义外部块　7.3 插入块　7.4 编辑块　7.5 块属性　7.6 外部参照　习题七第8章 图案填充　8.1 创建图案填充　8.2 编辑图案填充　8.3 用对象特性管理器编辑图案填充　习题八第9章 文字标注　9.1 文字样式的建立　9.2 单行文字的标注　9.3 多行文字的标注　9.4 编辑文字　习题九第10章 尺寸标注　10.1 尺寸的组成与标注方法　10.2 尺寸标注样式设置　10.3 线性尺寸标注　10.4 圆弧形尺寸标注　10.5 角度尺寸标注　10.6 引出标注　10.7 公关标注　10.8 快速标注　10.9 编辑尺寸标注　习题十第11章 三维绘图　11.1 三维坐标系　11.2 创建线框模型　11.3 创建表面模型　11.4 创建实体模型　11.5 三维显示第12章 图形输出　12.1 模型空间与图纸空间　12.2 模型空间的视图与视口　12.3 图形布局　12.4 图纸空间的浮动视口　12.5 绘图输出附录　附录A 应用实例　附录B 菜单一览表　附录C 工具栏一览　附录D 常用命令及常用系统变量

第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD 2000应用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com