

<<小学信息技术第一册>>

图书基本信息

书名：<<小学信息技术第一册>>

13位ISBN编号：9787110051238

10位ISBN编号：7110051234

出版时间：2003-8

出版时间：科学普及出版社

作者：北京市海淀区电化教育馆

页数：58

字数：65000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<小学信息技术第一册>>

内容概要

本套教材具有以下特点： 1.符合教育部的《中小学信息技术课程指导纲要》的精神。

2.采用模块化结构，每一册对应一个基本模块，每一课对应一个课时，循序渐进。

3.采用任务驱动的教学模式，每一课都配以恰当的例题与课堂练习，使得教师在课堂上有实例可讲，学生在课堂上有实事可做。

4.通俗易懂，实用性强，所选例题不仅丰富多彩，而且适合小学生的心理特点和认知特点。

许多样例是海淀区小学信息技术教师与学生共同创作的佳品，在思想性、艺术性、创造性方面都很了同色。

通过学习与鉴赏，将极大丰富学生的想像力，提高学生的学习兴趣和创作热情。

5.注重网络技术的应用，指导学生从网上搜寻资料来完成作品。

6.注重与其他学科的整合，倡导并教会学生用计算机完成绘画、作文、制作自然科学报告等任务。

7.注重培养学生使用信息技术的道德修养，教育学生负责任地使用信息技术。

我们希望这套教材将不仅仅把知识和技能，同时也把新的学习理念带给全体学生。

<<小学信息技术第一册>>

书籍目录

第一课 认识计算机 第二课 与计算机交朋友 一、 使用计算机的道德规范 二、 计算机各部分的名称和功能 三、 启动计算机 四、 关闭计算机 第三课 可爱的小老鼠——鼠标 一、 鼠标的结构与分类 二、 鼠标操作 第四课 游艺宝——玩玩纸牌游戏 一、 走进纸牌游戏 二、 纸牌游戏的规则 第五课 游艺室——纸牌游戏技能的提高 一、 选择纸背面的图案 二、 改变游戏选项 第六课 游艺室——玩玩扫雷游戏 扫雷游戏的规则 第七课 神奇、快捷的鼠标右键 一、 打开快捷菜单 二、 排列图表 第八课 建一个属于自己的小天地——文件夹 一、 新建文件夹 二、 给文件夹命名 第九课 认识Windows 98的桌面和窗口 一、 认识Windows 98的桌面 二、 打开、关闭窗口 三、 窗口之间的切换 第十课 有趣的窗口操作 一、窗口的最大化、最小化与还原 二、 窗口的移动 第十一课 有趣的窗口操作(二) 一、 窗口大小的调整 二、 滚动条的使用 第十二课 小小任务栏 一、 任务栏上的开始菜单、快速启动栏、时钟与窗口按钮 二、 移动任务栏 三、 调整任务栏的宽度 第十三课 身边的老师“帮助” 一、 开始菜单 二、 通过开始菜单运行程序 第十四课 身边的老师“帮助” 一、 启动“帮助” 二、 使用“帮助” 第十五课 小小计算器 一、 标准型计算器与科学型计算器的转换 二、 使用标准型计算器 三、 利用“帮助”学习使用计算器 第十六课 带日历的时钟 一、 查看日期和时间 二、 更改日期和时间 三、 用按钮获得帮助信息

<<小学信息技术第一册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>