

<<3dsmax+Photoshop园林景>>

图书基本信息

书名：<<3dsmax+Photoshop园林景观效果图表现>>

13位ISBN编号：9787109139619

10位ISBN编号：7109139611

出版时间：2009-7

出版时间：中国农业出版社

作者：张朝阳，贾宁 主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3dsmax+Photoshop园林景>>

内容概要

本教材从园林景观效果图表现的实际需求出发，每一章均以一个园林实例为线索，通过实例分析，逐渐引出软件操作命令和技巧，并讲解实例的操作过程。

本教材共分为11章，内容包括计算机园林效果图制作基础知识、3dsmaX二维图形与三维建模、材质贴图、灯光、摄像机、渲染输出、园林基本构件的制作、园林景观效果图制作实例、Photoshop基础知识、园林效果图图像处理、园林效果图处理实例、园林平面规划图的制作实例等内容。

每一章都精心安排了上机操作指导，并在配套光盘中附有教材实例与上机操作题的素材文件，大大提高了读者的学习兴趣和学习效率。

本教材讲解深入、技术全面，所选实例全部选自实际工程案例，所列的各个操作步骤详尽易懂，具有很强的可读性、参考性、实战性。

学习本教材可以掌握园林景观效果图制作的规范、方法与技巧。

本教材配套光盘内容包括：(1)书中实例的模型、贴图、最终效果图文件，以及课后实训文件；(2)园林景观效果图表现的常用素材资料。

本教材适用于高职高专园林、环境艺术设计等相关专业的计算机园林景观效果图表现课程教学，还可用于各类培训班的培训教材，并可供行业从业人员参考学习。

<<3dsmax+Photoshop园林景>>

书籍目录

前言第1章 计算机园林效果图制作概述 1.1 计算机园林效果图简介 1.2 必备知识 1.2.1 操作系统
1.2.2 相关的专业知识 1.2.3 系统配置 1.3 计算机园林效果图制作的基本流程 1.3.1 绘制园林
设计平面图 1.3.2 绘制园林彩色平面效果图 1.3.3 绘制园林鸟瞰效果图或透视效果图第2章 3ds
maX软件基础知识 2.1 3ds maX操作界面 2.1.1 标题栏与菜单栏 2.1.2 工具栏 2.1.3 视图区
2.1.4 命令面板 2.1.5 状态栏和提示栏 2.1.6 视图控制区 2.1.7 动画控制区 2.2 3ds
max文件的基本操作 2.2.1 新建文件 2.2.2 重置场景 2.2.3 打开文件 2.2.4 合并文件
2.2.5 保存文件 2.2.6 自动备份 2.3 3ds max场景偏好设置 2.3.1 自定义用户界面 2.3.2
单位设置 2.4 控制、调整视图 2.4.1 视图类型 2.4.2 设置视图类型第3章 3ds maX
二维图形与三维建模第4章 材质贴图第5章 灯光、摄像机、渲染输出第6章 园林基本构件的制作
第7章 园林景观效果图制作实例第8章 Photoshop基础知识第9章 园林效果图图像处理第10章 园
林效果图处理实例第11章 园林彩色平面效果图制作实例主要参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>