

<<CorelDRAW X4实战教程>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X4实战教程>>

13位ISBN编号：9787040350623

10位ISBN编号：7040350629

出版时间：2012-6

出版时间：高等教育出版社

作者：倪彤，姚人杰 编

页数：202

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<CorelDRAW X4实战教程>>

内容概要

《CorelDRAW X4实战教程》通过大量的实例详细讲解了使用CorelDRAWX4设计各种图形作品的基本方法、绘图技巧以及相关的基础知识。

<<CorelDRAW X4实战教程>>

书籍目录

项目1 CorelDRAW简介任务1 功能简介及安装任务2 认识CorelDRAWX4的工作界面任务3 图形图像的基础知识项目小结知识拓展 全新的界面与学习工具练习1项目2 绘制简单图形任务1 使用基本绘图工具任务2 编辑图形任务3 手绘图形项目小结知识拓展从模板新建文件及合并打印练习2项目3 制作特殊效果任务1 熟悉工具栏任务2 灵活使用基本命令任务3 使用图框精确剪裁功能项目小结知识拓展 实时预览文字格式练习3项目4 掌握各种基本绘图技能任务1 自动备份及恢复文档任务2 调色板的应用任务3 设置图层及对象的顺序任务4 样式的设置和应用任务5 对象的对齐与分布任务6 对象的再制与组合任务7 对象的造形任务8 使用艺术笔制作手绘图任务9 符号库的建立项目小结知识拓展Excel表格的导入与编辑练习4项目5 实作范例任务1 金属字任务2 杯子任务3 拼图任务4 扣环任务5 名片设计任务6 QQ的标志·项目小结知识拓展 结构化版面练习5项目6 高级进阶任务1 树叶花丛任务2 花边任务3 纪念瓷盘任务4 调和特效任务5 特效字任务6 鱼眼特效任务7 拼盘任务8 立体效果任务9 立体彩带任务10 沿圆弧排列图案任务11 浩瀚星河任务12 巧用标签批量制作参会证项目小结知识拓展 系统设置练习6

章节摘录

一、任务分析 一些看似零乱的图形。

使用图层来组织这些图形，就能构成卡通图案。

组织时，建立两个图层，分别命名为“蘑菇”和“五官”，再将相关的部件移动到对应图层的相应位置处。

同一图层中的对象要注意其垂直叠放顺序。

二、知识点 1. 图层 利用图层，可以设置多个图形对象之间的垂直叠放顺序，这种顺序决定了这些图形表达一个整体图案时的外观。

图层为我们组织和编辑复杂的图案提供了更大的灵活性。

可以把一个图案划分成若干个图层，每个图层分别包含一部分图案内容，分别进行编辑。

CorelDRAW X4允许在一个图层中绘制多个对象。

2. 局部图层和主图层 新建的每一个文件都包含有两个默认页面：页面1和主页面。

页面1包含“导线”图层（“辅助线”图层）和图层1。

辅助线层上布置辅助线。

图层1是默认局部图层。

在页面上绘制对象时，这些对象都将添加到图层1上。

对于结构复杂的对象，1个图层显然不能很好地管理对象，需要新建多个图层。

主页面中的对象可应用于文档中所有的页面。

可以在主页面中添加图层，以保留页眉、页脚或静态背景等内容。

默认情况下，主页面包含以下图层。

“导线”图层（“辅助线”图层）：包含用于文档中所有页面的辅助线。

“桌面”图层：包含绘图页面边框外部的对象。

该图层可以存储以后可能要包含在绘图对象中的对象。

“网格”图层：包含用于文档中所有页面的网格。

网格始终为底部图层。

主页面上的默认图层不能被删除或复制。

默认情况下，主页面上的图层将显示在所有图层对象的顶部。

可在“对象管理器”泊坞窗中单击“图层管理器视图”按钮来更改图层顺序，也可用鼠标拖动来改变图层顺序。

<<CorelDRAW X4实战教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>