

<<小学数字媒体技术与应用>>

图书基本信息

书名：<<小学数字媒体技术与应用>>

13位ISBN编号：9787040347661

10位ISBN编号：7040347660

出版时间：2012-06-01

出版时间：高等教育出版社

作者：陈明选 编

页数：388

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<小学数字媒体技术与应用>>

### 内容概要

在教育信息化、数字化的过程中，数字化教学的能力已成为当代教师必须具备的基本能力。

《小学数字媒体技术与应用》以数字媒体技术教育与应用的新趋势为着眼点，紧密结合我国小学教育教学现状和课程改革的实际，介绍了数字音频、图像、视频等素材的获取与处理、编辑，数字动画和多媒体课件的设计与制作，网络媒体及应用，数字媒体环境下的教学应用模式和教学设计。

本书将理论和案例相互渗透，让学习者理解数字媒体技术的基本理论，掌握数字媒体技术的应用技能，使学习者在理解理论的过程中掌握方法，在提高技能的同时加深对概念的理解，在分析案例的过程中提高运用数字媒体技术设计和开展教学的能力。

本书的读者对象主要是小学教育专业本、专科学生和小学在职教师，同时也适合其他专业师范生、在职教师使用，还可作为教育技术专业相关课程的参考教材。

## <<小学数字媒体技术与应用>>

### 书籍目录

第1章 数字媒体技术概述学习目标和建议1.1 媒体及其特性1.2 数字媒体及其特性1.3 数字媒体技术的发展与应用1.4 数字媒体技术与小学教育实践活动第2章 数字音频获取与处理学习目标和建议2.1 数字音频的基础知识2.2 数字音频的获取2.3 数字音频的编辑2.4 数字音频教育应用案例实践活动第3章 数字图像获取与编辑学习目标和建议3.1 数字图像的基本知识3.2 数字图像的获取3.3 数字图像的处理3.4 数字图像教育应用案例实践活动第4章 数字视频获取与编辑学习目标和建议4.1 数字视频的基本知识4.2 数字视频素材的获取4.3 数字视频的编辑4.4 数字视频教育应用案例实践活动第5章 动画设计与制作学习目标和建议5.1 动画设计的基础知识5.2 Flash动画制作基础知识5.3 Flash动画制作5.4 深入使用元件5.5 动画制作教育应用案例实践活动第6章 多媒体课件设计制作学习目标和建议6.1 多媒体课件学习理论基础6.2 多媒体课件的设计基础6.3 多媒体课件的制作6.4 多媒体课件制作教育应用案例实践活动第7章 网络媒体及应用学习目标和建议7.1 网络媒体的基础知识7.2 网络媒体的教育应用7.3 网络媒体教育应用案例实践活动第8章 数字媒体教学应用模式学习目标和建议8.1 数字媒体环境下教学模式的基础知识8.2 讲授式教学模式.....第9章 数字媒体环境下的教学设计第10章 数字媒体技术教学应用典型案例分析

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>