

<<全国计算机等级考试二级教程>>

图书基本信息

书名：<<全国计算机等级考试二级教程>>

13位ISBN编号：9787040339086

10位ISBN编号：7040339080

出版时间：2011-12

出版单位：高等教育出版社

作者：教育部考试中心 编

页数：281

字数：450000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<全国计算机等级考试二级教程>>

内容概要

全国计算机等级考试二级教程：C语言程序设计（2012年版），ISBN：9787040339086，作者：教育部  
考试中心 编

书籍目录

第1章 程序设计基本概念

1.1 程序和程序设计

1.1.1 C程序

1.1.2 程序设计

1.2 算法

1.3 结构化程序设计和模块化结构

1.3.1 结构化程序

1.3.2 模块化结构

习题

第2章 C程序设计的初步知识

2.1 简单C语言程序的构成和格式

2.2 标识符、常量和变量

2.2.1 标识符

2.2.2 常量

2.2.3 符号常量

2.2.4 变量

2.3 整型数据

2.3.1 整型常量

2.3.2 整型变量

2.3.3 整型数据的分类

2.3.4 整数在内存中的存储形式

2.4 实型数据

2.4.1 实型常量

2.4.2 实型变量

2.5 算术表达式

2.5.1 基本的算术运算符

2.5.2 运算符的优先级、结合性和算术表达式

2.5.3 强制类型转换表达式

2.6 赋值表达式

2.6.1 赋值运算符和赋值表达式

2.6.2 复合赋值表达式

2.6.3 赋值运算中的类型转换

2.7 自加、自减运算符和逗号运算符

2.7.1 自加运算符“++”和自减运算符“——”

2.7.2 逗号运算符和逗号表达式

习题

第3章 顺序结构

3.1 赋值语句

3.2 数据输出

3.2.1 printf函数的一般调用形式

3.2.2 printf函数中常用的格式说明

3.3.3 通过scanf函数从键盘输入数据

3.4 复合语句和空语句

3.4.1 复合语句

3.4.2 空语句

## <<全国计算机等级考试二级教程>>

### 3.5 程序举例

#### 习题

### 第4章 选择结构

#### 4.1 关系运算和逻辑运算

##### 4.1.1 C语言的逻辑值

##### 4.1.2 关系运算符和关系表达式

##### 4.1.3 逻辑运算符和逻辑表达式

#### 4.2 if语句和用if语句构成的选择结构

##### 4.2.1 if语句

##### 4.2.2 嵌套的if语句

#### 4.3 条件表达式构成的选择结构

#### 4.4 switch语句以及用switch语句和break语句构成的选择结构

##### 4.4.1 switch语句

##### 4.4.2 switch语句的执行过程

##### 4.4.3 在switch语句体中使用break语句

#### 4.5 语句标号和goto语句

##### 4.5.1 语句标号

##### 4.5.2 goto语句

#### 习题

### 第5章 循环结构

#### 5.1 while语句和用while语句构成的循环结构

##### 5.1.1 while循环的一般形式

##### 5.1.2 while循环的执行过程

#### 5.2 do—while语句和用do—while语句构成的循环结构

##### 5.2.1 do—while语句构成的循环结构

##### 5.2.2 do—while循环的执行过程

#### 5.3 for语句和用for语句构成的循环结构

##### 5.3.1 for语句构成的循环结构

##### 5.3.2 for循环的执行过程

##### 5.3.3 有关for语句的说明

#### 5.4 循环结构的嵌套

#### 5.5 break和continue语句在循环体中的作用

##### 5.5.1 break语句

##### 5.5.2 continue语句

#### 5.6 程序举例

#### 习题

### 第6章 字符型数据

#### 6.1 字符型常量

##### 6.1.1 字符常量

##### 6.1.2 转义字符常量

##### 6.1.3 字符串常量

##### 6.1.4 可对字符量进行的运算

#### 6.2 字符变量

#### 6.3 字符的输入和输出

##### 6.3.1 调用printf和scanf函数输出和输入字符

##### 6.3.2 调用putchar和getchar函数输出和输入字符

#### 6.4 程序举例

## <<全国计算机等级考试二级教程>>

### 习题

#### 第7章 函数

##### 7.1 库函数

##### 7.2 函数的定义和返回值

###### 7.2.1 函数定义的语法

###### 7.2.2 函数的返回值

##### 7.3 函数的调用

###### 7.3.1 函数的两种调用方式

###### 7.3.2 函数调用时的语法要求

##### 7.4 函数的说明

###### 7.4.1 函数说明的形式

###### 7.4.2 函数说明的位置

##### 7.5 调用函数和被调用函数之间的数据传递

##### 7.6 程序举例

### 习题

#### 第8章 地址和指针

##### 8.1 变量的地址和指针

##### 8.2 指针变量的定义和指针变量的基类型

##### 8.3 给指针变量赋值

###### 8.3.1 给指针变量赋地址值

###### 8.3.2 给指针变量赋“空”值

##### 8.4 对指针变量的操作

###### 8.4.1 通过指针来引用一个存储单元

###### 8.4.2 移动指针

###### 8.4.3 指针比较

##### 8.5 函数之间地址值的传递

###### 8.5.1 形参为指针变量时实参和形参之间的数据传递

###### 8.5.2 通过传送地址值在被调用函数中直接改变调用函数中的变量的值

###### 8.5.3 函数返回地址值

### 习题

#### 第9章 数组

##### 9.1 一维数组的定义和一维数组元素的引用

###### 9.1.1 一维数组的定义

###### 9.1.2 一维数组元素的引用

###### 9.1.3 一维数组的初始化

###### 9.1.4 通过赋初值定义数组的大小

###### 9.1.5 一维数组的定义和数组元素引用举例

##### 9.2 一维数组和指针

###### 9.2.1 一维数组和数组元

###### 9.2.2 通过数组的首地址引用组元素

###### 9.2.3 通过指针引用一维数组元素

###### 9.2.4 用带下标的指针变量引用一维数组元素

##### 9.3 函数之间对一维数组和数组元素的引用

###### 9.3.1 数组元素作实参

###### 9.3.2 数组名作实参

###### 9.3.3 数组元素地址作为实参

###### 9.3.4 函数的指针形参和的区别

## <<全国计算机等级考试二级教程>>

### 9.4 一维数组应用举例

### 9.5 二维数组的定义和二维数组元素的引用

#### 9.5.1 二维数组的定义

#### 9.5.2 二维数组元素的引用

#### 9.5.3 二维数组的初始化

#### 9.5.4 通过赋初值定义二维数组的大小

#### 9.5.5 二维数组的定义和数组元素引用举例

### 9.6 二维数组和指针

#### 9.6.1 二维数组和数组元素的地址

#### 9.6.2 通过地址引用二维数组元素

#### 9.6.3 通过建立一个指针数组引用二维数组元素

#### 9.6.4 通过建立一个行指针引用二维数组元素

### 9.7 二维数组名和指针数组作为实参

#### 9.7.1 二维数组名作为实参时实参和形参之间的数据传递

#### 9.7.2 指针数组作为实参时实参和形参之间的数据传递

### 9.8 二维数组程序举例

#### 习题

## 第10章 字符串

### 10.1 用一堆字符数组存放字符串

#### 10.1.1 通过赋初值的方式给一维字符数组赋字符串

#### 10.1.2 在C程序执行过程中给一维字符数组赋字符串

### 10.2 使指针指向一个字符串

#### 10.2.1 通过赋初值的方式使指针指向一个字符串

#### 10.2.2 通过赋初值运算使指针指向一个字符串

#### 10.2.3 用字符数组作为字符串和用指针指向的字符串之间的区别

### 10.3 字符串的输入和输出

#### 10.3.1 输入和输出字符串时的必要条件

#### 10.3.2 用格式说明符%s进行整串输入和输出

#### 10.3.3 调用gets、puts函数在终端输入或输出一行字符串

### 10.4 字符串数组

### 10.5 用于字符串处理的函数

### 10.6 程序举例

#### 习题

## 第11章 对函数的进一步讨论

### 11.1 传给main函数的参数

### 11.2 通过实参向函数传递函数名或指向函数的指针变量

### 11.3 函数的递归调用

#### 习题

## 第12章 C语言中用户标识符的作用域和存储类

### 12.1 局部变量、全局变量和存储分类

#### 12.1.1 用户标识符的作用域

#### 12.1.2 局部变量、全局变量和存储分类

#### 12.2 局部变量及其作用域和生存期

##### 12.2.1 auto变量

##### 12.2.2 register变量

##### 12.2.3 静态存储类的局部变量

#### 12.3 全局变量及其作用域和生存期

<<全国计算机等级考试二级教程>>

12.3.1 全局变量的作用域和生存期

12.3.2 在同一编译单位内用extern说明符扩展全局变量的作用域

12.3.3 在不同编译单位内用extern说明符扩展全局变量的作用域

12.3.4 静态全局变量

12.4 函数的存储分类

12.4.1 用extern说明函数

12.4.2 用static说明函数

习题

第13章 编译预处理和动态存储分配

13.1 编译预处理

13.1.1 宏替换

13.1.2 文件包含

13.2 动态存储分配

13.2.1 malloc函数和free函数

13.2.2 calloc函数

习题

第14章 结构体、共用体和用户定义类型

14.1 用typedef说明一种新类型名

14.2 结构体类型

14.2.1 结构体类型的说明

14.2.2 结构体类型的变量、数组和指针变量的定义

14.2.3 给结构体变量、数组赋初值

14.2.4 引用结构体变量中的数据

14.2.5 函数之间结构体变量的数据传递

14.2.6 利用结构体变量构成链表

14.3 共用体

14.3.1 共用体类型的说明和变量定义

14.3.2 共用体变量的引用

习题

第15章 位运算

15.1 位运算符

15.2 位运算符的运算功能

习题

第16章 文件

16.1 C语言文件的概念

16.2 文件指针

16.3 打开文件

16.4 关闭文件

16.5 调用getc ( fgetc ) 和putc ( fputc ) 函数进行输入和输出

16.6 判断文件结束函数feof

16.7 fscanf函数和fprintf函数

16.8 fgets函数和fputs函数

16.9 fread函数和fwrite函数

16.10 文件定位函数

16.10.1 fseek函数

16.10.2 ftell函数

16.10.3 rewind函数

<<全国计算机等级考试二级教程>>

习题

第17章 上机指导

17.1 上机考试系统使用说明

17.1.1 上机考试环境

17.1.2 上机考试时间

17.1.3 上机考试题型及分值

17.1.4 上机考试登录

17.1.5 试题内容查阅工具的使用

17.1.6 编译、连接和运行

17.1.7 考生文件夹和文件的恢复

17.1.8 文件名的说明

17.2 上机考试内容

17.2.1 程序填空题

17.2.2 程序修改题

17.2.3 程序设计题

习题

附录1 全国计算机等级考试二级C语言程序设计考试大纲（2007年版）

附录2 全国计算机等级考试二级C语言程序设计样题及参考答案

附录3 2011年3月全国计算机等级考试二级笔试题及参考答案——C语言程序设计

附录4 C语言的关键字

附录5 双目算术运算中两边运算量类型转换规律

附录6 运算符的优先级和结合性

附录7 常用字符与ASC 代码对照表

附录8 库函数

附录9 习题参考答案



章节摘录

版权页：插图：2.6.3 赋值运算中的类型转换 在赋值运算中，只有在赋值号右侧表达式的类型与左侧变量类型完全一致时，赋值操作才能进行。

如果赋值运算符两侧的数据类型不一致，在赋值前，系统将自动先把右侧表达式求得的数值按赋值号左边变量的类型进行转换，也可以用强制类型转换的方式人为地进行转换后将值赋给赋值号左边的变量。

这种转换仅限于数值数据之间，通常称为“赋值兼容”。

对于另外一些数据，例如后面将要讨论的地址值就不能赋给一般的变量，称为“赋值不兼容”。

在这里，特别需要指出的是在进行混合运算时整型数据类型之间的转换问题。

在C语言的表达式（不包括赋值表达式）中，如果运算符两边的整数类型不相同，将进行类型之间的转换。

转换规则如下：（1）若运算符两边一个是短整型，一个是长整型，则将短整型转换为长整型，然后进行运算。

（2）若运算符两边一个是有符号整型，一个是无符号整型，则将无符号整型转换成有符号整型，然后进行运算。

编辑推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>