

<<大学计算机基础教程>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础教程>>

13位ISBN编号：9787040335149

10位ISBN编号：704033514X

出版时间：2011-8

出版时间：雷国华 高等教育出版社(原蓝色畅想) (2011-08出版)

作者：雷国华

页数：404

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础教程>>

内容概要

《大学计算机基础教程（第3版）》是在全国教育科学“十一五”规划课题研究的基础上，为了适应信息技术的发展，满足应用型本科人才培养，特别是教育部推出的“卓越工程师教育培养计划”改革试点的有关要求，在已出版的全国教育科学“十五”规划课题研究成果《大学计算机基础教程（第2版）》的基础上改编而成。

《大学计算机基础教程（第3版）》主要内容为计算机概述、计算机系统、操作系统基础、常用办公软件、计算机网络及网页制作、多媒体技术基础及flash动画制作、程序设计基础、数据库技术基础及access管理系统应用、信息安全技术等。

本教材内容重应用，以新的视角给出了非计算机专业大学生计算机入门所需的内容，立意新颖，理论讲述深入浅出，易于理解和接受。

书后配有习题，配套实践教材《大学计算机基础实践教程（第3版）》同期出版，便于在教学中达到理论与实践的完美结合。

《大学计算机基础教程（第3版）》可作为高等学校非计算机专业“大学计算机基础”课程的教材，也适合作为各类计算机培训的教材和自学参考书。

<<大学计算机基础教程>>

书籍目录

第1章 计算机概述 1.1计算机的发展及应用 1.1.1计算机的发展历史 1.1.2计算机的主要特点 1.1.3计算机的分类 1.1.4计算机的应用领域 1.1.5计算机的发展趋势 1.2计算机与信息技术 1.2.1信息及信息科学 1.2.2基于计算机的信息处理过程 1.3本章小结 习题 第2章 计算机系统 2.1计算机系统的组成及工作过程 2.1.1计算机系统的组成 2.1.2计算机硬件系统 2.1.3计算机软件系统 2.1.4计算机的工作过程 2.2计算机中的数制与编码 2.2.1计算机中的数制 2.2.2不同数制之间的转换 2.2.3二进制数的算术运算和逻辑运算 2.2.4计算机中数据的表示 2.2.5字符编码 2.3微型计算机组装与维护 2.3.1微型计算机的组成结构 2.3.2微型计算机组装应用案例 2.3.3微型计算机软件的安装 2.3.4微型计算机故障检测与维护 2.4本章小结 习题 第3章 操作系统基础 3.1操作系统概述 3.1.1操作系统的地位和历史 3.1.2操作系统的功能 3.1.3操作系统的发展过程 3.1.4操作系统的分类 3.1.5操作系统的特性 3.1.6操作系统的组织结构 3.2 windows操作系统基础 3.2.1windows系统发展 3.2.2windows7应用 3.3 unix操作系统基础 3.3.1 unix发展简史 3.3.2 unix系统的标准化 3.3.3unix操作系统的特点 3.3.4linux操作系统的特点 3.3.5安装fedoracore6 3.4本章小结 习题 第4章 办公软件 4.1字处理软件 4.1.1word2007窗口的组成与基本操作 4.1.2文档的排版与打印 4.1.3表格的处理 4.1.4高效排版 4.1.5邮件合并 4.2电子表格软件 4.2.1excel2007窗口的组成与基本操作 4.2.2 工作表的编辑 4.2.3工作表排版与打印 4.2.4公式与函数 4.2.5图表显示数据 4.2.6数据的分析和数据 4.3演示文稿软件 4.3.1powerpoint2007窗口的组成与基本操作 4.3.2幻灯片的编辑 4.3.3演示文稿的外观和动画效果 4.3.4演示文稿的放映、打印与发布 4.4本章小结 习题 第5章 计算机网络 5.1计算机网络概述 5.1.1什么是计算机网络 5.1.2计算机网络的发展 5.1.3计算机网络的分类 5.1.4计算机网络体系结构 5.2网络互连设备 5.2.1双绞线 5.2.2同轴电缆 5.2.3光纤 5.2.4无线介质 5.2.5集线器——物理层互连设备 5.2.6交换机——数据链路层互连设备 5.2.7路由器——网络层互连设备 5.3局域网简介 5.3.1局域网概述 5.3.2传统局域网协议——csma / cd协议 5.3.3快速以太网及高速以太网 5.3.4局域网的组建 5.4internet简介 5.4.1internet概述 5.4.2tcp / ip协议 5.4.3internet的主要应用 5.5网页制作简介 5.5.1html语言 5.5.2dreamweaver概述 5.5.3dreamweaver页面制作 5.6本章小结 习题 第6章 多媒体技术基础 6.1多媒体技术概述 6.1.1多媒体技术的基本概念 6.1.2多媒体技术的特点 6.1.3多媒体技术的研究内容 6.1.4多媒体技术的发展趋势 6.2图像技术 6.2.1图像的基础知识 6.2.2图像文件格式 6.2.3图像的采集和处理 6.3音频技术 6.3.1音频的基础知识 6.3.2音频文件的格式 6.3.3音频的采集和处理 6.4视频技术 6.4.1视频的基础知识 6.4.2视频文件的格式 6.4.3视频软件的使用及播放 6.4.4视频的采集和剪辑处理 6.5动画制作基础 6.5.1动画概念 6.5.2flash动画界面组成和基本操作 6.5.3动画制作实例 6.5.4发布与输出 6.6本章小结 习题 第7章 程序设计基础 7.1程序设计的过程 7.2算法 7.2.1算法的概念 7.2.2算法的三种基本结构 7.2.3算法的表示 7.2.4基本算法 7.3程序设计语言 7.3.1程序设计语言的发展 7.3.2程序设计语言的分类 7.3.3高级语言程序的执行 7.3.4c语言简介 7.4数据结构 7.4.1数据结构的基本概念和术语 7.4.2抽象数据类型 7.4.3基本数据结构 7.5软件工程 7.5.1软件与软件工程 7.5.2软件工程的基本原理 7.5.3软件生命周期 7.6本章小结 习题 第8章 数据库技术基础 8.1数据库系统概述 8.1.1数据库技术的产生和发展 8.1.2数据库系统 8.1.3数据模型 8.2关系数据库开发技术 8.2.1数据库系统运行模式 8.2.2数据库设计的步骤 8.2.3关系数据库标准语言sql 8.3access数据库管理系统应用 8.3.1access系统概述 8.3.2学生成绩查询系统设计 8.4数据库应用和发展趋势 8.4.1面向应用领域的数据库 8.4.2管理信息系统的概念及应用 8.4.3数据仓库与数据挖掘简介 8.5本章小结 习题 第9章 信息安全技术 9.1信息安全概述 9.1.1信息安全的基本概念 9.1.2信息安全的范畴 9.2常见的网络安全威胁 9.2.1计算机病毒 9.2.2蠕虫病毒 9.2.3网络钓鱼 9.2.4间谍软件 9.2.5特洛伊木马 9.3计算机职业道德 9.3.1计算机用户道德规范 9.3.2计算机犯罪 9.4本章小结 习题 参考文献

<<大学计算机基础教程>>

章节摘录

版权页：插图：4.3.2幻灯片的编辑 1.编辑幻灯片 在PowerPoint中，幻灯片作为一种对象，和一般对象一样可以对其进行编辑操作，例如选择幻灯片、复制幻灯片、调整幻灯片顺序和删除幻灯片等。在对幻灯片的编辑过程中，最为方便的视图模式是幻灯片浏览视图，小范围或少量的幻灯片操作也可以在普通视图模式下进行。

(1) 选择幻灯片 在PowerPoint中可以一次选中一张幻灯片，也可以同时选中多张幻灯片，然后对选中的幻灯片进行操作。

选择单张幻灯片：无论是在普通视图的“大纲”或“幻灯片”选项卡中，还是在幻灯片浏览视图中，只需单击需要的幻灯片，即可选中该张幻灯片。

选择编号相连的多张幻灯片：单击起始编号的幻灯片，然后按住Shift键，再单击结束编号的幻灯片，此时将有多张幻灯片被同时选中。

选择编号不相连的多张幻灯片：在按住Ctrl键的同时，依次单击需要选择的每张幻灯片，此时被单击的多张幻灯片同时选中。

在按住Ctrl键的同时再次单击已被选中的幻灯片，则该幻灯片被取消选择。

(2) 移动和复制幻灯片 PowerPoint支持以幻灯片为对象的复制操作，可以将整张幻灯片及其内容进行复制。

选中需要复制的幻灯片，在“开始”选项卡的“剪贴板”组中单击“复制”按钮。

在需要插入幻灯片的位置单击，然后在“开始”选项卡的“剪贴板”组中单击“粘贴”按钮。

(3) 调整幻灯片顺序 在制作演示文稿时，如果需要重新排列幻灯片的顺序，就需要移动幻灯片。

移动幻灯片可以用到“剪切”按钮和“粘贴”按钮，其操作步骤与使用“复制”和“粘贴”按钮相似。

(4) 删除幻灯片 删除多余的幻灯片，是快速地清除演示文稿中大量冗余信息的有效方法，其方法主要有以下几种：选中要删除的幻灯片，按Delete键。

右键单击要删除的幻灯片，从弹出的快捷菜单中选择“删除幻灯片”命令。

在“开始”选项卡的“幻灯片”组中单击“删除幻灯片”按钮，同样可以删除选中的幻灯片。

2.编辑占位符 占位符是包含文字和图形等对象的容器，其本身是构成幻灯片内容的基本对象，具有自己的属性。

用户可以对其中的文字进行操作，也可以对占位符的填充颜色、线型等操作。

(1) 旋转占位符 在设置演示文稿时，占位符可以任意角度旋转。

实现旋转的方法有：选中占位符，在“格式”选项卡的“排列”组中单击“旋转”按钮，在弹出的菜单中选择相应命令。

<<大学计算机基础教程>>

编辑推荐

《大学计算机基础教程(第3版)》可作为高等学校非计算机专业“大学计算机基础”课程的教材，也适合作为各类计算机培训的教材和自学参考书。

<<大学计算机基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>