

## <<Java面向对象程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Java面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787040331585

10位ISBN编号：7040331586

出版时间：2012-1

出版时间：高等教育出版社

作者：苏健

页数：389

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java面向对象程序设计>>

### 内容概要

《Java面向对象程序设计》用Java语言讲解面向对象程序设计的思想、技术与方法。全书以案例为驱动，以类设计为重点，讲授封装、继承、多态等技术要点。在讲解内容时，多采用连续相关的案例集，案例难度适中且易于理解。

《Java面向对象程序设计》内容以Java语言和类的使用为起点，逐步过渡到类的封装设计，进而深入到类和接口的继承设计，使读者能够渐进式地了解 and 掌握面向对象编程的核心思想和技术方法。书中还介绍了Java的泛型与集合框架、异常处理机制、嵌套类、枚举类、输入/输出流、多线程、网络编程等内容，并以这些内容来加深读者对面向对象程序设计相关技术思想的理解。

## &lt;&lt;Java面向对象程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 引言1.1 面向对象程序设计简介1.1.1 程序设计方法：面向过程与面向对象1.1.2 基本概念：对象、类、消息传递1.1.3 基本特征：封装性、继承性、多态性1.2 Java语言简介1.2.1 Java的诞生1.2.2 Java运行环境与平台无关性1.2.3 Java的主要特点1.2.4 Java的3种平台习题1第2章 Java语言基础2.1 Java语言开发环境的安装与配置2.1.1 JDK的安装与配置2.1.2 Eclipse的安装与配置2.2 使用JDK或Eclipse开发Java程序2.2.1 通过JDK开发运行程序2.2.2 通过Eclipse工具编写运行程序2.3 编写Java应用程序2.3.1 包含main方法的类2.3.2 屏幕输出与键盘输入2.3.3 编写多个静态方法2.4 标识符、关键字与字面值2.4.1 标识符2.4.2 关键字和字面值2.5 变量与类型2.5.1 变量2.5.2 8种基本类型2.5.3 基本数据类型之间的转换2.5.4 数组与字符串简介2.6 运算符与表达式2.6.1 算术运算2.6.2 移位运算2.6.3 位运算2.6.4 赋值运算2.6.5 关系运算与逻辑运算2.6.6 其他常用的运算符2.7 语句2.7.1 语句简述2.7.2 分支语句2.7.3 循环语句2.7.4 控制转移语句习题2第3章 类与对象基础3.1 类与对象简述3.1.1 对象与类的关系3.1.2 类的域、方法、构造器3.1.3 构造器：对象的创建与初始化3.1.4 对象引用与引用变量3.1.5 方法与域的使用方式3.1.6 Java类库与类型的导入3.2 Math类3.2.1 Math类的静态成员及功能3.2.2 关于方法重载的讨论3.2.3 关于访问控制修饰符的简要说明3.3 字符串：String类与String Buffer类3.3.1 String类与字符串对象3.3.2 StringBuffer类3.4 数组对象3.4.1 一维数组的声明、创建与初始化3.4.2 一维数组的复制：使用System.arraycopy ( ) 方法3.4.3 一维数组的排序与搜索：使用java.util.Arrays类3.4.4 多维数组的创建及使用3.5 基本数据类型的包装类3.5.1 包装类的功能与成员构成3.5.2 Integer类3.5.3 Double类3.5.4 Character类3.6 大数处理与BigInteger类3.6.1 数值计算的精度损失和运算溢出问题3.6.2 BigInteger类3.7 时间处理3.7.1 时间与时间处理简述3.7.2 Date类与Simple Date Format类3.7.3 Calendar类3.8 异常处理简介与Exception类3.8.1 一个处理异常的例子3.8.2 异常抛出与Exception类习题3.....第4章 类的设计与封装第5章 类继承与接口的设计第6章 集合框架与泛型第7章 异常类、嵌套类、枚举类型第8章 输入/输出流第9章 多线程与网络编程基础

<<Java面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>