

## <<网页设计与制作>>

### 图书基本信息

书名：<<网页设计与制作>>

13位ISBN编号：9787040298253

10位ISBN编号：7040298252

出版时间：2010-8

出版时间：耿国华、索琦、李康、等高等教育出版社 (2010-08出版)

作者：耿国华，索琦，李康，等编

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;网页设计与制作&gt;&gt;

## 前言

Internet使全球信息共享成为现实,电子商务、电子社区、电子政务、网络文化等构筑了异彩纷呈的网络世界,改变着人们的生活和工作方式。

Internet已经成为人们信息获取与发布、信息交流与沟通、商务往来的重要途径。

大学计算机基础教育改革已将网络应用技术作为重要教学内容,网页设计与制作已成为现代大学生的一项基本技能。

本书以网页设计思想与网页制作方法为中心,取材涵盖网页设计人员应掌握的主要理论知识、技术和网页制作的基本技能,帮助读者建立对网站的整体认识,并了解网站结构、层次及风格等相关知识,而后介绍了制作网页和网页素材的相应工具软件。

本书在第1版的基础上做出较大改进,主要特色有:(1)全新的内容架构。

以“先规划再实现”为指导原则,引导读者建立全面的网站设计观点,强调网页设计与制作首先应明确建站目的,并据此开发网站。

与第1版相比,第2版增加了“网站规划与页面布局”一章和CSS相关知识的内容,逐步引导设计者采用把网页结构、表现和行为三者分开描述的规范化模式制作页面,并促使读者接触网页设计领域新技术,享用技术发展带来的全新设计体验。

(2)全新的软件平台。

介绍Adobe公司Creative Suite 4系列的网页设计新工具的使用方法和设计技术,保证读者所学内容的时效性和可用性。

内容安排上,全书按照网站设计开发的顺序展开讲解,先介绍网站规划与布局,后介绍页面素材制作,再讲解页面制作语言及编制网页,最后讲解如何建立网站并发布。

(3)全新的教材体系。

改变“以工具为中心”的教学方式,全书贯穿案例驱动的教学理念,以网站建设示例来介绍相关工具的使用方法,从而强化对网页设计的理解和制作技术的掌握。

书中的示例都是实际设计过程中最常见、最实用问题的提炼,并给出了完整代码,只要稍加改动就可以直接应用到实际开发的网站上。

本书按照由基础到应用的原则,采用目标驱动的方式组织内容,注重知识与技能的结合,内容安排循序渐进,便于使读者先学用、后用好、再提高。

本书可分为4部分:第一部分是基础部分,包括第1章和第2章,介绍网页设计基本概念与网站规划和页面布局的相关知识。

第1章,网页设计基础,介绍Internet与Web,网页的概念、组成、分类,网页构成元素、常用设计工具和基本方法,便于读者了解网页基本功能和基本设计思想与方法。

第2章,网站规划与页面布局,介绍多种类型的网站及其结构,并结合实例给出网站规划设计规则,页面布局方法及色彩在布局等方面的运用知识。

## <<网页设计与制作>>

### 内容概要

《网页设计与制作（第2版）》是按照教育部高等教育司制订的《高等学校文科类专业大学计算机教学基本要求（2008年版）》修订的，是教育部高等学校文科计算机基础教学指导委员会计算机教材立项项目成果。

《网页设计与制作（第2版）》具备知识性、技术性、应用性与示范性。

内容涵盖网页设计的理论知识和网页制作技术。

通过对网页设计与制作相关知识、技术、开发工具、应用示例的介绍，帮助读者培养Web应用和信息发布的能力。

全书包括4部分，第一部分介绍网页设计基本概念与网站规划和版面设计的相关知识，第二部分介绍应用Ffeworks CS4和Flash CS4制作网页素材图像、动画的方法，第三部分介绍应用网页标记语言XITLML和Dreamwear CS4工具软件制作网页的方法，第四部分介绍客户端动态网页制作技术。

内容安排循序渐进，便于读者先学用、后用好、再提高。

根据应用性特点，各章均配备范例和习题，采用实例驱动方式，应用新的设计工具平台，引导读者掌握网页制作技术及各种相关工具软件的具体使用方法。

《网页设计与制作（第2版）》可作为普通高等院校“网页设计与制作”课程的教材，也可作为相关培训教材或相关领域技术人员的参考书。

## 书籍目录

第1章 网页设计基础1.1 Internet与web1.1.1 Internet基础1.1.2 Web的体系与特点1.2 认识网页1.2.1 网页的概念1.2.2 网页的组成1.2.3 网页的浏览1.2.4 静态网页与动态网页1.3 网页中的基本元素1.3.1 文本1.3.2 图形1.3.3 图像1.3.4 音频1.3.5 动画1.3.6 视频1.3.7 MIME类型1.4 常用的网页设计工具1.4.1 网页编辑工具1.4.2 素材处理工具1.5 网页开发的基本方法1.5.1 网页开发的步骤1.5.2 网页开发的要素1.5.3 网页布局的实现方法1.5.4 网页制作的基本流程1.6 web服务器架构1.6.1 Web服务器1.6.2 IIS的安装与配置1.6.3 备份和恢复IIS设置1.6.4 发布网站习题第2章 网站规划与页面布局2.1 网站的类型2.2 网站主题与风格的确定2.3 网站的结构2.3.1 网站页面信息的组织结构2.3.2 网站目录的组织结构2.3.3 页面间相互链接的组织结构2.4 网页构图2.4.1 页面的重心平衡2.4.2 页面的布局设计2.5 页面中色彩的运用2.5.1 色彩的基础知识2.5.2 色彩的搭配2.5.3 页面的色彩分配2.5.4 色彩在布局中的运用习题第3章 网页图像处理工具3.1 网页图像处理工具Fireworks CS43.1.1 Fireworks CS4简介3.1.2 Fireworks CS4用户界面3.2 Fireworks CS4基础3.2.1 位图与矢量图的区别3.2.2 处理位图3.2.3 个人吉祥物照片处理3.2.4 编辑路径与文本3.2.5 网站广告栏图像制作3.3 网页交互元素制作3.3.1 制作按钮和导航栏3.3.2 制作唐诗配图3.4 网页图像优化与导出3.4.1 图像优化3.4.2 图像导出3.4.3 Dreamweaver使用Fireworks文档习题第4章 网页动画制作工具4.1 FlashCS4简介4.1.1 FlashCS4用户界面4.1.2 动画基础4.1.3 时间轴和图层4.1.4 元件4.2 动画制作4.2.1 逐帧动画——滑雪的圣诞老人4.2.2 运动动画——飞碟飞行4.2.3 引导层动画——飞碟的复杂飞行4.2.4 形变动画——文字转换4.2.5 遮罩层动画——聚光灯4.3 Flash高级应用4.3.1 声音的使用4.3.2 Action Script和按钮4.3.3 Flash影片发布习题第5章 页面编辑语言——XHTML5.1 XHTML基本语法5.1.1 什么是XHTML, 5.1.2 : XHTML基本语法5.2 页面的基本构成元素5.2.1 网页的基本构成5.2.2 (html)、和标记5.2.3 网页建立示例5.3 文本的标记5.3.1 段落标记5.3.2 分行和禁行标记5.3.3 预排版标记5.3.4 字体大小、颜色设置标记5.3.5 字体样式5.3.6 标题标记5.3.7 转义字符与特殊字符5.3.8 列表标记5.3.9 文字移动标记5.3.10 注释5.4 页面风格5.4.1 水平线标记5.4.2 文档分节标记5.4.3 局部元素标记5.4.4 背景和文本颜色的使用5.5 超链接5.5.1 超文本链接标记5.5.2 页面中间位置的链接5.5.3 链接其他媒体文件5.6 音乐、图像和影视标记5.6.1 声音嵌入标记5.6.2 视频嵌入标记5.6.3 图像嵌入标记5.7 图像的超链接5.7.1 单图单向超链接设置5.7.2 图像地图5.8 表格5.8.1 表格的基本语法5.8.2 表格的属性5.8.3 单元格的属性5.8.4 合并单元格5.8.5 表格标题设置5.8.6 表格在页面中的布局5.9 表单5.9.1 表单标记5.9.2 文本框设置5.9.3 复选框5.9.4 单选按钮5.9.5 列表框和下拉列表框5.9.6 文本区域5.10 框架结构5.10.1 框架的基本概念5.10.2 框架的基本结构5.10.3 框架中文本的间距5.10.4 框架结构间的关联5.10.5 框架的边框设置习题第6章 可视化网页设计工具6.1 可视化网页设计工具Dreamweaver CS46.1.1 DreamweaverCS4简介6.1.2 DreamweaverCS4的基本功能6.2 创建本地站点6.2.1 建立本地站点6.2.2 管理站点文件6.2.3 本地资源6.3 文字和图像编辑6.3.1 文字编辑6.3.2 插入图像6.3.3 设计和制作个人简历网页6.4 超链接和表格编辑6.4.1 创建超链接6.4.2 链接属性设置6.4.3 插入与编辑表格6.4.4 制作经典文学网页6.5 表单编辑6.5.1 创建表单6.5.2 创建表单对象6.5.3 制作留言空间网页6.6 层布局6.6.1 创建层布局6.6.2 制作个人简历6.7 多媒体应用6.7.1 插入声音6.7.2 插入Flash动画6.7.3 插入视频6.7.4 插入Fireworks网页元素6.7.5 制作多媒体网页6.8 框架应用6.8.1 建立框架网页6.8.2 设置框架和框架集属性6.8.3 保存框架集6.8.4 制作网站首页习题第7章 客户端动态网页制作7.1 DXHTML7.1.1 DXHTML简介7.1.2 DXHTML的组成7.2 层叠样式表 (CSS) 7.2.1 CSS概念7.2.2 CSS语法7.2.3 标记选择符7.2.4 类选择符7.2.5 id选择符7.2.6 BOX对象及属性7.2.7 样式表的层叠性7.2.8 锚的伪类7.2.9 包含选择符7.2.10 多重样式表的叠加7.2.11 注释7.3 脚本语言-JavaScript7.3.1 JavaScript语言概述7.3.2 JavaScript语言元素7.3.3 JavaScript基本语句7.3.4 JavaScript加入页面的方法7.4 文档对象模型 (DOM) 7.4.1 DOM概念7.4.2 DOM基本方法7.5 CSS层7.5.1 层的概念7.5.2 布局属性7.5.3 CSS+Div布局示例7.6 CSS常用属性7.6.1 文本属性7.6.2 字体属性7.6.3 颜色和背景属性7.6.4 CSS滤镜习题参考文献

## &lt;&lt;网页设计与制作&gt;&gt;

## 章节摘录

插图：4.内容型网站（专题型或个人型网站）这类网站以内容为重点，用内容吸引人。它可以是一些从事信息服务性的站点，如文学站、下载站、新闻站等，也可以是普通的公司网站，用于发布公司产品、公司动态、招聘信息等。这种企业建立的网站，主要是为了让外界了解企业自身、树立良好企业形象，并适当提供一定的服务。

一般该类网站以设计简洁大方为主，不需要太花哨的东西，以免转移浏览者的视线。

这类网站是目前发展最迅速的，也是最具活力的网站。

它主要提供创建者自身的信息，或者就某一专题提供最新资讯、完整详尽的历史资料以及相关论坛等内容。

这类网站内容较为单一，技术要求相对较低，适于企业机关、组织机构和个人建造。

5.展示型网站主要以展示形象为主，艺术设计成分比较多，内容不多，多见于从事美术设计方面的工作室。

6.互动游戏网站这是近年来国内日益风靡的一种网站。

这类网站的投入是根据所承载游戏的复杂程度来决定的，其发展趋势是向超巨型方向发展，有的已经形成了独立的网络世界，让玩家乐不思蜀，欲罢不能。

其实，很多网站往往不能简单地归为某一种类型，无论是建站目的还是表现形式，都可能涵盖了两种或两种以上的类型。

对于这种网站，可以按上述类型区别划分为不同的部分，每一个部分都基本上可以认为是一个较为完整的网站类型。

网站的分类有不同的方法，上面是按网站的内容进行分类的，它反映的是网站的内容。

而按主体性质不同来分类，则可将网站分为：政府网站、企业网站、商业网站、教育科研机构网站、医疗网站、个人网站及其他类型等。

对同一类网站，其网站架构方法、网站的结构、使用的一些技术基本相似。

当确定要建立网站的类型后，就可考虑用相应的方法和技术进行开发，从而提高开发网站的效率，少走弯路。

当然，开发一个网站要有自己的特色，要有创新，只有这样才能获得成功。

## <<网页设计与制作>>

### 编辑推荐

《网页设计与制作(第2版)》是高等学校文科计算机课程系列教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>