

<<游戏解剖>>

图书基本信息

书名：<<游戏解剖>>

13位ISBN编号：9787040260977

10位ISBN编号：7040260972

出版时间：2009-9

出版时间：许伟栋 高等教育出版社 (2009-09出版)

作者：许伟栋 著

页数：115

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<游戏解剖>>

内容概要

解剖学涉及艺用解剖学结构和动漫卡通结构，并在两者之间建立密切的联系，从而对读者以后的创作有所帮助。

《动漫游戏专业系列教材：游戏解剖》的研究对象主要是人体和动漫形态与运动造型规律。人体结构很复杂，因此学好艺用解剖知识是提高造型能力的一把金钥匙，也是一条必由之路，当然，成为一个合格的动漫工作者还应具有丰富的想象力和非常旺盛的创造力。

实践证明，感觉到的东西不一定能立刻理解它，只有理解了的东西才能够更加深刻地去感受它。

《动漫游戏专业系列教材：游戏解剖》将带领读者从感性到理性，再从理性到感性地认识和理解解剖学的知识要点，并将之运用于游戏动漫创作中。

<<游戏解剖>>

书籍目录

第一章 人体解剖概述本章小结思考与练习第二章 头部造型第一节 头骨一、头骨的基本形体二、头骨形体组合三、头骨名称四、头骨的显露骨点五、不同人种头骨六、游戏动漫人物头骨第二节 头部肌肉一、咀嚼肌二、表情肌三、面部体面分解四、游戏动漫脸部肌肉五、面部表情六、游戏动漫表情第三节 五官一、眉二、眼三、鼻四、口五、耳六、面部拟人化形象本章小结思考与练习第三章 躯干第一节 躯干骨一、脊柱二、胸廓三、躯干显露骨点四、游戏动漫躯干骨第二节 躯干肌肉一、颈肌二、胸肌三、腹肌四、背肌五、游戏动漫躯干肌肉本章小结思考与练习第四章 四肢第一节 上肢骨骼一、上肢带骨二、上臂骨三、前臂骨四、手部骨五、上肢骨骼的显露骨点第二节 上肢肌肉一、上臂肌肉二、前臂肌肉三、上肢分面理解四、游戏动漫上肢五、手部肌肉六、游戏动漫手部第三节 下肢骨骼一、下肢带骨二、大腿骨三、小腿骨四、足部骨五、下肢骨骼显露骨点第四节 下肢肌肉一、下肢带肌肉二、大腿肌肉三、小腿肌肉四、下肢分面理解五、足部肌肉六、游戏动漫下肢本章小结思考与练习第五章 动物解剖本章小结思考与练习第六章 人体概况第一节 比例一、人体比例二、游戏动漫比例第二节 体型差别一、男女体型差别二、老幼体型差别第三节 动漫人体的组合动态和拟人化一、动漫人体基本形组合二、动漫人体动态三、肢体拟人化本章小结思考与练习第七章 佳作赏析参考文献

<<游戏解剖>>

编辑推荐

《动漫游戏专业系列教材:游戏解剖》由高等教育出版社出版。

<<游戏解剖>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>