

<<手绘游戏原画>>

图书基本信息

书名：<<手绘游戏原画>>

13位ISBN编号：9787040260571

10位ISBN编号：7040260573

出版时间：2009-9

出版时间：韩李李、薛颖峰 高等教育出版社 (2009-09出版)

作者：韩李李，薛颖峰 著

页数：109

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<手绘游戏原画>>

内容概要

《手绘游戏原画（附光盘1张）》采用案例式教学，精心设计了典型案例，每个实例结合相关技术，引导学生在具体的制作环境中学会游戏原画设计制作的各种方法和技巧。全书共5章，内容包括手绘游戏原画概述、手绘游戏角色原画实训、手绘游戏角色原画实例示范、手绘游戏场景原画实训以及手绘游戏场景原画实例示范。

《手绘游戏原画（附光盘1张）》从入门开始，按照案例背景、案例操作过程、案例拓展练习、案例提高练习、核心知识点、实训可能出现的错误及对策等精心组织内容，而且所有示范例图均为作者原创，使讲解示范更加生动、贴切。

《手绘游戏原画（附光盘1张）》适用于各级各类动漫、游戏专业学生使用，也可作为动漫、游戏爱好者及企业培训使用。

《手绘游戏原画（附光盘1张）》采用出版物短信防伪系统，用封底下方的防伪码，按照《手绘游戏原画（附光盘1张）》最后一页“郑重声明”下方的使用说明进行操作可查询图书真伪并赢取大奖。

<<手绘游戏原画>>

书籍目录

第一章 手绘游戏原画概述第一节 游戏原画基础理论第二节 手绘游戏原画的类别第三节 手绘游戏原画的基本要求第四节 手绘游戏原画的创作准备第二章 手绘游戏角色原画实训第一节 认识游戏角色第二节 角色的基本画法第三节 手绘游戏角色原画基本设定过程第三章 手绘游戏角色原画实例示范第一节 科幻战争题材的游戏角色概念设定示范第二节 奇幻题材的游戏角色概念设定示范第四章 手绘游戏场景原画实训

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>