

图书基本信息

书名：<<Flash二维动画制作案例教程>>

13位ISBN编号：9787040260403

10位ISBN编号：7040260409

出版时间：2009-12

出版单位：高等教育出版社

作者：吴韬，刘浪 著

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《Flash二维动画制作案例教程》是NACG国家动漫游戏产业振兴基地人才培训工程指定教材之一。

《Flash二维动画制作案例教程》以任务驱动为导向，突出职业资格与岗位培训相结合的特点，以实用性为目标。

每章节都有明确的学习目标，通过案例制作过程，逐步介绍制作过程中所需要掌握的方法和技巧。

《Flash二维动画制作案例教程》共分七章：第一章介绍了Flash CS4 Professional新特性和界面，第二章介绍了创建影片内容的操作方法，第三章介绍了制作Flash动画的基础知识，第四章介绍了制作简单Flash动画的几种实战制作方法，第五章介绍了复杂Flash动画实例的设置，第六章介绍了交互设计和Actionscript的制作方法，第七章介绍了使用Flash中组件的方法。

## 书籍目录

第一章 初识Flash CS4 Professional

1.1 Flash作品欣赏知识点：Flash的特点，Flash的应用范围，制作Flash动画的工作流程

1.2 认识Flash CS4 Professional界面知识点：舞台和工作区，菜单和工具栏，其他面板工具

1.3 Flash CS4新特，1生知识点：Deco工具，基于对象的动画，全新3D平移和旋转工具，反向运动与骨骼工具

1.4 发布Flash CS4文件知识点：发布和设置，设置发布格式，发布Flash，发布HTML，发布GIF，发布JPEG，预览发布效果

第二章 创建影片内容

2.1 绘制圣诞贺卡知识点：基本绘图工具，“属性”面板，填充、线条和渐变的应用，钢笔工具，选择工具和变形工具，文字工具的应用，滤镜特效

2.2 导入外部Flash视觉元素知识点：位图和矢量图的区别，导入位图，导入PSD文件，将位图转换为矢量图，导入Illustrator素材，导入声音文件，导入视频文件

第三章 制作Flash动画的基础

3.1 认识时间轴和图层知识点：时间轴上的帧的类型，帧的相关操作，图层的相关操作

3.2 认识元件和实例知识点：元件和实例，创建图形元件和编辑图形元件，创建影片剪辑元件和编辑影片剪辑元件，创建按钮元件和编辑按钮元件

第四章 简单Flash动画

4.1 制作形状补间动画知识点：形状补间动画，形状补间在时间帧面板上的表现，形状间的补间动画，添加形状提示动画，颜色间的补间动画，补间动画的缓动选项和混合选项

4.2 制作动画补间动画知识点：动画补间动画，位置上的动画补间，大小和旋转上的动画补间，影片剪辑动画中的滤镜动画，基于对象的动画操作技巧

4.3 基于引导层的动画知识点：引导层动画，制作引导路径动画的方法，引导层动画制作要点

4.4 基于遮罩层的动画知识点：遮罩层，创建遮罩层动画，遮罩层动画制作要点

第五章 复杂Flash动画

5.1 动画制作进阶实例知识点：引导层动画的使用技巧，遮罩层与被遮罩层的关系

5.2 利用骨骼工具来制作小人动画知识点：骨骼工具，骨骼工具操作技巧

5.3 利用3D工具来创建动画知识点：3D工具，使用3D工具

第六章 交互设计和ActionScript

6.1 Flash中的交互设计概述知识点：常用的交互操作，交互设计的重要性，ActionScript

6.2 ActionScript概述知识点：ActionScript基本语法(点语法、斜杠语法、常数、变量、关键字、括号与分号、大小写、注释、动作、参数、数据类型)，ActionScript编辑器的使用，良好的编程习惯

6.3 使用基本控制语句知识点：时间轴上的Play()，Stop()，GotoAndPlay()，GotoAndStop()的使用，使用按钮来控制动画的播放和停止，事件处理函数

6.4 控制影片剪辑知识点：关于影片剪辑的实例名称，对象和属性，影片剪辑对象的基本属性，影片剪辑的路径

6.5 载入外部文件知识点：可以载入的文件类型，动态文本，卸载外部文本，载入外部影片，载入外部图片，链接到外部网页

6.6 制作影片的预载动画知识点：预载动画，常见的预载动画形式，本地模拟真实的LOADING动画效果

6.7 制作拖拽效果知识点：startDrag()和stopDrag()，常见的拖拽交互形式

第七章 使用Flash中的组件

7.1 组件面板中的音频控制知识点：播放音频组件，暂停音频组件，音频组件音量的控制

7.2 组件面板中的FLV视频播放器知识点：FLV视频控制界面相关参数设置

7.3 转化FLV格式视频知识点：Flash自带的转换程序，Adobe Media Encoder基本的参数设定，“滤镜”项，“音频”项，视频大小的设定，视频时间长短的设定，视频尺寸的剪切

7.4 其他组件知识点：其他组件及其使用形式

附录一 NACG国家动漫游戏产业振兴基地人才培养工程介绍

附录二 NACG国家动漫游戏人才培养工程认证考试介绍

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>