第一图书网, tushu007.com

<<动画技术基础>>

图书基本信息

书名：<<动画技术基础>>

13位ISBN编号：9787040255867

10位ISBN编号：7040255863

出版时间：2009-7

出版时间：高等教育

作者：张骏

页数：241

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《动画技术基础》以动画技术为主线，循序渐进、由浅入深地介绍了有关动画的定义和历史、常见动画技术、动画人才培养、动画剧本和动画片的艺术风格、动画角色及场景设计动画分镜头脚本绘制、动画的运动规律、二维动画的流程与制作。

<<动画技术基础>>

书籍目录

第一章 动画的定义和历史第二章 常见动画技术简介第三章 动画人才培养第四章 动画剧本和动画片的艺术风格第五章 动画角色与场景设计第六章 动画分镜头脚本绘制第七章 动画的运动规律第八章 二维动画的流程与制作第九章 实物立体动画第十章 网络动画第十一章 计算机三维动画

编辑推荐

《动画技术基础》由高等教育出版社出版。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com