

<<网页设计基础教程>>

图书基本信息

书名：<<网页设计基础教程>>

13位ISBN编号：9787040232455

10位ISBN编号：7040232456

出版时间：2008-4

出版时间：高等教育出版社图书发行部

作者：刘涛

页数：320

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页设计基础教程>>

内容概要

《网页设计基础教程：Dreamweaver Flash Firework》以理论结合实际操作的方式，循序渐进地介绍FireworksCS3、DreamweaverCS3和FlashCS3的使用方法及操作技巧。

全书共分14章，详细介绍各软件新版本的新功能。

讲解如何在FireworksCS3中处理位图图像、编辑文本、创建动画、优化与导出网页图像等内容；介绍如何运用DreamweaverCS3创建简单网页、表格、超级链接、框架和层，同时讲解表单、行为与时间轴及模板与库的操作方法；最后介绍如何运用FlashCS3创建动画、向动画中导入各种对象及发布和导出动画的方法。

书籍目录

第1章 网站建设基础1.1 网站建设概述1.2 网络和网站1.2.1 Internet的起源和发展1.2.2 网站的概念1.3 网站的分类1.3.1 资讯类网站1.3.2 交易类网站1.3.3 互动游戏类网站1.3.4 有偿资讯类网站1.3.5 功能型网站1.3.6 综合类网站1.3.7 办公类网站1.4 如何申请域名和虚拟主机1.4.1 域名和虚拟主机的基本概念1.4.2 如何申请域名1.4.3 如何申请虚拟主机1.5 网页设计的基础知识1.5.1 网页的基本元素1.5.2 网页的构成1.5.3 网页的空间与页面尺寸第2章 FireworksCS3基础2.1 FireworksCS3概述2.2 FireworksCS3的新功能2.2.1 创建Flash相册2.2.2 [页面]面板2.2.3 元件的智能缩放2.2.4 公用库2.2.5 与Adobe系列软件的兼容2.2.6 其他2.3 FireworksCS3的用户界面2.4 FireworksCS3的参数设置2.4.1 “常规”设置2.4.2 “编辑”设置2.4.3 “启动并编辑”设置2.4.4 “文件夹”设置2.4.5 “导入”设置2.4.6 恢复Fireworks的默认设置2.5 FireworksCS3的文件操作2.5.1 新建文档2.5.2 打开文件2.5.3 保存文件2.6 FireworksCS3的颜色管理2.6.1 颜色的选取2.6.2 [样本]面板的使用2.6.3 [混色器]面板的使用第3章 FireworksCS3的矢量设计3.1 矢量设计概述3.1.1 矢量图形的概念3.1.2 FireworksCS3的工作模式3.1.3 视图工具的使用3.2 Fireworks中的矢量工具3.2.1 [直线]工具3.2.2 [钢笔]工具3.2.3 [矢量路径]工具和[重绘路径]工具3.2.4 基本形状工具3.2.5 [自由变形]工具和[更改区域形状]工具3.2.6 [刀子]工具3.2.7 [部分选定]工具3.2.8 [组合路径]命令的使用3.3 [文本]工具的使用3.3.1 文本的创建3.3.2 文本属性的设置3.4 文本的高级应用3.4.1 文本附加到路径3.4.2 文本转换为路径3.4.3 文本的变形3.4.4 文本的笔触和填充效果第4章 FireworksCS3的图像处理4.1 图像处理概述4.1.1 位图图像的概念4.1.2 修改图像属性4.2 FireworksCS3中的位图工具4.2.1 (选取框)工具和(椭圆选取框)工具4.2.2 [套索]工具和[多边形套索]工具4.2.3 [魔术棒]工具4.2.4 [铅笔]工具4.2.5 [橡皮擦]工具4.2.6 图像修饰工具4.3 路径和选区的转换4.3.1 路径转换为选区4.3.2 选区转换为路径4.3.3 保存选区4.4 调整图像的色彩4.4.1 FireworksCS3中的图像混合模式4.4.2 FireworksCS3中的调整颜色滤镜第5章 FireworksCS3的网络应用5.1 GIF动画的制作5.1.1 FireworksCS3的动画制作原理5.1.2 逐帧动画的制作5.1.3 使用[选择动画]命令制作动画5.1.4 补间动画的制作5.2 FireworksCS3的行为特效5.2.1 FireworksCS3的[行为]面板5.2.2 FireworksCS3的行为特效制作5.3 图像的优化5.3.1 图像优化的方式5.3.2 GIF格式的优化5.3.3 JPEG格式的优化5.4 图像的导出5.4.1 导出向导5.4.2 快速导出第6章 DreamweaverCS3基础6.1 DreamweaverCS3概述6.2 DreamweaverCS3的新功能6.2.1 Ajax的Spry框架6.2.2 Spry构件6.2.3 Spry效果6.2.4 高级PhotoshopCS3集成6.2.5 浏览器兼容性检查6.2.6 AdobeCSSAdvise6.2.7 CSS布局6.2.8 管理CSS6.2.9 AdobeDeviceCentral6.2.10 AdobeBridgeCS36.3 DreamweaverCS3的操作环境6.3.1 菜单命令的使用6.3.2 面板的使用6.4 HTML语言概述6.4.1 HTML简介6.4.2 Dreamweaver中的源代码编辑器6.5 站点的创建与管理6.5.1 DreamweaverCS3的[文件]面板6.5.2 创建本地站点和站点结构6.5.3 创建远端站点第7章 DreamweaverCS3的网页排版技术7.1 简单页面的制作7.1.1 站点的建立7.1.2 页面属性的设置7.1.3 图像的添加和编辑7.1.4 文本的添加和编辑7.1.5 添加Flash按钮7.1.6 插入日期时间和制作电子邮件链接7.2 使用表格排版布局页面7.2.1 表格并列7.2.2 表格嵌套7.2.3 表格排版布局的原理7.3 使用DreamweaverCS3中的表格工具7.3.1 插入表格7.3.2 选择表格和单元格7.3.3 设置表格和单元格的属性7.4 使用图层排版布局页面7.4.1 图层布局原理7.4.2 在DreamweaverCS3中插入图层7.4.3 图层属性的设置第8章 DreamweaverCS3中的链接与表单8.1 网站的链接8.1.1 绝对路径8.1.2 相对路径8.1.3 根目录路径8.2 在DreamweaverCS3中设置链接8.3 DreamweaverCS3中的其他链接形式8.3.1 电子邮件链接8.3.2 锚记8.3.3 跳转菜单8.3.4 图像热点8.4 表单概述8.5 DreamweaverCS3中的表单元素8.5.1 插入表单域8.5.2 插入文本域8.5.3 插入多行文本域8.5.4 插入密码域8.5.5 插入表单按钮8.5.6 插入复选框和单选按钮8.5.7 插入列表和菜单8.5.8 创建文件域第9章 DreamweaverCS3中的样式和模板9.1 CSS样式概述9.2 CSS样式的类型9.3 CSS样式的添加方法9.3.1 内嵌样式9.3.2 内部样式表9.3.3 外部样式表9.4 使用DreamweaverCS3添加CSS样式9.4.1 DreamweaverCS3中的[CSS样式]面板9.4.2 CSS样式的属性设置9.4.3 附加样式表文件9.5 DreamweaverCS3中的模板9.5.1 创建模板9.5.2 根据模板生成新的页面9.5.3 批量更新模板第10章 FlashCS3基础10.1 FlashCS3概述10.2 FlashCS3的新功能10.2.1 CS3界面10.2.2 AdobeBridge和VersionCue10.2.3 位图元件库10.2.4 AdobeDeviceCentral10.2.5 HTML_模板10.2.6 9切片舞台预览10.2.7 滤镜复制和粘贴10.2.8 复制和粘贴动画10.2.9 将动画复制为ActionScript3.010.2.10 钢笔工具增强10.2.11 : Photoshop导入10.2.12 : Illustrator导入10.2.13 基本矩形和椭圆绘制工具10.2.14 增强的QuickTime视频

支持10.2.1 5ActionScript中的改进10.3 FlashCS3的启动10.4 FlashCS3的工作界面10.4.1 编辑区10.4.2 菜单栏10.4.3 3：工具箱10.4.4 子间轴10.4.5 浮动面板10.4.6（属性）面板10.5 退出FlashCS310.6 FlashCS3文档操作10.6.1 打开FlashCS3文档10.6.2 新建FlashCS3文档10.6.3 保存FlashCS3文档10.6.4 关闭FlashCS3文档10.6.5 典型案例Flash文档的操作10.7 FlashCS3绘图工具与动画场景设置10.7.1 FlashCS3的绘图工具栏10.7.2 舞台设置10.7.3 标尺、辅助线和网格10.7.4 场景操作11章 FlashCS3的绘图工具11.1 FlashCS3的绘图基础11.2 [选择]工具与对象的选取11.2.1 [选择]工具11.2.2 [部分选取]工具11.3 FlashCS3中的对象绘制模式11.4 绘制路径11.4.1 [线条]工具11.4.2 [铅笔]工具11.4.3 [钢笔]工具11.5 绘制简单图形11.5.1 [椭圆]工具11.5.2 [矩形]工具11.5.3 [多角星形]工具11.5.4 [刷子]工具11.5.5 [橡皮擦]工具11.6 色彩工具的使用11.6.1 [墨水瓶]工具11.6.2 [颜料桶]工具11.6.3 [滴管]工具11.6.4 [填充变形]工具11.7 添加文本11.7.1 输入文本11.7.2 修改文本11.7.3 设置文本属性11.8 文本的转换11.8.1 分离文本11.8.2 编辑矢量文本11.9 文本的类型11.9.1 静态文本11.9.2 动态文本11.9.3 输入文本第12章 FlashCS3的元件和库12.1 元件12.1.1 元件类型12.1.2 创建图形元件12.1.3 创建按钮元件12.1.4 创建影片剪辑元件12.1.5 编辑元件12.2 元件的实例12.2.1 创建元件的实例12.2.2 修改元件的实例12.2.3 实例的颜色设置12.3 元件库12.3.1 元件库的基本操作12.3.2 调用其他动画的库12.3.3 公用库第13章 FlashCS3的动画制作13.1 逐帧动画13.1.1 导入素材生成动画13.1.2 逐帧动画制作进阶13.2 补间动画13.2.1 运动补间动画13.2.2 形状补间动画13.2.3 形状提示13.3 引导线动画13.4 遮罩动画13.4.1 遮罩层动画13.4.2 被遮罩层动画13.5 复合动画第14章 FlashCS3中的ActionScript14.1 ActionScript简介14.2 [动作]面板简介14.3 FlashCS3中添加函数的方法14.3.1 为关键帧添加动作14.3.2 为按钮元件添加动作14.3.3 为影片剪辑元件添加动作14.3.4 理解ActionScript14.4 ActionScript基本函数的应用14.4.1 控制影片的播放（Play语句）和停止（Stop语句）14.4.2 跳转语句goto14.4.3 Flash播放器控制语句fscommand14.4.4 转到Web页语句getURL14.5 [行为]面板的使用

<<网页设计基础教程>>

编辑推荐

《网页设计基础教程：Dreamweaver Flash Firework》内容翔实、语言简洁、结构清晰、实例丰富，具有很强的操作性和实用性，可作为职业教育及各类计算机培训班的教材，也可作为广大网页制作人员的参考书。

为了方便读者快速掌握CS3版本的使用方法，随书光盘中提供了书中所用到的相关素材文件及最终文件。

<<网页设计基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>