

<<C++程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787040222555

10位ISBN编号：7040222558

出版时间：2007-11

出版范围：高等教育

作者：陈建平

页数：377

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++程序设计教程>>

内容概要

本书按程序设计方法的发展及c++实际编程能力形成的3个关键期，将c++内容分为三大单元，即结构化程序设计、模块化程序设计和面向对象程序设计，符合读者的认识规律和编程能力的形成规律，便于教学的组织、实施和考核，利于教学效果的巩固和教学质量的提高。

本书通过以基本语法和基本算法为主线的典型、综合范例程序，阐述有关程序设计的方法和思想，将c++语法、基本算法、程序设计方法和编程技巧有机结合起来，理论联系实际，注重对读者实际编程能力的培养。

本书不回避教学 and 实际编程中的难点，精选综合范例程序，力求讲清讲透，帮助读者突破难点，进一步提高编程能力。

本书结构合理、定位明确、图文并茂、习题丰富，适合作为高校学生学习c++程序设计的基础教材，也适合程序设计的初学者或有一定编程经验、希望突破编程难点的读者自学。

<<C++程序设计教程>>

书籍目录

第1章 C++语言概述 1.1 C++语言的起源和发展 1.2 C++语言的特点 1.3 C++语言程序设计 1.4 C++程序的开发步骤和上机调试流程 1.5 Visual C++6.0调试C++程序的过程 习题第2章 数据类型、运算符和表达式 2.1 c++语言的字符集、关键字和标识符 2.1.1 字符集 2.1.2 标识符和关键字 2.2 c++语言的基本数据类型 2.2.1 基本数据类型 2.2.2 常量 2.2.3 变量 2.3 运算符与表达式 2.3.1 算术运算符与算术表达式 2.3.2 递增和递减运算符 2.3.3 赋值运算符与赋值表达式 2.3.4 数据类型转换 2.3.5 关系运算符与关系表达式 2.3.6 逻辑运算符与逻辑表达式 2.3.7 逗号运算符 2.3.8 条件运算符 2.3.9 sizeof运算符 2.3.10 位运算符 2.4 常用库函数 2.4.1 数学库函数 2.4.2 伪随机函数 习题第3章 数据的输入和输出 3.1 c++语言的输入 / 输出 3.2 预定义输入流对象cin 3.2.1 输入十进制整数和实数 3.2.2 输入字符 3.2.3 输入十六进制数或八进制数 3.3 预定义输出流对象cout 3.3.1 输出字符或字符串 3.3.2 输出十进制整数 3.3.3 输出八进制数和十六进制数 3.3.4 输出实数 3.3.5 设置填充字符 3.4 预定义格式控制符 3.5 程序举例 习题第4章 流程控制第5章 函数第6章 编译预处理第7章 数组第8章 指针第9章 结构体、共用体和枚举类型第10章 类和对象第11章 运算符重载第12章 继承和派生第13章 输入 / 输出流第14章 命名空间、模板和异常处理附录 ASCII码表参考文献

<<C++程序设计教程>>

编辑推荐

《高等学校计算机程序设计课程系列教材C++程序设计教程》特色：按读者编程能力的形成规律编排章节，便于教学的组织、实施和考核，利于教学效果的巩固和教学质量的提高。

通过以基本语法和基本算法为主线的典型、综合范例程序，适时阐述有关程序设计的方法和思想，将C++语法，基本算法，程序设计方法和编程技巧有机结合起来。

不回避教学 and 实际编程中的难点（如递归、指针，动态内存分配、虚函数等），精心挑选范例程序，力求讲清讲透，使读者突破难点，学以致用。

采用ANS/ISO C++标准，引导读者按C++标准编写程序。

C++是兼容C的面向过程和面向对象的主流程序设计语言，广泛用于编写系统软件和应用软件。

“C++程序设计”是高等学校普遍开设的计算机核心基础课程，涉及程序设计的思想、方法、语法、算法、调试技术和操作技能，理论性、综合性和实践性强，使不少人感到难学、难入门，甚至入门后半途而废。

《高等学校计算机程序设计课程系列教材C++程序设计教程》正是关于介绍“C++程序设计”的教程，书中通过以基本语法和基本算法为主线的典型、综合范例程序，阐述有关程序设计的方法和思想，将C++语法、基本算法、程序设计方法和编程技巧有机结合起来，理论联系实际，注重对读者实际编程能力的培养。

<<C++程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>