

## <<C++程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787040220803

10位ISBN编号：7040220806

出版时间：2007-8

出版范围：高等教育

作者：本社

页数：390

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++程序设计教程>>

### 内容概要

《高等学校计算机程序设计课程系列教材：C++程序设计教程（第2版）》以“精讲多练”的方式介绍面向对象C++程序设计，主要内容包括C++编程基础（基本数据类型和表达式、控制结构、函数、指针等）和面向对象的程序设计（类和对象、继承与派生、多态性、模板和异常等）。在编写格式上，按以下8个主题精心组织内容：本章目标、授课内容、自学内容、程序设计举例、编程提示、实例编程、小结和习题，从而做到条理清楚，逻辑分明。

《高等学校计算机程序设计课程系列教材：C++程序设计教程（第2版）》除了突出编程方法的讲解力度以外，还提供了大量有代表性的例题、实例和习题，在阐述面向对象理论的同时，突出了实践环节，切实使读者的独立编程能力得到提高。

## &lt;&lt;C++程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 C++语言简介本章目标授课内容1.1 C++程序的基本结构1.2 算法与程序1.3 C++程序的基本要素1.3.1 标识符、关键字和标点符号1.3.2 注释1.3.3 输入与输出1.4 分析问题、编码、运行自学内容1.5 程序设计语言的发展1.6 C++语言背景介绍程序设计举例编程提示小结习题第2章 基本数据类型与表达式本章目标授课内容2.1 数据类型2.2 常量2.2.1 整型常量2.2.2 实型常量2.2.3 字符常量2.2.4 字符串常量2.2.5 布尔型常量2.3 变量2.3.1 变量的定义2.3.2 变量的初始化2.4 运算符与表达式2.4.1 算术运算符和算术表达式2.4.2 关系运算符和关系表达式2.4.3 逻辑运算符和逻辑表达式2.4.4 赋值运算符和赋值表达式2.4.5 自增运算符和自减运算符2.5 表达式中各运算符的运算顺序2.6 类型不同的数据之间的混合算术运算自学内容2.7 类型修饰符2.8 typedef语句2.9 常量修饰符2.10 八进制和十六进制常量2.11 位运算表达式2.12 其他具有副作用的运算符程序设计举例编程提示小结习题第3章 控制结构本章目标授课内容3.1 程序的基本控制结构3.2 C++的控制结构3.2.1 顺序结构3.2.2 选择结构3.2.3 循环结构自学内容3.3 C++的其他控制转移语句3.4 表达式语句程序设计举例实例编程--模拟仿真编程提示小结习题第4章 数组与字符串本章目标授课内容4.1 数组4.1.1 一维数组4.1.2 二维数组4.1.3 多维数组4.2 字符型数组和字符串处理库函数4.2.1 字符型数组的定义和初始化4.2.2 字符串的输入与输出4.2.3 字符串处理库函数自学内容4.3 C++的string类程序设计举例实例编程--Josephus问题编程提示小结习题第5章 函数本章目标授课内容5.1 函数概述5.2 函数的定义5.3 函数的调用5.4 函数间的参数传递5.4.1 值调用5.4.2 引用调用5.5 函数与数组5.6 局部变量和全局变量自学内容5.7 函数声明5.8 带有默认参数的函数5.9 C++的库函数5.10 变量的存储类别5.10.1 自动变量5.10.2 静态变量5.10.3 寄存器变量5.10.4 外部变量5.11 多个源程序文件程序中的全局变量说明5.12 变量使用程序设计举例实例编程--万年历编程提示小结习题第6章 指针本章目标授课内容6.1 地址与指针6.1.1 地址6.1.2 指针.....第7章 函数与指针第8章 结构化设计方法第9章 类和对象(一)第10章 类和对象(二)第11章 继承第12章 多态性第13章 模板与异常处理第14章 标准库和输入/输出流第15章 链表第16章 程序设计与软件开发技术附录A ASCII码表附录B C++的技术支持参考文献

<<C++程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>