

<<Visual Basic程序设计案例 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787040212242

10位ISBN编号：7040212242

出版时间：2007-4

出版单位：高等教育

作者：周察金

页数：296

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计案例 >

内容概要

《普通高等教育“十一五”国家级规划教材Visual Basic程序设计案例教程》主要介绍可视化程序设计的基础知识和基本方法，内容包括：Visual Basic的基本操作、Visual Basic窗体、数据及其运算、Visual Basic程序控制结构、过程的使用、菜单与工具栏设计、文件管理、数据库访问技术等。

<<Visual Basic程序设计案例>

书籍目录

第1章 Visual Basic的基本操作1.1 Visual Basic集成开发环境的基本操作1.1.1 实例1.1——运动的字符1.1.2 启动和退出Visual Basic1.1.3 认识Visual Basic的集成开发环境1.2 自主学习Visual Basic1.2.1 实例1.2——获取Visual Basic的帮助信息1.2.2 使用联机帮助学习Visual Basic1.2.3 从Internet上获得帮助1.3 面向对象程序设计基础1.3.1 实例1.3——显示与清除数据1.3.2 面向对象程序设计的几个基本概念1.3.3 面向对象程序设计的基本方法1.4 设计程序界面的基本操作1.4.1 实例1.4——设计“查找”对话框的界面1.4.2 控件的分类1.4.3 添加控件与编辑控件1.5 设置对象的属性值1.5.1 实例1.5——设计“我的记事本”程序封面1.5.2 设置属性值的基本操作1.6 编写事件过程代码1.6.1 实例1.6——计算前N个自然数的和1.6.2 编写事件过程代码的基本操作1.6.3 编码规则与注释1.7 Visual Basic的工程管理1.7.1 实例1.7——创建“我的记事本”工程1.7.2 工程的基本操作1.7.3 添加和移去文件1.8 阅读材料1.8.1 程序设计语言概述1.8.2 Visual Basic语言的特点上机实习1上机实习1.1 认识Visual Basic的集成环境上机实习1.2 设计程序界面的基本操作上机实习1.3 编写事件过程代码的基本操作上机实习1.4 工程的基本操作小结习题第2章 Visual Basic窗体2.1 窗体的设计2.1.1 实例2.1——变化的窗体2.1.2 窗体概述2.1.3 窗体的常用属性2.1.4 窗体的常用事件和方法2.1.5 使用多个窗体2.2 标签、文本框和命令按钮的使用2.2.1 实例2.2——设计密码检查程序2.2.2 标签的使用2.2.3 文本框的使用2.2.4 命令按钮的使用2.3 Visual Basic绘图基础2.3.1 实例2.3——向窗体添加图片2.3.2 使用Visual Basic的控件插入图片2.3.3 绘制图形上机实习2上机实习2.1 设计窗体上机实习2.2 标签、文本框和命令按钮的用法上机实习2.3 制作图形显示界面小结习题第3章 数据及其运算3.1 Visual Basic的数据类型3.1.1 实例3.1——数据类型展示3.1.2 数据与数据类型3.1.3 基本数据类型3.1.4 自定义数据类型3.2 常量和变量3.2.1 实例3.2——用变量传递数据3.2.2 几个概念3.2.3 常量3.2.4 变量3.2.5 数组3.3 运算符和表达式3.3.1 实例3.3——简易计算器3.3.2 算术运算符和算术表达式3.3.3 连接运算符和字符型表达式3.3.4 比较运算符和关系表达式3.3.5 逻辑运算符和逻辑表达式3.3.6 各种运算符的优先级3.4 常用函数3.4.1 实例3.4——加法测验器3.4.2 数学函数3.4.3 字符串函数3.4.4 日期函数3.4.5 测试函数3.4.6 转换函数3.4.7 人机对话函数上机实习3上机实习3.1 理解Visual Basic的基本数据类型上机实习3.2 数组的使用上机实习3.3 熟悉运算符和表达式上机实习3.4 使用Visual Basic的内部函数小结习题第4章 Visual Basic程序控制结构4.1 顺序结构4.1.1 实例4.1——画同心圆4.1.2 顺序结构程序设计4.2 单分支和双分支选择结构4.2.1 实例4.2——计算数的平方根4.2.2 双分支选择结构程序设计4.2.3 单分支选择结构程序设计4.3 多分支选择结构4.3.1 实例4.3——成绩转换4.3.2 多分支选择结构程序设计4.4 指定次数的循环结构4.4.1 实例4.4——画同心圆和圆环4.4.2 指定次数的循环结构程序设计4.5 基于条件的循环结构4.5.1 实例4.5——计算累加和4.5.2 基于条件的循环结构程序设计4.5.3 简单动画设计4.6 程序调试4.6.1 实例4.6——改正程序中的错误4.6.2 程序模式4.6.3 程序错误类型4.6.4 程序调试基本方法上机实习4上机实习4.1 选择结构程序设计上机实习4.2 循环结构程序设计1上机实习4.3 循环结构程序设计2小结习题第5章 过程的使用5.1 Visual Basic的过程5.1.1 实例5.1——计算1!
+2!
++10!
5.1.2 程序模块的分类5.1.3 创建过程5.1.4 调用过程5.1.5 变量的作用域5.2 复选框、单选按钮和框架的使用5.2.1 实例5.2——直观地设置字符格式5.2.2 框架的使用5.2.3 复选框的使用5.2.4 单选按钮的使用5.3 列表框和组合框的使用5.3.1 实例5.3——设计“字体”对话框5.3.2 列表框的使用5.3.3 组合框的使用上机实习5上机实习5.1 过程的使用上机实习5.2 复选框、单选按钮和框架的使用上机实习5.3 列表框和组合框的使用小结习题第6章 菜单与空具栏设计6.1 菜单设计6.1.1 实例6.1——制作“我的记事本”主菜单6.1.2 创建下拉式菜单6.1.3 编辑下拉式菜单结构6.1.4 创建弹出式菜单6.2 工具栏设计6.2.1 实例6.2——制作工具栏6.2.2 创建工具栏上机实习6上机实习6.1 创建下拉式菜单上机实习6.2 创建工具栏小结习题第7章 文件管理7.1 顺序文件管理7.1.1 实例7.1——创建记事本文件7.1.2 文件结构和分类7.1.3 顺序文件访问7.1.4 文件系统常用语句和函数7.2 文件系统控件7.2.1 实例7.2——文件复制器7.2.2 文件系统控件的基本用法7.3 通用对话框7.3.1 实例7.3——使用“打开”对话框7.3.2 通用对话框的用法7.4 编译和发布程序7.4.1 实例7.4——编译“我的记事本”程序7.4.2 编译应用程序7.4.3 打包和发布应用程序7.4.4 安装和卸载应用程序上机实习7上机实习7.1 访问顺序文件上机实习7.2 用文件系统控件管理文件上机实习7.3 编译和发

布程序小结习题第8章 数据库访问技术8.1 创建数据库8.1.1 实例8.1——保存学生基本数据8.1.2 可视化数据管理器8.2 Data控件和数据绑定控件8.2.1 实例8.2——编辑学生数据8.2.2 Data控件8.2.3 记录集对象8.2.4 数据绑定控件上机实习8数据库访问技术的应用小结习题参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>